

TODO CODIGOS
Playstation
Año I - N°4 - Bimestral Octubre/Noviembre 2000
Tattilo Editrice S.p.a.
700 Ptas. €4,21
En el interior el super código de MEDIEVIL 2
Los códigos de más de 400 JUEGOS
Recorta las Cheat para tus CD originales


HSBC
LEAR
TEXACO
LEAR
DHL
WORLDWIDE EXPRESS
BRIDGESTONE

EDITORIAL

EDITORIAL



¡Por fin es Otoño! Sí, porque para algunos es precisamente la estación del año más triste y melancólica, el momento mejor para los vídeo jugadores de todas las especies. ¡Y los es aún más para nosotros, amantes de la Playstation!
En Octubre, además de las hojas, caerán también los últimos velos sobre la nueva joya de la Casa Sony, La PS2 (¿y quién no la conoce a estas alturas?) y sobre una infinidad de nuevos juegos para PSX.
La llegada de la nueva consola no ha disminuido desde luego el interés de los jugadores y ni tampoco de las casas productoras respecto a la "histórica"
Criatura Sony. Llegarán también a España títulos míticos que han despoblado primero Japón, y después los Estados Unidos.
Preparémonos, entonces, a espléndidos momentos delante de la pequeña pantalla de nuestro televisor en compañía de amigos y de los nuevos e increíbles héroes virtuales.
Códigos Playstation, como siempre, estará ahí, inseparable e inimitable, con vosotros, para haceros quedar bien con los compañeros de juego o para ayudaros a superar un momento de "desbandada" durante una difícil aventura.
En este número también hemos intentado contentar la mayoría de las preguntas y peticiones que nos habéis mandado. Continuad a hacerlo porque ¡ para eso estamos aquí!
¡Ah..! Para los lectores que nos habían aconsejado una gráfica menos seria y mas coloreada, ahí va el nuevo Código Playstation, más alegre, atractivo y con un montón de estupendas imagines de nuestros héroes preferidos....
Solo una cosa no cambiará jamás: ¡nuestro deseo de buen divertimiento!

70'S ROBOT ANIME GEPPY-X

Modalidad 64/74 Shiki
En el panel del título pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Derecha, Triángulo.

Modalidad Atlancer
En el panel del título pulsa Izquierda, Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha, Triángulo.

Versión película
En el panel del título pulsa Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Triángulo.

Modalidad Queen Fairy
En el panel del título pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Triángulo.

Star Geppy X
En el panel del título pulsa Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Triángulo.

Modalidad Wild John
En el panel del título pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha, Arriba, Triángulo.

ACE COMBAT 2

Aviones bonus
Termina el juego para ver el final Normal o Bonus. En el menú principal podrás comprar nuevos aviones.

'Bad Ending'
En la decimonovena misión 'Kingpin', debes abatir a Z.O. y así podrás jugar la vigésima misión 'Las Resorte'. No derribes el misil y verás el 'Bad Ending'.



Bonus Ending
En la vigésima misión 'Last Resort', derriba el misil.
Jugaras en la 21 misión 'Fighter's Honor'. Termínala para ver el 'Bonus Ending'.

Nivel Oculto
Destruye el medio C-5 del primer nivel, desbloquearas otro.

Nueva misión
En la misión 7 'Sledge hammer', sestruye todas las naves de transporte. Desbloquearas así la misión 'Rising high' y la nuevwa 'Cuckoo's nest'.

Normal Ending
En la 19 misión 'Kingpin' no dispares al enemigo llamado Z.O.E. (en el mapa esta señalado con 'Danger').

Aviones en 3D
Si recibes todas las medallas, podrás ver todos los aviones en 3D.

Music test
Completa el juego en un nivel superior al del primer lugarteniente. Entonces, en el menú de las opciones aparecerá la modalidad music player. Ahora se pueden escuchar las 28 bandas sonoras del disco del juego.
Pulsa L1 o L2 para pasar a la canción sucesiva, R1 o R2 para pasar a la precedente.
Círculos para seleccionar las canciones, Select para bloquear la pantalla y Cuadrado, Triangulo o Cruz para salir.

Modalidad misión libre
Completa la misión Kingpin. Entonces en el menú de apertura aparecerá la opción 'Free Mission', que permite completar cualquier misión.

XFA-27
Comienza el juego en el nivel de dificultad normal. Entonces, complétalo nuevamente en el nivel de dificultad hard y alcanza la misión ataque por sorpresa a baja altitud (Dead End).
Ahora localiza y destruye los cuatro YF-23A en el escuadrón especial Fox Force Foru al sur del blanco.
Serás recompensado con una medalla y el XFA-27 aparecerá en la pantalla de debrief.



Visualizar todos los aeroplanos
Comienza el juego con rango de General. Entonces aparecerá una opción que permite visualizar todos los aeroplanos.

Bloquear el replay
Durante un replay, tened pulsado Cuadrado para bloquear la telecámara.

Visión del mapa misión alternativa
En el panel de selección de misión, activa la opción 'Mission' y pulsa Select.
Ahora se pueden seleccionar tres ángulos de visualización.

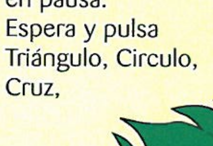




ADVENTURES OF LOMAX THE LEMMING

Salta los niveles
Mientras estas jugando pulsa Arriba, Start, Abajo (ten pulsado), L1 (ten pulsado), Triángulo, Circulo, Cruz, Cuadrado. Para saltar el nivel ten pulsado Arriba, L1, Select, Start.

Selecciona un nivel
Durante el juego pulsa Abajo-Start para ponerlo en pausa. Espera y pulsa Triángulo, Circulo, Cruz,



Cuadrado. Aparecerá un número de identificación de un nivel que te confirmara la exactitud el código. Pulsa entonces L1+Select para elegir un nivel y por lo tanto L1+ Start para volver a empezar en el nivel elegido.

Nivel 2
Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cruz.

Nivel 3
Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Triángulo

Nivel 4
Triangulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 5
Cruz, Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 6
Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Círculo, Circulo, Circulo, Cruz

Nivel 7
Cruz, Triangulo, Círculo, Circulo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 8
Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado, Circulo, Cruz

Nivel 9
Cruz, Círculo, Cruz, Circulo, Cruz, Cruz, Circulo, Cruz



Nivel 10
Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Circulo, Cruz

Nivel 11
Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Circulo, Cruz



Nivel 12
Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cuadrado

Nivel 13
Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Circulo, Cuadrado

Nivel 14
Cuadrado, Triangulo, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 15
Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triangulo, Circulo, Cruz

Nivel 16
Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 17
Cuadrado, Cruz, Triangulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 18
Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 19
Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 20
Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz

Nivel 21
Cuadrado, Cuadrado, Triangulo, Circulo, Cuadrado, Triangulo, Cuadrado, Cruz



Nivel 22
Cruz, Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Modalidad helicóptero
Una vez usado el truco para pasar de nivel, selecciona el helicóptero y después pulsa L1 y Cuadrado para volar sobre los niveles.

ADIDAS POWER SOCCER '98

Acceso al menú de cheat
En el menú principal tener pulsado L1, L2, R1, L2.

Cabezudos
Cuadrado, Círculo, Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo.

Equipos ocultos
Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo.

Ver los Créditos
Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cuadrado.

Otros estadios
Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triangulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cruz.

Gana la partida
Cruz, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo.

ADVANCED VARIABLE GEO 2

Opción extra
Para obtener una opción extra, termina el juego en 'modalidad normal' con configuración de dificultad normal o termina con 'modalidad story'.

AGILE WARRIOR

Para utilizar los siguientes códigos pon el juego en pausa y pulsa la siguiente secuencia de teclas.

Imbatibilidad
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triangulo, Triángulo, Círculo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado.





Recarga de armas y carburante
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Círculo.

Todas las armas
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, después R1 (4 veces), L1 (4 Veces), R2 (4 veces), L2 (4 Veces).

B1 Airstrike
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, y a continuación Cruz (6 veces).

Mapa luminoso
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Círculo, Círculo, Círculo, Círculo, Círculo.

Misión completada
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Abajo, Abajo, Abajo.

Modalidad Debug
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, L2, R2.

Registración aérea
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Todas las misiones completadas
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Select, Cruz, Cruz, Cruz, Select, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Select, Cruz, Cruz, Cruz.

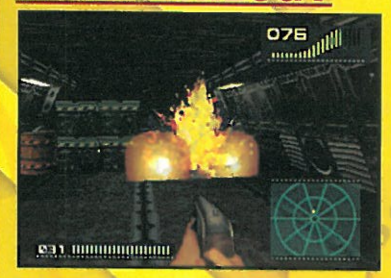
Prepara ataques a tierra
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado.

Imágenes en el display
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, R1 junto con R2.

Otros puntos de vista
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Película con una bailarina
(Aparece al inicio de la próxima misión) Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Derecha, Círculo, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Abajo, Cruz.

ALIEN TRILOGY



Mega truco
Escribe '1g0tp1nk8c1db00ts0n' para tener energía, municiones ilimitadas y todas las armas.



Episodio final
Para llegar al episodio final utiliza el siguiente código: QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMNBB MBVW49DLK.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

Debug menú
Poner el juego en pausa y pulsar L1,L2,R1,R2. Podéis tener pulsado también Triángulo + L1 + L2 + R1 + R2 en el panel del titulo. SI has introducido correctamente el código, Sarge dirá 'Retreat'.

Todas las armas
Poner el juego en pausa y pulsar Cuadrado, Círculo, R1, L1 y obtendrás todas las armas y municiones infinitas. Lo puedes introducir en el panel inicial.

Selección del nivel
En el menú principal, ten pulsado, a la vez, Cuadrado, L1 y R1 y pulsar Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha. Si has introducido correctamente el código oirás un sonido.

ASSAULT: RETRIBUTION

En todas las voces, si has introducido correctamente el código, aparecerán un panel blanco, efectos sonoros y el nombre de la cheat.

Acceder a los códigos
En el panel 'Press Start', pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Izquierda, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Izquierda. Cuadrado en tres segundos. Entonces aparecerá otra selección al final del menú opciones que permite la selección del nivel, todas las armas, las municiones infinitas y la capacidad de ver las secuencias FMV.

Selección mundo
Introduce el código anterior. En el panel Press Start, Izquierda, Derecha, Cruz, Triángulo, Izquierda, Arriba en tres segundos. Será disponible una opción que permite la selección de cada uno de los mundos en el interior del nivel.

La introducción de este código podría causar problemas a la música y a la grafica.

Modalidad Nakomi
En el panel 'Press Start', pulsa Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo en tres segundos. Todos los personajes en 3D excepto el Boss serán aplastados.



Jugador cabeza grande
En el panel 'Press Start', pulsa Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Arriba, Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Triángulo en tres segundos.

Alieno cabeza grande
En el panel 'Press Start', pulsa Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Arriba, Cuadrado, Círculo (2 veces), Cuadrado, Cruz en tres segundos.
Este código no influye al Boss.



Modalidad Turbo
En el panel 'Press Start', pulsa Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, L2, R2 en tres segundos.
Pulsa Círculo mientras estás jugando para correr más rápido. Serán utilizados también los artículos actualmente a disposición de vuestro personaje.

Niveles de gris
En el panel 'Press Start', pulsa Cruz (2 veces), Triángulo (2 veces),







BLAM! MACHINEHEAD

A continuación todas las contraseñas para superar los niveles:

Nivel 2 (1.2)
SQDZFO5TJJ

Nivel 3 (1.3)
HYM7GODECM

Nivel 4 (1.4)
WFHIHOPOJC

Nivel 5 (2.1)
I54FHOD5BF

Nivel 6 (2.2)
E94FHOLLKJ

Nivel 7 (2.3)
MHLFHODTCM

Nivel 8 (2.4)
ALLFHOXGPU

Nivel 9 (2.5)
BDNJHOLLPU

Nivel 10 (3.1)
8JGIHO9B4V

Nivel 11 (3.2)
E9GGHOJIQH

Nivel 12 (3.3)
9F0JGOLZJD

Nivel 13 (3.4)
SKAGHO9P40

Nivel 14 (4.1)
JJ0BNN9FCM

Nivel 15 (4.2)
EYWJHOP7BF

Nivel 16 (4.3)
JQNFHOT7BF

Nivel 17 (4.4)
G9DAOMOCE

Fin del juego
6H9DAOQJ2F

Municiones infinitas
En el menú principal utiliza esta secuencia: Círculo, Círculo, Círculo, Círculo, L1, Círculo, L1, L1, Círculo, L1, Círculo, L1, L1, Círculo, L1, Círculo, L1, L1, L1, L1. Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), Abajo en tres segundos.

Gráfica sepia
En el panel 'Press Start', pulsa Izquierda (10 veces) en tres segundos.

ASTEROIDS

Acceder a los códigos
Entrar en la modalidad cheat. Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y utiliza la siguiente secuencia de teclas: Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo.
Mientras estás jugando puedes acceder al menú de cheat pulsando Start y Select a la vez.

Nave Excalibur
Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y pulsar la siguiente secuencia: Triángulo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

'Classic Asteroids' mini-game
Cuando aparece el término 'Press Start', tener pulsado Select y pulsar en secuencia: Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Círculo.

ASTRO TROOPER VANARK

Imbatibilidad
En la pantalla de carga 'Startup Engine' ten pulsado L1 + R2 + Select +Triángulo.

BATMAN & ROBIN

Imbatibilidad
En la pantalla de títulos pulsad en este orden L1, R2, R1, L2, Select, Cruz, Círculo.

BATMAN FOREVER: THE ARCADE GAME

Juega en el papel de los malvados
En el panel de selección de jugador, ten pulsado a la vez, Cruz, Círculo y L2 en el controller dos. Entonces podrás elegir jugar como malvado con los movimientos de Batman.

BRAVE FENCER MUSASHI

Mom Minku
Cuando hayas capturado todos los Minku, ves a la entrada de la Meandering Forest. Una vez allí encontrará la madre Minku. Asegúrate de recoger la comida, BP y HP.

Dinero ilimitado
En el bar de la aldea, que en el juego está abierto desde las 18 hasta las 2, puedes jugar a un juego high-low con un personaje llamado Macho. El juego cuesta 100 y devolverá cantidades dobles en esta secuencia: 200, 400, 800, 1600, 3200, 6400, 12800, 25600, 51200 y para finalizar 102400.
No obstante si obtienes 102400 Macho no







jugara mas con vosotros.
Si elige un número inferior a 7 selecciona alto y si elige 7 o mayor tú eliges bajo.
Empezando con poco puedes volverte muy rico.
Deja siempre de jugar a 51200, ¡o no podrás utilizarlos!
Accidentalmente, el tiempo no pasa mientras juegas, por lo tanto ¡allá tú!

Plantas en llamas
En el Ice Palace, y en otros pocos lugares hay plantas.
Si utilizas Fire Scroll, puedes incendiarlas. Esto provoca danos con incremento de 8.

Plantas gigantes
En la Twinpeak Mountain, existen algunas plantas azules en las macetas.
Escálalas y utiliza Water Scroll. Tírales un puñado de bolas y crecerán el triple de la dimensión normal.

CHOCOBO RACING



Clase Bahamut-modalidad Mirror
En modalidad Grand Prix, juega hasta que no tengas que elegir entre dos clases, Chocobo y Behemoth. Completa cada mundo en el primer puesto para obtener la corona relativa en esa clase. Una vez obtenidas todas las coronas en las dos clases (incluido el recorrido FF8), será disponible la clase Bahamut. Obtén todas las coronas en la clase Bahamut (incluido el recorrido FF8) y sera disponible la modalidad Mirror en el panel de opciones. La modalidad Mirror invierte los recorridos de manera que se encuentren al contrario de como eran antes.

Velocidad instantánea
Antes de iniciar una vuelta ten pulsado Arriba junto con Cuadrado. Iras mucho más rápido que los demás.

Personajes secretos
Cada vez que termines el Story Mode obtendras un personaje secreto. Selecciona Squall y pulsa:

2ª vez ______ Squall, cualquier tecla excepto L1, L2, R1, o R2
3ª vez ______ Cid pulsa L1
4ª vez ______ Mumba pulsa L2
5ª vez ______ Cloud pulsa R1
6ª vez ______ Cactuar pulsa R2
7ª vez ______ Aya pulsa L1 junto con L2
8ª vez ______ Original pulsa R1 junto con R2
9ª vez ______ Highwind pulsa L2 junto con R2
10ª vez ______ URNG man pulsa L1 junto con R1

THE CHRONICLES OF THE SWORD

Códigos varios
Primera parte completada. Introduce SADAIN como contraseña.

Listos para el oro hechizado
Introduce MAZOE como contraseña.

COLIN MCRAE RALLY

Funciones especiales
Para activar todas estas funciones basta introducir los siguientes códigos en lugar del nombre del piloto.

Coche que se levanta del suelo
Nombre del piloto: HOVERCRAFT.

Coche cromado
Nombre del piloto: TINFOILED.

Desbloquear todas las pistas
Nombre del piloto: OPENROADS.

Desbloquear todos los coches
Nombre del piloto: SHOEBOXES.

Modalidad HI-FI
Nombre del piloto: SILKYSMOOTH.

Coche verde gelatinoso
Nombre del piloto: BLANCMANGE.

Todo terreno
Nombre del piloto: TROLLEY.

Tracción posterior
Nombre del piloto: FORKLIFT.

Motor superpotente
Nombre del piloto: MOREOOMPH.

Gravedad lunar
Nombre del piloto: MOONWALK.

Turbo
Nombre del piloto: BUTTONBASH (Después, DURANTE LA Competición HAY QUE PULSAR Cruz o Circulo para acelerar instantáneamente.

Niebla
Nombre del piloto: PEASOUPER.

Replay personalizado
Nombre del piloto: DIRECTORCUT.

Recorridos "mirror"
Nombre del piloto: WHITEBUNNY.

Noche
Nombre del piloto: NIGHTRIDER.

A vista de pájaro
Nombre del piloto: DIDDYCARS.

Recorridos inversos
Nombre del piloto: SKCART.

Copiloto al volante
Nombre del piloto: BACKSEAT.

COLIN MCRAE RALLY 2



Todos los recorridos
Introducir "HELLOCLEVELAND"en la pantalla "Create New Drive Profile".

Todos los coches
Introducir "ONECAREFULOWNER"en la pantalla "Create New Drive Profile".

Lancer
Introducir "OFFROAD"en la pantalla "Create New Drive Profile".

Sierra Cosworth
Introducir "JIMMYSCAR"en la pantalla "Create New Drive Profile".

Ford Puma
Introducir "COOLESTCAR"en la pantalla "Create New Drive Profile".





Mini Cooper
Introducir "JOBINITALY"en la pantalla "Create New Drive Profile".

Disparar bolas de fuego
Introducir "GREATBALLSOF" en la pantalla de cheat. Usa el freno a mano para disparar las bolas de fuego en modalidad arcade.

Rebotar
Introducir "RUBBERTREES"en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Ruedas gigantes
Introducir "EASYROLLER"en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Baja Gravedad
Introducir "MOONLANDER" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Los coches controlados por la CPU con más agresivos
Introducir "NEURALNIGHTMARE" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad arcade.

Turbo
Introducir "ROCKETFUEL" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Juego rapido
Introducir "PRUNEJUICE" en la pantalla de cheat. Funciona solo cuando se utiliza en modalidad time trial en el single stage rally.

Perfil
Introducir "HELLO RAZU AND FLEA" en la pantalla de cheat.

COLONY WARS 3: RED SUN

Acceder al menú de los códigos
Ves a la "Home Station" y pulsa R2 (2 veces), L2 (2 veces), R1 (2 veces), Select (2 veces).

Todas las armas
Introduce "Armoury" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

Cargar la nave con las armas
Introduce "Big Daddy" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

Seleccionar la Space Station

Introduce "Move House" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

Desactivar todos los códigos
Introduce "All Cheat Off" como código, teniendo cuidado al usar la mayúscula.

CRASH TEAM RACING

Acceso a la nave de Nitros Oxide
Para desbloquear la nave de Nitros tienes que poseer cuatro Boss Keys.

Arenas battle extra
Para desbloquear un nuevo campo de batalla en modalidad Battle gana las cuatro Cup Races en modalidad Arcade en el correspondiente nivel de dificultad.

Recorrido	Dificultad
Basement	Hard
Parking Lot	Easy
The North Bowl	Medium

Falso Crash
Gana la Purple Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Purple Cup, tienes que coleccionar cinco token CTR lila.





Máscaras infinitas
En el menú principal, ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Triángulo, Derecha, Izquierda, Círculo, Derecha, Abajo (2 veces). Si has introducido correctamente el código, oirás un sonido.

Invisibilidad
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha en el menú principal.

Komodo Joe
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Círculo, Izquierda (2 veces), Triángulo, Derecha, Abajo, en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Blue Gem Cup en modalida Adventure. Para desbloquear la Blue Cup, debes coleccionar cinco token CTR blu.



N. Trophy
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha (2 veces) en el menú principal.

Otra posibilidad es abatir el fantasma de N.Trophy en cada recorrido en modalidad Time Trial.

Papu Papu
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo, Derecha, Círculo, Izquierda (2 veces), Abajo en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Green Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Green Cup, debes coleccionar cinco token CTR verdes.

Penta Penguin
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Abajo, Derecha, Triángulo, Abajo, Izquierda, Triángulo, Arriba en el menú principal.

Pinstripe
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Izquierda, Derecha, Triángulo, Abajo, Derecha, Abajo en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Yellow Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Yellow Cup, debes coleccionar cinco token CTR amarilllos.

Ripper Roo
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Derecha, Círculo (2 veces), Abajo, Arriba, Abajo, Derecha, en el menú principal. Otra posibilidad es ganar la Red Gem Cup en modalidad Adventure. Para desbloquear la Red Cup, debes coleccionar cinco token CTR rojos.

Opción Scrapbook
Derrota el fantasma de N.Trophy en cada recorrido en modalidad Time Trial para desbloquear la opción Scrapbook en el menú principal.

Turbo boost
Pulsa Cruz antes de que la luz verde desaparezca al inicio de la carrera.

Turbo counter
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Triángulo, Abajo (2 veces), Círculo, Arriba, en el menú principal.

Turbo pads
Ten pulsado L1 + R1 y pulsa Triángulo, Derecha (2 veces), Círculo, Izquierda, en el menú principal.

Corre como Nitros Oxide
Debes batir su fantasma en cada circuito en modalidad Time Trial. Pero, para correr contra el fantasma tendrás que mejorar el tiempo obtenido por N. Trophy.

Spyro 2: Ripto's Rage! Demo
En la pantalla de los títulos, ten pulsados a la vez L1 y R1 y pulsa Abajo, Circulo, Triángulo, Derecha.

Red Gem Cup
Colecciona todas las monedas rojas en el adventure mode.

Green Gem Cup
Colecciona todas las monedas verdes en el adventure mode.

Blue Gem Cup
Colecciona todas las monedas azules en el adventure mode.

Yellow Gem Cup
Colecciona todas las monedas amarillas en el adventure mode.

Purple Gem Cup
Colecciona todas las monedas púrpura en el adventure mode.

Turbo track
Colecciona las cinco gemas y las monedas.

Album
Alcanza el record de N. Oxide en la modalidad time trial y verás la opción "scrapbook" (Album) en el menú principal.

Arenas de combate bonus
Después de haber completado con éxito el arcade mode en la modalidad jugador simple en dificultad fácil, media, difícil, desbloquearás cuatro nuevas arenas. El nivel de dificultad 'fácil' desbloqueará la 'Parking Lot', el 'normal', el 'The North Bowl' y el difícil de 'Lab Basement'.









CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC



Objetos infinitos
Termina el juego y salva. Empieza una nueva partida para obtener objetos infinitos (talismanes, runas, armas, magias y escudos).
Tu salud será en estado normal.



CYBERIA

Código Master
Al inicio del juego introduce 'NEMROSIM como nombre tuyo. Mientras juegas, pon el juego en pausa y selecciona 'Load' para ver las contraseñas de cada nivel y poder empezar desde ese punto. El código Master permite también el nivel de dificultad 1 para la modalidad Arcade y Puzzle y que el juego sea sin censura. Es más evidente en el nivel 22 (SLICEOMATIC).

Visualizar los títulos
En el panel de las contraseñas finales, introduce 'TNRUB_SDC_NOILLIB_A' o '_REEB_OROPPAS_KNIRD' (donde generalmente se introduce'GENIUS'). Se visualizaran los títulos del programador Sony. '_' indica un espacio.

Contraseñas de nivel
Nivel 1
Introduce como contraseña: RIG_DOCK

Nivel 2
Introduce como contraseña: MEET_GIA

Nivel 3
Introduce como contraseña: SKEET_SHOOT

Nivel 4
Introduce como contraseña: BIG_KISS

Nivel 5
Introduce como contraseña: GOING_UP

Nivel 6
Introduce como contraseña: ZAPPED

Nivel 7
Introduce como contraseña: EASY_RIDE

Nivel 8
Introduce como contraseña: BIG_SHOCK

Nivel 9
Introduce como contraseña: OPEN_OCEAN

Nivel 10
Introduce como contraseña: CATWALK

Nivel 11
Introduce como contraseña: ISLAND_RUN

Nivel 12
Introduce como contraseña: STEAL_PLANE

Nivel 13
Introduce como contraseña: VALLEY_RUN

Nivel 14
Introduce como contraseña: ROUGH_RIDE

Nivel 15
Introduce como contraseña: PORT_FLYBY

Nivel 16
Introduce como contraseña: UNDERGROUND

Nivel 17
Introduce como contraseña: PT_STOP

Nivel 18
Introduce como contraseña: ICE_CREAM

Nivel 19
Introduce como contraseña: COLD_FEET

Nivel 20
Introduce como contraseña: DOOR_MAN

Nivel 21
Introduce como contraseña: LOCKED_OUT

Nivel 22
Introduce como contraseña: SLICEOMATIC

Nivel 23
Introduce como contraseña: NOT_FRIENDS

Nivel 24
Introduce como contraseña: LISTEN_IN

Nivel 25
Introduce como contraseña: GENIUS

Nivel 26
Introduce como contraseña: RED_LIGHT

Nivel 27
Introduce como contraseña: DRUGSTORE

Nivel 28
Introduce como contraseña: USAFE_DOOR

Nivel 29
Introduce como contraseña: GRAFFITI

Nivel 30
Introduce como contraseña: YOU_WIYH_ME

DARKSTALKERS 3: VAMPIRE SAVIOR EX

Talbain alternativo
Evidencia J. Talbain en el panel de selección de personajes y ten pulsado Select, ahora pulsa las tres teclas, Puñetazo y Patada.

Colores extra
En el panel de selección de personajes evidencia tu personaje y pulsa dos puñetazos o dos patadas.
Esta cheat funciona también para 'Male e Female Shadow'.

Juega como Male Shadow
Dirígete al panel de selección de personajes y evidencia la icona '?', pulsa Select 5 veces.

Juega como Female Shadow
Dirígete al panel de selección de personajes y evidencia la icona '?', pulsa Select 7 veces.

Juega como Oboro
Dirígete al panel de selección de personajes y evidencia Bishamon, ten pulsado Select y ahora pulsa una tecla cualquiera.





Seleccion personaje fácil bonus
Activa la modalidad 'Shortcut'. Evidencia la posición del personaje escondido deseado en el menú de selección del personaje.
Pulsa Select para poner en rojo el nombre del personaje y utilizarlo.

Juega como Marionet
En el panel de selección personaje evidencia '?'. Pulsa Select (7 veces) seguido de otra tecla cualquiera. Ahora Marionet se transformará en la forma del oponente en cada combate.

Juega como Shadow
En el panel de selección personaje evidencia '?'. Pulsa Select (5 veces) seguido de otra tecla cualquiera. Ahora Shadow se transformará en la forma del oponente en cada combate.

Juega como Original Gallon
Activa el juego con Gallon. Evidencia Gallon en el panel selección del personaje y pulsa Select junto a puñetazo y patada.

Juega como Hyper Bishamon
Activa el juego con Bisamon.Evidencia Bishamon en el panel selección del personaje y pulsa Select junto a puñetazo y patada.

Juega contra Hyper Bishamon
Activa el juego en modalidad jugador único jugador y no pierdas ningún round. Derrota al menos a dos personajes con movimientos EX.

Juega como Vampire Hunter Phobos
En el panel selección del personaje, ten pulsado Select para elegir Phobos.

DESTREGA



Máxima carga Dash
Cambia dos o tres niveles después anúlalos con un signo. Estos signos pueden influenciar los ataques de nivel inferior. Por ejemplo Dash nivel 3 influencia los ataques de nivel 2.

Personajes secretos
Termina la modalidad un jugador con cualquier personaje, después en la selección personajes, pulsa Start sobre un personaje para obtener uno oculto.

Nivel random
En el panel de selección nivel pulsa Start.

Juega con los personajes de Dynasty Warriors
Activa la modalidad batalla, un jugador con cualquier personaje en un nivel de dificultad cualquiera.
Evidencia el mismo luchador en el panel de selección de personaje y pulsa R2.

Trajes alternativos
Activa la modalidad batalla único jugador con un personaje en un nivel de dificultad cualquiera. Evidencia el mismo luchador en el panel de selección personaje y pulsa Start.

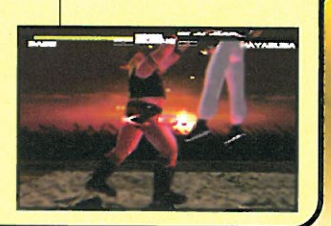
DEAD OR ALIVE



Poder seleccionar Raidou
Completa el juego en modalidad default con los diez personajes normales.

Ayane
Para poder obtener Ayane tienes que recoger todos los trajes para todos los personajes, completando repetidamente la modalidad Tournament en nivel Normal.
Los trajes en total son:
Bass: 6
Bayman: 6
Gen Fu: 7
Hayabasa: 5
Jann Lee: 5
Kasumi: 14
Lei Fang: 16
Tina: 15
Zack: 5
Raidou: 5
(Ayane: 16)

Trajes extra
Completa el juego repetidamente con el mismo personaje hasta que no tenga un vestido nuevo.



DETHTRAP DUNGEON

Selección de nivel
Dirígete a la pantalla del menu, o aquella indicada por las tres calaveras, que sirven también de símbolo al juego. Pulsa ahora las teclas L1, R1, Triángulo, Triángulo,





Cuadrado, Círculo, R1,L1. Alcanza la pantalla para cargar las partidas y si has realizado todo bien, podras acceder a cualquier nivel.

DEFCON 5

Modalidad de juego de los asteroides misteriosos
Dirígete a cualquier terminal VOS en la Defence station y entra en el área 'Communications'. Ahora dirígete a 'Local Communications' y cuando encuentres un mensaje a propósito de este tipo de opción, pulsa Triangulo en el controller 1.

DIE HARD

Activar los códigos
Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad Skeleton
Triángulo (10 veces), Derecha (4 veces).

Inmortalidad
Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado.

Controles invertidos
Derecha, Cuadrado, Triángulo, Derecha.

Modalidad ángel
Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo.

Armas infinitas
Derecha, Arriba, Abajo, Abajo, Cuadrado, Derecha (a repetición).

50 Granadas
Derecha, Cuadrado, Abajo, Círculo.

Fuego entre las piernas
Abajo, Círculo, Círculo, Abajo, Triángulo, Abajo.

15 Proyectiles
Abajo, Cuadrado, Cuadrado, Derecha, (repetir).

Modalidad gordos
Derecha, Cuadrado, Cuadrado, Abajo.

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Activar los códigos
Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad 'Hello'
Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado.

Autos gigantes
Izquierda, Triangulo, Derecha, Abajo.

Vista alternativa
Abajo , Círculo, Abajo, Círculo.

Vidas infinitas
Izquierda, Circulo, Arriba, Abajo, Cuadrado, Derecha.

Modalidad gordos
Izquierda, Triangulo, Derecha, Abajo.

Modalidad 'Fergus'
Círculo, Abajo, Abajo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Modalidad lenta
Círculo, Abajo, Abajo, Cuadrado, Derecha.

Slow Motion
Izquierda, Arriba, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Abajo.

Coches alocados
Derecha, Cuadrado, Izquierda, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Abajo.

Ufo
Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Abajo.

DIE HARDER

Activar los códigos
Para usar estos códigos, pon en pausa el juego y ten pulsado el tasto R2 mientras digitas las combinaciones.

Modalidad 'Fergus'
Círculo, Abajo, Abajo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Personas deformadas
Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.

Modalidad esqueleto
Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo.

Imbatibilidad
Abajo, Triangulo, Derecha, Cuadrado.

Editor de los mapas
Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado. (Pulsa 'Start', para acceder al editor de los mapas. Para verlo en 3D basta pulsar 'Select' usando Arriba y Abajo como zoom y L1 y R2 para ir Arriba y Abajo).

Armas al máximo
Derecha, Cuadrado, Izquierda, Círculo, Triángulo, Abajo.

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Selección de nivel
En la pantalla del menú principal, pulsa L1 (2 veces), Círculo (2 veces), Cuadrado (2 veces).



Snake Car en modalidad Driving
Pulsa Círculo, Cuadrado, R1, R1, Círculo, L1, Círculo en el menú pausa.

Códigos en modalidad tercera persona Imbatibilidad
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), L1, L2. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Todas las armas
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), L1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Municiones y granadas infinitas
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1 (2 veces), R1 (2 veces),







Círculo (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Visión en primera persona
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Circulo,Triángulo (2 veces), Cuadrado. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Dampen cámara
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa, Triángulo (3 veces), Cuadrado (3 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Desactivar la vista Laser
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1 (2 veces), Triangulo (2 veces), L1 (3 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Cohetes lentos
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa L1, R1 (2 veces), L1, Triangulo, Cuadrado. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Cabezas grandes
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa R1 (2 veces), L1 (2 veces), Triángulo (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Skeleton
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Circulo, Cuadrado, Triángulo (2 veces), Cuadrado, Círculo.
Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Pop top
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), R1 (2 veces).
Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.



Funk
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Círculo (2 veces), Cuadrado (2 veces), L1 (2 veces) . Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Hombre eléctrico
Poner en pausa el juego y en modalidad action/adventure en tercera persona, pulsa Cuadrado (2 veces), L1 (2 veces), R1 (2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Código en modalidad Shooting. Imbatibilidad
Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), L1, L2. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Todas las armas
Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Cuadrado (2 veces), Círculo (2 veces), L1 (2 veces).
Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Municiones infinitas
Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa L1 (2 veces), R1 (2 veces), Círculo(2 veces). Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

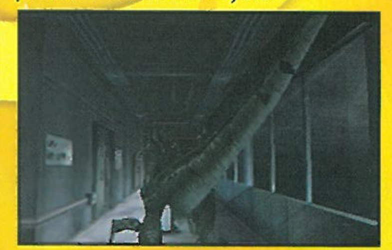
Carga automática
Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces).
Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

Slow-motion
Poner en pausa el juego y en modalidad shooting, pulsa Triángulo, L1, Triángulo, L1, Triángulo, L1. Si lo habrás introducido correctamente veras el mensaje ' Cheat Enabled'.

DINO CRISIS

Todas las contraseñas de la puerta DDK

Contraseña 1
Introduce'HEAD' para abrir la puerta de la sala del jefe.



Contraseña 2
Retrocede hacia el ingreso principal. Para desbloquear esta puerta introduce 'NEWCOMER'.

Contraseña 3
En la B1 Hall, introduce 'LABORATORY' para desbloquear la puerta.








Contraseña 4
De nuevo en la sala del oredenador, introduce tu Key Card en el dispositivo. Regina pedirá ayuda a Gary. Después tendrás que utilizar tu disco DDK e introducir 'ENERGY'.

Contraseña 5
En la sala Rest Station introduce 'WATERWAY' para desbloquear la puerta.

Contraseña 6
En la sala donde has introducido la chip B2 1 y 2, hay una puerta DDK. Desblócala introduciendo 'STABILIZER'.

Contraseña 7
En la sala Parts Storage hay una puerta. Introduce 'DOCTORKIRK' para desbloquearla.

Código ordenador librería B1
Código de acceso para el ordenador a la librería en el piano B1:3695.

Equipamiento Bonus
SI completas el juego en menos e 8 horas, obtendrás nuevos trajes para ponértelos cuando jugarás de nuevo.



Chief's Vault Combo
En la caja fuerte introduce 705037. Se abrirá y descubrirás la ficha para el laboratorio secreto del Dr. Kirk en la sala de control.

Cuarto equipamiento
Cuando termines el juego por primera vez, Regina tendrá dos trajes nuevos (tipo Battle y Army). Si juegas otra vez, obtendrás un 4° traje para Regina.
Se convertirá en una mujer de las cavernas. Además sus pistolas serán armas de tipo antiguo pero funcionales.

Código de la llave de la sala para los experimentos con gas
Código de acceso para desbloquear la sala de los experimentos con gas: 7248.

Munición de granadas infinitas
Cuando hayas visto los tres finales de Dino Criris (tendrás que jugar tres veces desde el principio hasta el final), Regina no solo empezara el juego con la Grenada Gun en su arsenal sino que dispondrá también de municiones ilimitadas.



Número ID di John Doyle
ID para John Doyle : 57036

Combinación caja fuerte Lounge
La combinación para la caja fuerte del 2° piso es 8159

Combinación caja fuerte oficina
La combinación para la caja fuerte del la oficina es 0426

Modalidad Operation Wipeout
Para desbloquear Operation Wipeout, completa el juego en menos de 5 horas o salva menos de tres veces o sino, no utilices ningún continue.

Código ordenador Parts Storage
Código de acceso hacia la zona Parts Storage: 364204

Número ID de Paul Baker
ID para Paul Baker: 59104

Código de la llave pass de seguridad
Código de acceso al chip llave de la sala de pass de seguridad: 0392

Código del ordenador de seguridad
Código de acceso del ordenador a la sala de pass de seguridad: 31415



Código de acceso 1 Stabilizer Design
Código de acceso para el 1° ordenador a la sala Stabilizer Design: 0367

Código de acceso 2 Stabilizer Design
Código de acceso para el 2° orenador a la sala Stabilizer Design: 0204

Combinación caja sala Stabilizer Experiment
Combinación para la caja en la sala Stabilizer Experiment: 1281

Cajas de emergencia
El siguiente esquema explica los objetos encontrados en cada una de las cajas de emergencia en el juego, de manera que no tengas que perder tiempo con una caja que no tiene lo que te sirve.

Cajas de emergencia verdes (escolta de medicinas)

Hall de la sala de control :

Hemostat	2
Med. Pack M	2
Rec. Aid	2
Resurrección	2

Hall del área de indagación:

Recovery Aid	1
Intensifier	2
Resurrección	2

Hall sala de los experimentos

Resurrección	1
Recovery Aid	1
Intensifier	1
Med. Pack M	2
Hemostat	2

Sala central

Hemostat	1
Intensifier	1
Recovery Aid	2
Resurrección	1

Sala señales:

Resurrección	1
Recovery Aid	4

Cajas de emergencia rojas (municiones)

Hall ascensor:

9mm Parabellum	34
SG Bullets	10
Poison Dart	1
Intensifier	1

Entrada principal B1:

40S&W Bullets	18
Slag Bullets	10
SG Bullets	10
Poison Dart	1

Sala comunicaciones

9mm Parabellum	17
SG Bullets	10
An. Aid	1
Multiplier	1

Sala de control B3

Grenade Bullets	3
Heat Bullets	3
SG Bullets	5
An. Aid	1
Intensifier	1

Hall Sala de los experimentos

Poison Dart	1
Slag Bullets	10
40S&W Bullets	18
An. Aid	1
Multiplier	1

Escalera central

Poison Dart	1
Heat Bullets	3
Intensifier	2
Multiplier	1
An. Aid	2

Sala señales

Heat Bullets	3
Grenade Bullets	3
Slag Bullets	10
An. Aid	3
Intensifier	1

Hovercraft Storage finale con Rick):

Intensifier	1
Multiplier	1
An. Aid	1





Cajas emergencia amarillas (provisión medicinas y municiones) Sala estrategía:

Med Pack M	1
Hemostat	1
Intensifier	1
Slag Bullets	5
Resurrección	1

Sala de control B3:

Hemostat	2
An. Aid	2
Multiplier	1
Resurrección	1

Hovercraft (final con Gail):

Slag Bullets	10
Recovery Aid	1

Underground (final con Heliport):

Med. Pack M	2
An. Aid	1
Recovery Aid	1
Resurrección	1

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK



Selección del nivel
Pon en pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, Start.

Imbatibilidad
Pon en pausa el juego y pulsa R1,L1,R2,L2,L1.



Municiones infinitas
Pon en pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, R1.

ECW: HARDCORE REVOLUTION

Modalidad pie gigantes
Completa la modalidad career con Balls Mahoney.

Modalidad manos gigantes
Completa la modalidad career con Jason.

Modalidad cabezudos
Completa la modalidad career con Rhino.

Aspectos luchadores personalizados
Completa la modalidad career con Tommy Dreamer.

Modalidad Ego
Completa la modalidad career con Chris Chetti.

Modalidad luchadores gordos
Completa la modalidad career con Spike Dudley.

Modalidad cabezas a caso
Completa la modalidad 'tournament' con Louie Spicolli.

Modalidad verdugo
Completa la modalidad career con Sal E. Graciano.



Modalidad sin cabeza
Completa la modalidad career Taz.

Modalidad cabezas pequeñas
Completa la modalidad career con Roadkill.

Juega el papel de Beulah McGillicutty
Juega en modalidad career y gana el cinturón TagTeam.

Juega el papel de Bill Alfonso
Completa la modalidad career con Rob Van Dam.

Juega el papel de Cyrus the Virus
Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World TV.

Juega el papel de Joel Gertner
Completa la modalidad career y gana el cinturón Acclaim.

Juega el papel de Joey Styles
Completa la modalidad career y gana el cinturón Acclaim.

Juega el papel de Juez Jeff Jones
Completa la modalidad career con Mike Awesome.

Juega el papel de Louie Spicolli
Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Heavyweight.

Juega el papel de Taz
Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Heavyweight

Juega el papel de The Sheik
Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World Tag Team.

Juega el papel de Tommy Rich
Completa la modalidad career y gana el cinturón ECW World TV.

Modalidad cabezas a caso
Completa la modalidad career con Louie Spicolli.

Todos los 'jobber'
Defiende con éxito cinco veces la cintura ECW World Heavyweight en modalidad 'career'.

Cambiar los trajes
En la pantalla de selección de los personajes, ten pulsado L1,L2 o R2 mientras seleccionas un Wrestler.







Personajes random
En la pantalla de selección de los personajes, ten pulsado R1.

Nuevos coros
Pon en pausa el juego apenas después inicia el coro. Cuando vuelve a empezar, la multitud entonará un coro diferente.

EINHÄNDER

Armas Gunpod de default
Activa el juego y llega al punto donde puedas comprar las armas gunpod. Muere intencionadamente y utiliza todas tus vidas.
Haz bajar el contador de continue hasta cuando no llegue a cero y venga visualizado game over. Activa un nuevo juego y, después de haber seleccionado la nave, serás capaz de elegir un cierto número de gunpod que se quedará en tu equipaje hasta que morirás.



Armas ocultas
Juno
Tiene la velocidad de fuego de un volcán y la potencia de una pistola normal.
Mundo 1:
Obtén los tres bonus por la capacidad (destruye todas las torres con las pistolas hasta el signo en neón, destruye las barreras rojas después de los signos: destruye todos las señales en neón; destruye solo la sección inferior del mid-boss). Cuando alcanzaras el boss, no le ataques como de costumbre. Espera que se acerque hacia ti (con la vista a escurridiza). Una de sus manos es un gunpod montado en su espalda. Cada diez veces esta arma es Juno.
Mundo 4:
Del agua aparecerá una barca grande. Destruye solo el casco. La torre se desprenderá. Dejará caer Juno e te dará un bonus de capacidad.

Flash
Parecido a Cannon, puede matar cualquier enemigo no boss con menos de tres golpes.
Mundo 3:
Después de 'spider mid.boss', destruye el gran pilón encima del panel y con él todos los objetos que caen. Utiliza un Juno o un Volcan para mayor éxito. Veras recompensarte con un bonus y con Flash.
Mundo 5:
Desmembrar el mid-boss antes de matarlo. Obtendrás un bonus y un flash.



Mosquito
Parecido a UASP, dispara mísiles guiados por el controller. Poco más fuerte de los mísiles del UASP.
Mundo 4:
En la pequeña zona, corre lo mas rápido posible hacia el túnel y recoge el Spreader. Pasa el Spreader al alojamiento superior. Un par de pisos más abajo encontraras un enemigo y una serie de barriles exactamente detrás tuyo. Destruye los barriles para obtener mosquito.



Python
Minas potentes, símiles a Hedgehog. Muy difícil su utilización.
Mundo 5: Destruye el gran vehículo que se encuentra al final de la primera parte del mundo. Tienes que utilizar Wasp.

Naves bonus
Si terminas el juego en la modalidad fácil, sin interrupción o habiendo ganado 15 bonus, podrás seleccionar una nave nueva. Se parecerá a uno de los coches volantes de la primera área. Sin embargo, si terminas el juego en la modalidad difícil sin haber usado continue, obtendrás una nave que posee 9999 municiones.

Modalidad gallery
Termina el juego en todos los niveles de dificultad presentes para acceder a la opción 'Gallery' del menú principal. Selecciónalo para visualizar las diferentes gráficas que representan las naves, las armas y las batallas del juego.



Combatientes Extra
Desbloquear quince o mas secretos y activar el juego con cualquier nivel de dificultad para volar con uno de los pequeños combatientes Earth. Activa el juego con el nivel de dificultad difícil sin continuar más de dos veces para volar con uno de los combatientes Moon del nivel final.

Combatientes Selene
Activa el juego con el nivel de dificultad difícil sin utilizar ningún proseguimiento.
Después de los títulos finales, salva el juego en una memory card, y activa un nuevo juego. Ahora en el panel de selección combatiente, gira alrededor de las naces y veras un tipo de combatiente desconocido llamado Selene. Esta nueva nave puede llevar 9999 round de municiones para cualquier arma en el juego.

Empezar con las pistolas
Empieza un juego y alcanza el punto donde ya se han obtenido otras pistolas.
A este punto pierde intencionadamente el juego y utiliza todos los caminos restantes.
Consiente al timer de alcanzar cero en el panel continue. Haz reaparecer el panel del título y selecciona 'Game Start'.
Ahora selecciona una nave y prepárala con el equipaje como prefieras con las pistolas disponibles.
Las pistolas seleccionadas aparecerán automáticamente como arma standard cuando se pierde una vida en el juego anterior.

ENIGMA

Juega como la momia
En el panel de selección de los personajes evidencia uno, pulsa a la vez L1 y R1, Arriba, Triángulo y Círculo.

EVIL ZONE

Biografía y gallery
Vence un personaje en modalidad story para conocer su historia entrando en la opción 'extra' en el menú de las opciones.
Esto activara la modalidad gallery que te permitirá ver los bocetos.

Modalidad Congratulations
Completa todas las modalidades con todos los personajes y ves al menú de las opciones. Elige 'extra' y selecciona 'Congratulations'. Verás una escena especial de todos los personajes que hablan de sus victorias.





Juega como un Boss en el mundo oculto
Para jugar como un boss y acceder al mundo oculto, completa el juego con tres personajes diferentes en modalidad story.

Juega como Ihadurca
Para jugar como Ihadurca, completa la modalidad story con cualquier personaje, complétalo de nuevo con Setsuna. Ihadurca aparecerá en el panel de selección de personajes.

Colección de voces
Para abrir la colección de voces, completa la modalidad story con un personaje cualquiera en el nivel de mayor dificultad. Una vez completada con ese personaje, podrás oír las voces de todos los personajes. Complétala con todos los personajes para oír las otras voces.

Poses vencedoras
Cada personaje completado en modalidad story te hará obtener 7 nuevas poses.

Trajes extras
Termina el juego con el personaje al que quieras sacarle un nuevo traje, en la modalidad 'vs mode' o '1 player battle mode'.

FIGHTING FORCE 2



Acceder a los códigos
Ten pulsado L1 + L2 + R 1+ Triángulo + Cruz + Izquierda cuando aparece 'Press Start' en el panel inicial. Selecciona la opción 'Start Game' y elige un nivel. Tu personaje tendrá municiones ilimitadas y la imbatibilidad durante el juego pero no tendrás la posibilidad de alcanzar una puntuación alta.



Aumentar la rabia
Pulveriza el distribuidor automático hasta que no salga la sodo. Aplasta una lata y pulsa Cruz.



FORMULA 1

Modalidad Ring
Introduce RINGS como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix.

Safety mode
Introduce SAFETY como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix.

Night mode
Introduce NIGHTS como nombre en la pantalla de puntuación en modalidad Gran Prix. Correrás en Mónaco de noche.

Modalidad Buggy
En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Derecha, Arriba, Triángulo, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Triángulo.

Otros circuitos bonus
En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Izquierda Círculo, Circulo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Arriba, Derecha.

Modalidad lava
En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Cuadrado, Círculo, Arriba, Derecha, Derecha, Círculo, Cruz.

Modalidad bicicleta
En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Abajo, Arriba, Círculo, Triángulo, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Triángulo.

Modalidad alemán
En modalidad carrera individual, en la pantalla de clasificaciones, ten pulsada la tecla Select y pulsa la secuencia Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Circulo, Cruz. En lugar de Murria tendrás así un comentador alemán.

FORMULA 1 '98

Recorrido bonus
Introduce 'CHEESY POOFS' en la opción modifica conductor.

Recorrido Coliseo
Introduce 'GO COWS' en la opción modifica conductor.

FREESTYLE BOARDIN '99



Jugar como Mr. Chicken
Completa con éxito todas las diez carreras de cada nivel con todos los cinco atletas standard, usando el mismo juego salvado.





FORSAKEN

Todas las armas
Pulsa: Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Cruz, Circulo, R2, R1, L2,L1.
Tendrás que repetir esta operación dos veces.



Acceder al menú de los trucos
En el menú principal evidencia 'options' y rápidamente pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Cruz.



Esto te permitirá acceder a una pantalla global de las opciones, con al fondo la de las cheat.

Nivel	Contraseña
Nivel 4	5J9DNN1D
Nivel 5	5N9XNN1F
Nivel 6	FSBDP43G
Nivel 7	80BJN8B0
Nivel 8	G4C4N4CK
Nivel 9	X8MLP4H2
Nivel 10	VDX2NXGM
Nivel 11	XK4QNDH4
Nivel 12	4PFDN095
Nivel 13	STFNN8G6
Nivel 14	NYG4N0F7



Game music
Podrás escuchar la música del juego introduciendo el CD en un lector y lanzando las piezas del dos en adelante.

FRENZY

Seleccionar un nivel
Introducir como contraseña: PICLE

FROGGER

Vidas infinitas
Poner en pausa el juego y pulsar: Derecha, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Acceder a todos los niveles
Poner en pausa el juego y pulsar: Derecha, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, R1,L1,R1,L1, Círculo.

FRONT MISSION 3 (VERSIÓN USA)

Split point
El Split point en el juego está tan cerca al principio, que los jugadores pueden hacer la misma historia y no saber nunca donde han fallado.
Sucede cuando terminas el test Wanzer. Royogo te pedirá si quieres entregarle Construcción Wanzers. Si vas con él obtendras la historia de Emma. Si no vas con él tendrás la historia de Alisa.

Capturar los enemigos Wanzer
Para capturar un enemigo Wanzer, haz que se arrienda.
Cada Wanzer que se rienda antes de completar el mundo será tuyo.
Puedes saber si un Wanzer se ha rendido gracias a su color.
Si es gris y tiene una bandera blanca, quiere decir que se ha rendido.

FUTURE COP: L.A.P.D.

Manera sencilla de evitar las minas
Para evitar fácilmente las minas transfórmate en un cruiser pulsando L1 y R1 apenas estés cerca de ellas.
Podrás pasar tranquilamente sobre ellas sin danarte.



Tecnología Grenade
En el nivel Zuma Beach sigue el camino que habias cogido en la primera zona de control de la multitud.
Aquí tienes que destruir dos flamencos rosa encima de dos edificios diferentes. Continua el nivel hasta que no alcances el mini boss. Destruye el mini boss y entra en el agujero que creara. Muy cerca de la zona encontraras un tanque de desuso que se puede destruir. Destrúyelo para descubrir la 'tecnología grenade'.

Imbatibilidad
Pon el juego en Pausa y evidencia la selección 'Sound FX Volume' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (2 veces), Selct (2 veces), Círculo, Select, Cruz, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y pulsa Yes para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel desaparecerá.

Recargar el escudo
Pon en pausa el juego y pulsa Select para activar el menú in game. Evidencia 'Volume Sound FX' y pulsa Cuadrado, Select, Círculo, Cruz. Evidencia 'Quit' y pulsa Cruz. Evidencia Yes y pulsa Cruz. Desbloquea la pausa y tu escudo será recargado.

Escudo antisublevación (riot shield)
En el nivel Studio City destruye las cuatro torres de control al inicio del nivel. Ahora en el ángulo noroeste de la zona subterránea tendría que ser desactivado un recinto laser. Detrás hay un interruptor que puede ser activado. Continúa con el nivel. Más allá de la zona de setas gigantes encontrarás un enorme mutante verde. Destruye la señal que dice 'Mutant Soccer Champ' detrás del guardaespaldas.
Vuelve a la zona de las setas. Apenas entras, gírate hacia la derecha sobre una escollera gris. Procede. Encontraras un cargador con un símbolo de uno con un rayo. Es el riot shield.

Arma Robo Dog
En el 4 nivel pasa la primera cancela. Gira a la izquierda y destruye todos los enemigos que llegan. Tienes que ir recto, después en el primer pasillo, gira a la izquierda y haz todo el camino hasta el final. Una vez en límite del panel, gira a la derecha y baja al agua donde encontraras tu arma Robo Dog.



Municiones ilimitadas
En el panel del título pulsa: Cruz, R1,R1,R1,R2,L1,L1,L2, Cruz, Cuadrado, Select.
Tienes que oír un sonido que confirma el código.

200 puntos bonus
Pon en pausa el juego y evidencia la selección'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cuadrado, Cruz, evidencia 'Quit' y pulsa Yes para confirmar.





Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Más torres ametralladoras
Empieza el juego en modalidad múltiple jugador. Vuelve a tierra y pasa a la modalidad regular. Pulsa Círculo, Cruz (2 veces), Círculo (2 veces), Cruz, ten pulsado Cuadrado durante unos diez segundos. Pasa ahora a la modalidad depósito, vuelve a la base y compra tres helicópteros. Pierde intencionadamente una vida para encontrar las 100 torres ametralladoras que están por la base.

Todas las misiones completadas con la modalidad actual
Introduce 'DISYFISLFY' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas y bloqueadas
Introduce 'DITIFISLFL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas, todas las armas bonus
Introduce 'DYPYFASRHR' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas y bloqueadas, todas las armas bonus
Introduce 'DYSIFASRHY' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Todas las misiones completadas, todas las armas bonus, imbatibilidad
Introduce 'DYTIFASUHL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Ninguna misión completa, imbatibilidad
Introduce 'SIFRGYBERR' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Ninguna misión completa, todas las armas bonus
Introduce 'SYMRGOBRRL' como contraseña en el panel de selección Crime War o Precint Assault.

Salto misión
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cruz, Select. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Todas la municiones para la ametralladora
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Select, Cruz, Select, Cruz, Circulo, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.
Potenciar las ametralladoras
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (3 veces), Cruz (3 veces), Círculo, Select. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Municiones completas. Armas pesadas
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo, Cruz, Select, Cuadrado, Círculo, Cruz, Select, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar las armas pesadas
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado (3 veces), Círculo, Cruz, Círculo, Cruz. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Todas las municiones para las armas especiales
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Select, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Select, Cruz,. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar armas especiales
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Select, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar.
Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Potenciar salto
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Círculo (4 veces), Cuadrado, Cruz, Select, Cuadrado, Cruz, Select, Circulo. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Modalidad blanco y negro
Pon en pausa el juego y evidencia la selección 'Volume Sound FX' en el panel de opciones. Pulsa Cuadrado, Select, Círculo, Cruz, Cruz, Circulo Select, Cuadrado. Selecciona la opción 'Quit' y selecciona 'Yes' para confirmar. Si has introducido el código correctamente, el panel saltará.

Contraseñas de nivel – único jugador – modalidad Crime War

2 - Zuma Beach
TAFRGYBLRR

3 - La Brea Tar Pits
CRGRGYBLRY

4 - Venice Beach
FUMRGYBLRL

5 - Hell's Gate Prison
SICUGYBLLI

6 - Studio City
TAFUGYBLLR

7 - LAX Spaceport
CRGUGYBLLY

8 - Long Beach
FUMUGYBLLL

Long Beach Completed
SIFYGYBISR

Contraseñas de nivel – único jugador – modalidad Precint Assault

Urban Jungle
5 FUCUGYBIMI
10 SUHUGYBIDR

Proving Grounds
5 SICRRYBLLI
10 TIFRNYBLSR

Hollywood Keys
5 SICRGYDLLI
10 TIFRGYPLSR

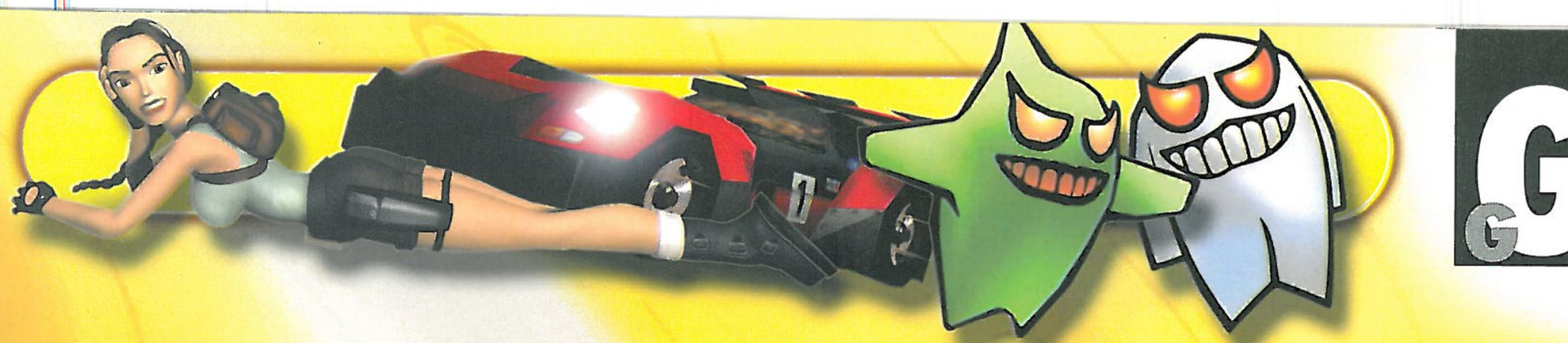
Venice Beach
5 SICRGLBLLI
10 MIFRGIBLSR

G DARIUS

Continuaciones Infinitas
Acumula más de cien continuaciones, entonces entra en el panel de opciones y modifica la opción 'Credit' en 'Free Play'.

Visualizar todas las secuencias FMV
En el panel de opciones activa la selección 'Movie'.
Pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha. Entonces ten pulsados a la vez L1 y L2, R1 y R2 y pulsa Start. Para la versión japonesa del juego, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, ten pulsado a la vez L1 y L2, R1 y R2, y pulsa Start.





GAUNTLET LEGENDS

Juega como Sumner
Sal por la puerta secreto en el último nivel de The Trench . Acumula cincuenta monedas en el nivel bonus para desbloquear Sumner en el panel de selección de personajes.

Juega como Minotauro
Dirígete al nivel Cliff en Mountain Kingdom. Encontraras todos los interruptores, ves a la zona con salida. No tomes la puerta de salida. Dirígete hacia abajo hasta que no veas una puerta con una calavera con huesos cruzados; úsala y serás transportado a una sala con muchas monedas. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Minotauro en el panel de selección de personajes.

Juega como Falconess
Dirígete al nivel bonus en Castle World. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Falconess en el panel de selección de personajes. Posee los mismos ataques turbo que Valkyrie.

Juega como Jackal
Juega en el segundo nivel de Ice World. Hay una puerta con trampa en un punto oscuro, encima de las cajas. Encontrarás la puerta escalando las cajas rotas. Gira alrededor hasta que no consigas volver abajo. Una vez allí, escala el otro montón de cajas situadas antes de la salida y que se encuentran delante de la puerta con trampa. Recoge cincuenta monedas para desbloquear Jackal en el panel de selección de personajes. Es una forma más potente que Wizard.

Juega como Tigress
Dirígete al nivel de la primera ciudad. Encontrarás todos los interruptores principales, ves a la puerta. Cuando llegues a la puerta aléjate un poco hasta que no alcances una colina con un baúl, un interruptor y una muerte. Evita la muerte y golpea el interruptor. Dirigete hacia la posición en que mira el interruptor y alcanzaras zombis y la puerta con trampa. Quédate en la puerta y podrás recoger cincuenta monedas para desbloquear Tigress en el panel de selección de personajes.

Nuevas armas
Alcanza el nivel 10 para recibir un nuevo arma. Alcanza los niveles 50 y 99 para obtener nuevas armas.

Obtener un familiar
Alcanza el nivel 25 para recibir un familiar: Valkyrie recibe un Aguila, Wizard recibe un Dragón, Archer recibe una mariposa y Warrior recibe un Coleóptero. Alcanza el nivel 50 para una familiar mejor.

'Anti-morte' permanente
Completa el juego con éxito para recibir el anti-muerte permanente. Te consentirá robar la saluda a la muerte.

Modificar Death en alimento
Si sabes donde se esconde Death, no abras el container. Al contrario, utiliza una posición cercana y oirás Death gritar.
Abre el baúl o barril para encontrar una fruta.

Asesinar Death
Death muera cuando toma100 HP o viene golpeado con una poción.

Parar el tiempo y explorar
Alcanza el Boss del primo final y obtendrás un 'Stop Time'. Ya que vas a morir contra Dragon, activa el 'Stop Time'. Asegúrate que todavía funcione cuando pierdes la vida.
Elige continuar y entra en cualquier nivel además del nivel del boss.
El tiempo se parará en todos los niveles, los monstruos no se recrearan y nada excepto los alimentos envenenados podrá dañar tu personaje. Puedes también disponer gratis de cualquier articulo pero difícilmente obtendrás puntos de experiencia.

El hacha de hielo de Untar
El hacha de hielo de Untar se puede encontrar en el nivel Treasury del Valkyrie's Castle. Este arma sirve para vencer el Red Dragon en Warrior's Mountain.

La espada de Rasha
Se puede encontrar en el nivel Cave de Warrior's Mountain. Este arma sirve para vencer la Chimera nel Valkkyrie's Castle.

La llama de Tarkana
Se puede encontrar en el nivel Spire de Skytown.
Este arma sirve para vencer el Yeti en Ice Domain.

La pértiga de Marker
Se puede encontrar en el nivel Fissure de Ice Domain.
Este arma sirve para vencer la Peste en Ice Skytown.

GEKIDO

Juega como Gorila
Completa con éxito la modalidad urban fighters con Travis y Michelle para desbloquear Gorila en todas las modalidades.



Juega como Kobuchi
Completa con éxito la modalidad urban fighters con Tetsuo y Ushi para desbloquear Kobuchien todas las modalidades.

Juega como Kintaro
Completa con éxito la modalidad urban fighters con Gorila para desbloquear Kintaro en la modalidad arena battle. Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad hard para desbloquear Kintaro en la modalidad urban fighters.

Juega como Angela
Completa con éxito la modalidad urban fighters con Kobuchi para desbloquear Angela en la modalidad arena battle.
Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad hard para desbloquear Angela en la modalidad urban fighters.

Juega como Akujin
Completa con éxito la modalidad urban fighters con Gorila para desbloquear Akujin en todas las modalidades.











Trajes alternativos
Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad normal tres ves.
Ten pulsado L1,L2,R1, o R2 mientras seleccionas un personaje en el panel de selección personajes.

Modalidad Hard
Completa con éxito la modalidad urban fighters con todos los personajes en la impostación de dificultad normal para desbloquear la impostación de dificultad hard en el panel de opciones.



Modalidad Shadow fighter
Completa con éxito la modalidad urban fighters una vez.

Modalidad Survival
Completa con éxito la modalidad urban fighters dos veces.

Modalidad Team battle
Completa con éxito la modalidad urban fighters tres vez.

Modalidad Street gang battle
Completa con éxito la modalidad urban fighters en la impostación de dificultad hard con Kintaro, Angela o Akujin.



Modalidad Deform
Obtén una puntuación alta e introduce "DEFORMANIA" para desbloquear la modalidad deform en el panel de opciones.

Modalidad Skeleton
Obtén una puntuación alta e introduce "BONECRACK" para desbloquear la modalidad skeleton en el panel de opciones.

Arena 2
Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Gorilla para desbloquear Arena 2 en la modalidad Arena battle.

Arena 5
Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Kobuchi para desbloquear Arena 5 en la modalidad Arena battle.

Arena 7
Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Kintaro para desbloquear Arena 7 en la modalidad Arena battle.

INDEPENDENCE DAY

Activar los códigos
Para activar los trucos es necesario introducir una de las contraseñas indicadas a continuación y luego ir a la pantalla de opciones y pulsar rápidamente Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Triángulo, Abajo.

Elegir el avión
Contraseña: MR HAPPY

Elegir la ciudad
Contraseña: FOX ROX

Imbatibilidad
Contraseña: LIVE FREE

Elegir los objetos
Contraseña: GO POSTAL

Matar los civiles
Contraseña: GODZILLA

Opciones añadidas
Contraseña: TOURIST

Modalidad facilitada
Contraseña: DAB DAB

Contraseña de nivel
En el menú de opciones selecciona el nivel de dificultad normal.
Ahora, sin haber introducido la memory card, selecciona 'load game' e introduce las contraseñas siguiente:

Washington	DBKMO
New York	GBKMX
Paris	LLSMX
Moscow	NL9MX
Tokyo	R39NF
Oahu	T59MX
Las Vegas	Z99MZ
Mothership	399MH

Arena 8
Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Angela para desbloquear Arena 8 en la modalidad Arena battle.

Arena 9
Completa con éxito la modalidad shadow fighter con Akujin para desbloquear Arena 9 en la modalidad Arena battle.

HYDRO THUNDER



Atajo far East
Además del Blue Boost que está por el aire, golpearás una serie de cascadas seguidas de un túnel. Si saltas sobre el Túnel, ahorrarás la mitad del tiempo en aquella selección.

Atajo Vence Canal
Cuando llegues a la parte con tres curvas difíciles (izquierda, derecha, izquierda) podrás evitarlas saltando sobre la isla que se encuentra entre ellas. Llegas apenas pasada la parte con los muelles.



IMPACT RACING

Efecto discoteca
Después de terminar el juego no se te premiará sólo con un simpático vídeo FMV, sino también con un divertido pasatiempo: el jukebox virtual. Eso te permitirá sustituir el CD del juego por cualquier otro CD musical y ver un montón de dibujos de todos los colores que se mueven al mismo tiempo. Pulsa Start para tener más información sobre el CD de música, e Izquierda o Derecha para cambiar de canción.









Para acceder directamente al jukebox desde el principio, introduce el código JOURNEYS.END en la pantalla de contraseñas.

Modalidad facilitada
Introducir el código RABBITBADGER en al pantalla de las contraseñas para que aparezca en la parte baja del menú principal 'Debug Mode'. Esta modalidad te permitirá alterar los límites de tiempo, la cantidad de recargas de energía, la capacidad del enemigo y también cambiar el tipo de circuito en cada nivel.

Todas las armas al completo
Introduce ALL.TOOLEDUP en la pantalla de las contraseñas y empieza a jugar. Tendrás una reserva completa de todas las armas especiales.

Niveles de Bonus
Introduce BONUS.LEVEL en la pantalla de las contraseñas y empieza a jugar. En vez de competir en los circuitos principales correrás por turno en cada nivel de bonus. Se trata de otra manera de practicar.

Municiones infinitas
Introduce LOADSOFSTUFF en la pantalla de las contraseñas con el fin de obtener municiones infinitas para las armas elegidas.

Cuadro final
Introduce ENDGAMELEVEL en la pantalla de las contraseñas para jugar el último cuadro del juego.

Imbatibilidad
Para convertirte en imbatible introduce simplemente I.AM.IMMORTAL en la pantalla de las contraseñas.



J LEAGUE WINNING ELEVEN '97

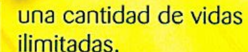
Equipo bonus
En la pantalla del menú principal, mueve el cursor sobre la primera modalidad y pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo. Un sonido te confirmará la exacta digitación.

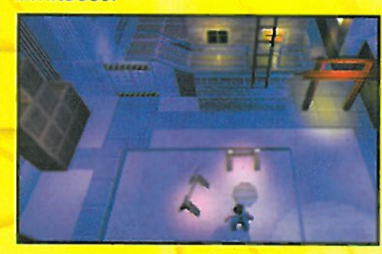
JACKIE CHAN'S STUNTMASTER

Modalidad Movie
Recoge 20 Dragons para desbloquear la opción película.



Vidas infinitas
Cuando actives el nivel 2 Roof Top, salta al ascensor. A la derecha hay un ninja con un bastón. Cuando lo mates se encenderá una luz en la puerta. Entra en la sala y mata al enemigo. Bajará una escalera. Arriba hay una vida extra. Después de recogerla, sal del nivel y salva el juego. Repite todas las veces que quieras para obtener una cantidad de vidas ilimitadas.





Movimientos especiales
1) Ten pulsado Cuadrado. Jackie tirará un puñetazo, después hará la voltereta hacia atrás y tirará un Drunken Master Punch. EL adversario estará aturdido y te dará la posibilidad de utilizar Jumpkick u otra combinación.

2) Ten pulsado Triángulo. Jackie tirará patadas, después hará la voltereta y dará patadas.

3) Pulsa Cuadrado (2 veces), Triangulo (2 veces). Jackie tirará tres puñetazos, después se girará y golpeará al adversario con el trasero.

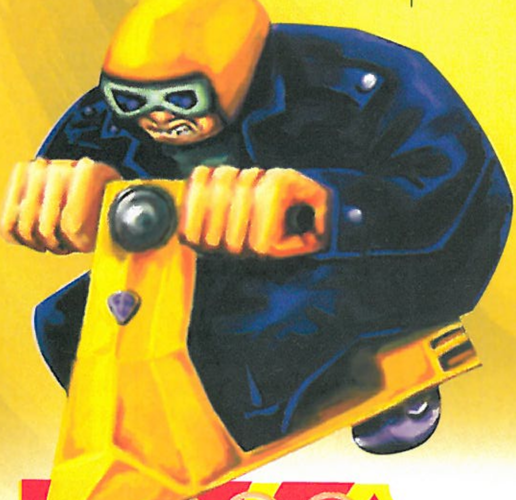
4) Corre hacia el muro y ten pulsado Triángulo. Jackie correrá, subirá por la pared y dará patadas al adversario detrás de él.



5) Pulsa Roll/Dive, e inmediatamente Triángulo. Jackie con voltereta se levantará dando patadas.

6) Pulsa Roll/Dive, e inmediatamente Cuadrado. Jackie con voltereta mandara un puñetazo muy potente.

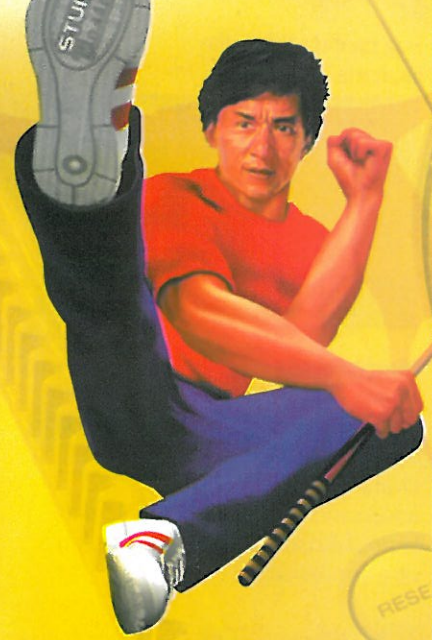
7) Ten pulsadas las teclas para agarrar Cruz, Cuadrado, Círculo o TriáNgulo. Jackie realizara un salto especial en lugar del común. Esto servirá para obtener mas punto estilo.











8) Cuando un enemigo se encuentra detrás tuyo, pulsa rápidamente el controller en la dirección opuesta y pulsa Triángulo. Si se realiza correctamente, Jackie efectuará unas tijeras con las piernas y golpeará al enemigo detrás tuyo. Será una manera fácil de derribar los pilares que aguantan el techo y de romper los recintos.



9) Ten pulsado Triángulo mientras te encuentres en el suelo. Jackie girara la cabeza y dara una patada a helicóptero para hacer escapar los enemigos detrás tuyo.

10) Pulsa repetidamente Triángulo o Cuadrado cuando tengas un arma para realizar las combinaciones con ella.

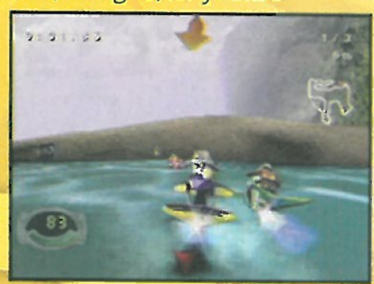
JET MOTO 3

Desbloquear la opción 'Turn óff Fixed Camera'
Llega primero en el circuito diletantes. Cuando llegues a los trofeos y busques la aguja diletantes, podrás desactivar o activar la videocámara.

Competición a alta velocidad
Mientras estés jugando, pulsa a la vez, L1 y Derecha, R1 y Abajo, Cuadrado, L1 y Triángulo, R1 y Abajo, L1 e Izquierda, Select.



Videocámara
Mientras estés jugando, pulsa Círculo, L1 junto a Triángulo, L1 y Cruz, Triángulo, R1 y Arriba.



Modalidad Stunt
Recoge las diez monedas del recorrido en la modalidad estación para desbloquear la modalidad stunt.
Nota: La modalidad stunt es para uno o dos jugadores.

Corre en el papel de Granny
Llega primero en la configuración de dificultad profesional.



Corre en el papel del Capitán Ballad
Llega primero en la estación profesional con todos los corredores excepto dos.

Recorridos 'Planet x' y 'Ramp Park'
Llega primero en la modalidad 'circuit' mode en la impostación de dificultad profesional.

Moto que se lanza
Ten pulsados a la vez, R1,R2,L1 y L2.



JET RACER

Desbloquea todos los circuitos
Dirígete a la pantalla de las opciones y selecciona Amateur como grado de dificultad. Después elige el presentador del trofeo. Vuelve a la pantalla principal pulsando Start y teclear los siguientes botones en el control 1 Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda. Vuelve a la pantalla de las opciones y selecciona la dificultad profesional. Coloca el presentador del trofeo en la elección del piloto y vuelve a la pantalla principal pulsando Start y pulsar las siguientes teclas en el control 1 Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha.

Códigos secretos
Gana toda una temporada en el nivel profesional. En la pantalla aparecerá una burbuja en la que estará escrito 'Codes Enabled'. A partir de ese momento cada vez que termines el juego con un equipo diferente se te dará un código para ese equipo. Cada equipo tiene dos códigos y hay un código que está representado por el conjunto de todos los códigos.

Super Agilidad
Abajo, Círculo, Izquierda, L1, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha.

Resistencia cero
Cuadrado, L1, Triángulo, Derecha, L1 Abajo, R2, Triángulo.

Doble Puntos Stunt
Derecha, Arriba, Círculo, L2, Triángulo, Círculo, R1, R2

Show off Camera
Triángulo, Abajo, Cuadrado, Triángulo, L1, L1, R1,R1.

Air Brakes
R1,R2, Derecha, L2, Arriba, Círculo, Arriba, Círculo.

Rocket Racer
Triángulo, Arriba, Arriba ,L2, L2, Arriba, Arriba, Arriba.

Turbos ilimitados
Triángulo, Círculo, Derecha, R2, Arriba, Cuadrado, Arriba, Triángulo.

Competición sobre hielo
Arriba, R1, R2, Derecha, L1, Arriba, Cuadrado, Derecha, Derecha.

JUPITER STRIKE/ZEITGEIST

Visión desde arriba
Pulsa Start para poner en pausa el juego.
Pulsa de nuevo el tasto Start pero durante diez segundos, y al final, pulsa a la vez L1 y Start. Así podrás tener una visual a vuelo de pájaro sobre toda la acción.

Vista lateral
Repitiendo exactamente la operación anterior, recuperarás la visual lateral.

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Nivel extra (Balue's Tower)
Para acceder a este nivel bonus tendrás que salvar todos los 72 Phantomiliani.

Music test
Completa el anterior nivel bonus y aparecerá automáticamente una opción que te permitirá efectuar un test musical.

Seleccionar un nivel
Completa el juego y vuelve a la pantalla de títulos. Elige la opción 'Continue' y selecciona 'Vision Clear'.





LAS 24 HORAS DE LE MANS

Panel de recarga alternativo
Introduce 'JACKPOT' como nombre para ver un panel de carga del juego alternativo.



Recorrido Space Race
Introduce 'NAIMAR' como nombre.

Ganar la competición automáticamente
Introduce 'FIRSTON' como nombre.

Coches Beach Buggy
Introduce como nombre 'BIGGY 1''BIGGY 2''BIGGY 3 ''BIGGY 4''BIGGY 5''BIGGY 6' 'BIGGY 7'o 'BIGGY 8'.



Todos los coches y recorridos
Introduce 'TATOO' como nombre para desbloquear todos los coches y los recorridos en la modalidad quick race.

1999 Audi RSR Prototype
Introduce 'MAYOU' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.



1999 BMW Prototype
Introduce 'POHLIN' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

1999 Toyota GT1
IIntroduce 'PINOU'como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Hot Dog"
Introduce 'HOTDOG' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Cheese"
Introduce 'FROMAGE' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.



Auto "Pie"
Introduce 'PIE' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Auto "Pizza"
Introduce 'PIZZA' como nombre. Empezará rápidamente la competición. Completa la carrera y el coche podrá ser guiado por otros recorridos.

Navicella spaziale
Introduce 'MM1' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Jet
Introduce 'MM2' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Auto "Mad"
Introduce 'MM3' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Furgoneta de helados
Introduce 'MM6' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Submarino
Introduce 'MM7' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

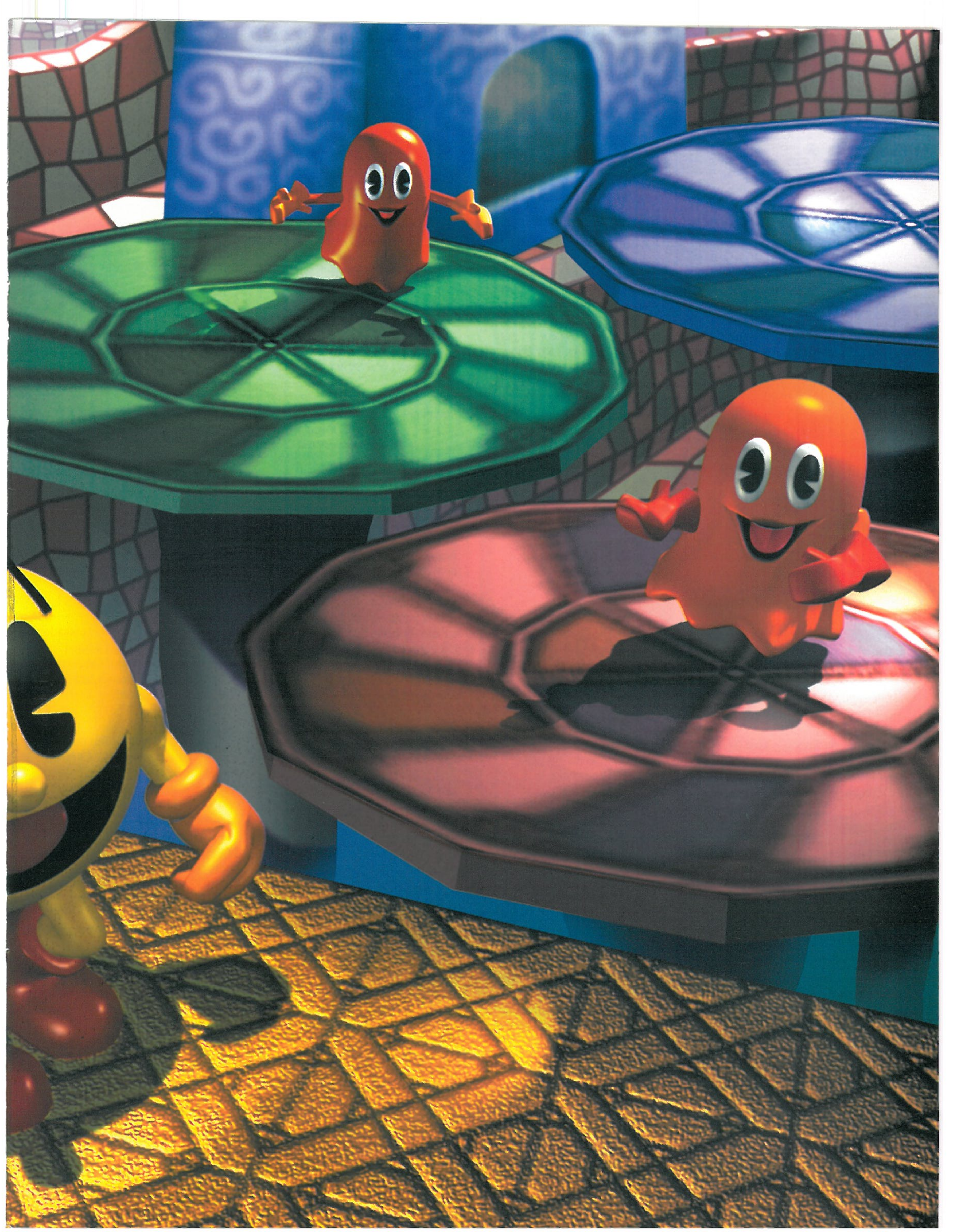


Taxi
Introduce 'MM4' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.

Autobús años '60
Introduce 'MM5' como nombre. Empezará rápidamente una competición en el recorrido Moto Mash Cartoon.











LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Aerial Reaver
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Cruz, Derecha, Arriba (2 veces), Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha, arriba. Un grito confirmará la correcta introducción.



Todas las habilidades
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Arriba (2 veces), Abajo, Derecha (2 veces), Izquierda, Círculo, Derecha, Izquierda, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel - Constrict
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Abajo, Derecha (2 veces), Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel – Fire Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo (2 veces), Derecha, Abajo, Triangulo, L2 , Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abilidad de Raziel – Fire Reaver
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Círculo, Derecha, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Visual en primera persona
Pulsa y ten pulsado R2 + L2 mientras estas jugando.

Abilidad de Raziel - Force Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Triangulo, Abajo, Abajo.
Un grito confirmará la correcta introducción.



Abilidad de Raziel – Force Projectile
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Derecha, Círculo, Izquierda, Derecha, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Como vencer Kain
Cuando alcances Kain, te encontrarás en una sala circular y con dos niveles. Tienes que quedarte abajo en el centro. Hay un objeto que coloca tu salud en nivel normal. Cuando Kain te dispare con su bola de energía, quédate hasta que no hayas recuperado la salud. Mira a tu alrededor hasta que no veas una bola de energía azul , corre hacia ella. Es Kain que la está creando. Enfréntate a él con tu Soul Reaver. Tenlo bien levantado hasta que no lo habrás matado. Hacia el final dela batalla subirá a la parte superior de la sala donde no puedes ver su bola de energía. En este momento corre hacia donde tú creas que está. Serán necesarios varios tentativos pero puedes vencerlo sin herirte.

Ferire Raziel
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Kain Reaver
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Cruz, Círculo, Derecha, Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha , Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Máxima salud
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha, Circulo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Máxima Magia
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Triangulo, Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Triángulo, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Abrir warp gates
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo (2 veces), Abajo, Derecha (2 veces) Izquierda, Círculo, Derecha, Izquierda, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Phase
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo (2 veces), Izquierda, Derecha, Triangulo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Arreglar la salud
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Arreglar la magia
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.



Soul Reaver
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Triangulo, L2, Derecha (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Triangulo, Abajo, Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.

Sound Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Abajo, Círculo, Abajo (2 veces), Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Stone Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha (2 veces). Un grito confirmará la correcta introducción.

Sunlight Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Izquierda, Derecha (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda. Un grito confirmará la correcta introducción.

Actualizar la salud en el nivel sucesivo
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Derecha, Cruz, Izquierda, Triángulo, Abajo, Abajo. Un grito confirmará la correcta introducción.

Escalar las paredes
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Triángulo, Abajo, L2, Derecha, Abajo, Abajo.
Un grito confirmará la correcta introducción.

Water Glyph
Pon el juego en pausa. Ten pulsado L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Abajo, Abajo, Derecha. Un grito confirmará la correcta introducción.









Caminar debajo del agua

Al principio encontraras un vaso (que podrás utilizar como arma). Si encuentras una piscina (que se encuentra en el centro) entra en ella y veras que puedes caminar por debajo del agua.

LEGEND OF LEGAIA

50 Monedas fáciles

En Music Dome, Juega a Baya Baka Fighter y elige un personaje. Para el primer combate será suficiente pulsar repetidamente. Para el segundo combate pulsa repetidamente Cruz, y para el tercer combate pulsa repetidamente Círculo para obtener otro perfecto.
Cuando llega Xain al combate pulsa repetidamente Círculo. Al final conseguirás a dar un par de golpes.
Es la estrategia mejor que se pueda usar en la primera pareja de combates, pero después Xian, se pone difícil.

Secuencia FMV extra

Al principio no toques el panel de apertura espera de 30 segundos a 1 minuto para ver la segunda secuencia FMV.

Todos los boss

CARUBAN	HP 1.000
SONGI	HP 3.000
ZETO	HP 4.500
BERSKER	HP 6.000
XAIN	HP 9.000
SONGI	HP 12.000
VAN SARYU	HP 14.000
DOHATI	HP 16.000
GAZA	HP 12.000
GAZA	HP 20.000
CHE DELILAS	HP 12.000
LU DELILAS	HP 14.000
CHE DELILAS	HP 16.000
KORU	HP 15.000
ZORA	HP 21.000
ROUGE	HP 24.000
JETTE	HP 28.000
CORT	HP 34.000
ULTIMATE SONGI	HP 56.000
CORT	HP 75.000



Movimientos de Gala

Algunos movimientos de Gala:

Back Punch:	Izquierda, Derecha, Izquierda.
Battering Ram:	Izquierda, Derecha, Abajo.
Biron Rage:	Derecha, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda (Miracle Art).
Black Rain:	Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo.
Bull Horns:	Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Izquierda.
Electro Thrash:	Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda.
Explosive Fist:	Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, Izquierda (Hyper).
Flying Knee Attack:	Abajo, Abajo, Izquierda.
Guillotine:	Izquierda, Abajo, Izquierda.
Head Splitter:	Izquierda, Abajo, Abajo.
Iron Head:	Abajo, Abajo, Abajo.
Lightning Storm:	Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda (Hyper).
Neo Raising:	Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda.
Neo Raising X2:	Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda (Super Art).
Side Kick:	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo.
Thunder Punch:	Derecha, Derecha, Izquierda (Hyper).



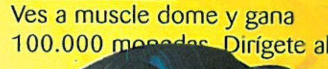
Obtener todos los talismanes Ra- Seru

Talismán Water

Dirígete a un lago de pesca y quédate pescando durante bastante tiempo.
Si recoges 20.000 puntos el water egg será disponible. Cógelo y ves hacia Zalan.
Te dará el talismán water. Permite el personaje que lo lleva que haga un útil encantamiento mule (cuesta 200 mp).

Talismán Earth

Ves a muscle dome y gana 100.000 monedas. Dirígete al

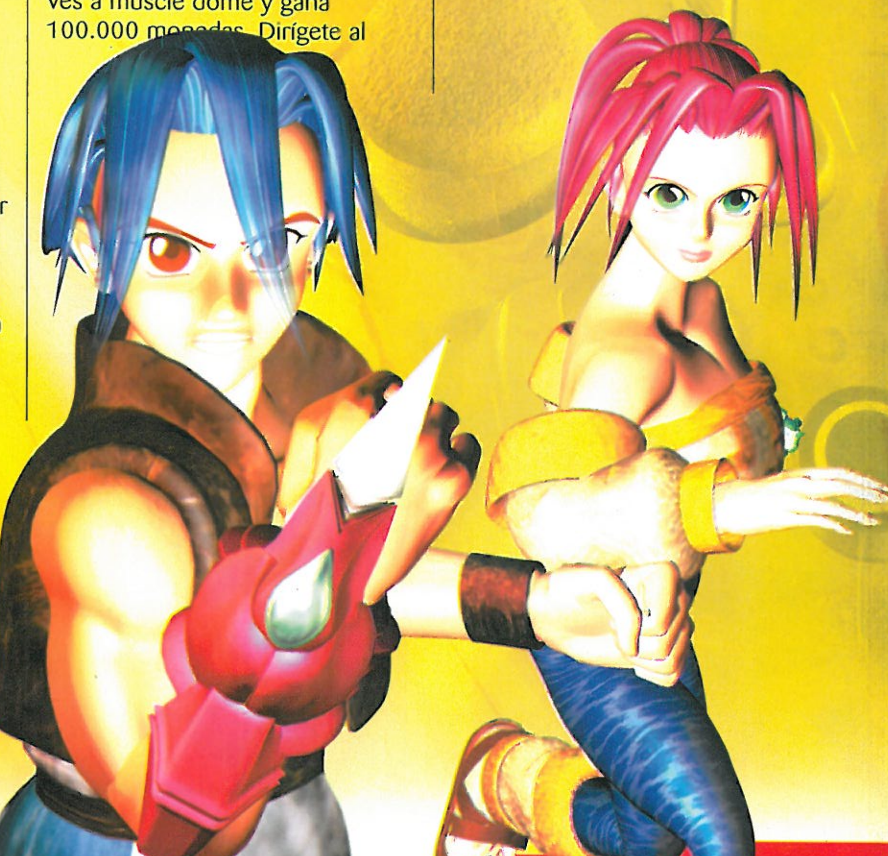


contador de premios y coge el earth egg. Habla con Zalan y te dará el talismán earth. Tiene el poder de dar el encantamiento plasma a quien lo lleva.



Talismán Light

Después de recuperar el árbol de la vida en Buma.
Noa cogerá una hoja de partitura de Cara.
Llévalo al bar en Sol y hazlo tocar al pianista.
Grantes volvera a Buma para ver a Cara. Vuelve a Buma y habla con Cara.
Te dará el huevo de la luz. Llévalo a Zalan en Jeremi, él hara el Light Talismán, quien lo lleva puede tirar el encanto de curar más potente

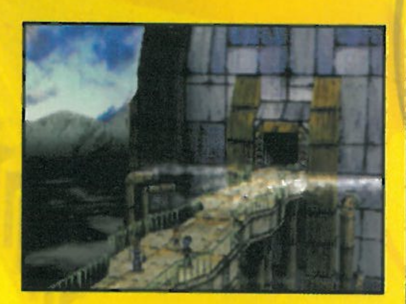








de todo el juego.
L'orn resurrector, que arregla todo HP aunque el personaje este muerto.
Este encanto cuesta 200 MP.



Movimientos de Noa

Algunos movimientos de Noa. Tomad nota de que algunas las tendrás que aprender con los libros antes de que puedas usarlas.

Acrobatic Blitz	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Bird Step	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo.
Blizzard Bash	Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo.
Dolphin Attack	Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha.
Frost Breath	Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha (Hyper).
Hurricane Kick	Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, (Hyper).
Lizard Tail	Derecha, Abajo, Abajo, Abajo.
Mirage Lancer	Derecha, Derecha, Abajo, Abajo.
Noa's Ark	Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo, Derecha (Miracle).
Rushing Gail	Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha.
Sonic Javelin	Derecha, Abajo, Derecha.
Super Javelin	Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha (Super).
Super Tempest	Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, (Super).
Swan Driver	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Tempest Break	Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo.
Tough Love	Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha.
Vulture Blade	Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha (Hyper).

Talismán Evil

Tienen que estar todos en el nivel 99.
Habla con Saryu en Ratayu.
Te dara la llave evil seru.
Ahora ves a la sala donde se encontraba Juggernaut.
Si vas al final del pasaje verás un baúl en el cual está el talismán evil.

Tratar con los mercaderes

En Sol, hay un chico en el almacén que vende un artículo que aumenta tu vida del 25%.
Su primera oferta es un embrollo.
Continúa a pedir que te rebaje el precio pero no por debajo de 40.000.

Talismán Dark

Una vez muerto Songi, dirígete a la foresta Wet Eoz.
Coge la piedra oscura del baúl en el árbol de la vida.
Llévala a Zalan y coge el talismán Dark. Te dará el encantamiento de Jedo.



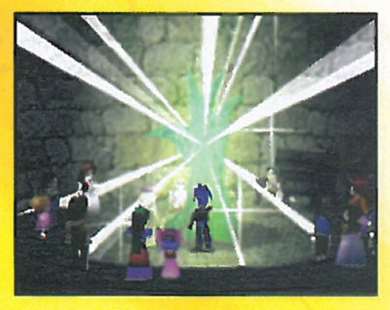
Movimientos de Vahn

Algunos movimientos de Noa. Tomad nota de que algunas las tendrás que aprender con los libros antes de que puedas usarlas.

Burning Flare	Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda (Hyper)
Charging Scorch	Abajo, Derecha, Abajo
Cross Kick	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Cyclone	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Fire Blow	Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda (Hyper)
Hurricane	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo
Hyper Elbow	Izquierda, Derecha, Izquierda
PK Combo	Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda
Power Punch	Izquierda, Izquierda, Abajo
Pyro Pummel	Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda
Rolling Combo	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Arts)
Slash Kick	Abajo, Abajo, Izquierda
Spin Combo	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda
Somersault	Abajo, Abajo, Abajo
Tornado Flame	Derecha, Derecha, Izquierda (Hyper)
Vahn's Craze	Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Izquierda (Miracle Art)
Fire Tackle	Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo (Super Art)
Power Slash	Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Art)
Maximum Blow	Abajo, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo (Super Art)
Rolling Out	Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda (Super Art)
Tri-Somersault	Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo







Monedas infinitas
Primero capturar l'Evil (Devil?) Medaillon. Entregalo a Vahn. Dale tus mejores accesorios. Sitúalo delante de las mujeres que te permite entrar en Battle Arena en Sol. Activa el automático pulsando Cruz. Déjalo activado y obtendrás tu dinero.

Ficha Platinum
Hay una ficha platinum escondida en el juego. Después de haber dado vida la árbol de la vida, tras tu primer encuentro con Noa, vuelve a Drake Castle.
Ahora ves a la sala donde se encuentra encerrado el Rey.
Pulsa Cruz delante de la grieta que hay en la pared y obtendrás la ficha platinum.
Con esta ficha podrás comprar los artículos ocultos (azul) en la mayor parte de las tiendas.

Ficha puntos
Después de haber hecho vivir de nuevo al árbol de la vida en Rim Elm, ves al segundo piso de la tienda de armas de Rim Elm. En el segundo piso encontraras un dibujo con una ficha puntos.
Cuando compres los objetos en una tienda ganarás puntos.
Estos puntos pueden ser usados para hacer daño a los monstruos
El número de puntos equivale a la cantidad de daño efectuado a los monstruos.

Boss secreto
En la aldea de Rim Elm existe un boss secreto llamado Queen Bee.
Para combatir a Queen Bee tienes que encontrar el árbol más al sur en Rim Elm, pulsa Cruz para empezar la batalla.
Ten cuidado porque Queen Bee posee otros tres Bees con ella y golpea muy duramente. Te aconsejamos de ponerte en el nivel 13 o más y de llevar la armadura más fuerte en este punto de juego.
Cuando derrotes Queen Bee obtendrás Honey que aumenta todas tus estadísticas o podrás darlo a Nene y ella te preparara una torta Elm Cake.

Vender pan
Cuando llegues al Sol, obtén un par de tokens y juega con las slot. Ten bastante paciencia para obtener un juego bonus.
Busca tres 10 o algo muy alto.
Repite esta acción hasta que no tengas de 3500 a 5000 o más token.
Cambia todos tus token con el pan soru y véndelo en cualquier tienda de la ciudad.
Obtendrás 3000 ori por cada trozo de pan.



Imagen War God
Una vez completado Absolute Fortress, limpia el master Course de Muscle Dome en Sol para recibir este accesorio que consiente atacar dos veces seguidas a quien lo lleva.

Ser el Chicken King!
Ves al Muscle Paradise e inscríbete a cada nivel de combate Coliseum-Beginner, Expert y Master.
Si escapas en el primer combate de cada categoría tu recompensa será un accesorio llamado Chicken King que te consentirá escapar de los combate regulares (pero no de los boss).
Utilízalo con el Chicken Herat y el Chicken Safe para perfeccionar tu cobardía .

Cámara Stone
Para obtener la cámara Stone ves a Vidna tras haber derrotado Dohati's Castle y por lo tanto a la casa situada a la derecha de la de Pepe.
Habla con el hombre que está de pie cerca de la casa y cómprale la Cámara stone por 100 G.
La Cámara Stone se romperá cuando la hayas utilizado cinco veces.
Puedes comprar una nueva a la misma persona.



Derrotar fácilmente Zeto
Mientras estas en el Zeto's Dungeon. Sal de la puerta del viento y ves al Biron Monastery.
Compra un Dep. Sea Jewel y vuelve.
Cuando Zeto realiza un Big Wave, hara solo tres o cuatrocientos puntos de dano. Tus personajes tendrán que ser de nivel 10 o superior.



Evil Medaillon
Después de Soren, en la cima del Mt.Dini, vuelve a combatir contra un boss mafioso, Lapis.
Este accesorio permite al personaje que lo lleva atacar donde quiera con un número de 0 a 15 artes marciales por round,
pero vuelve al personaje incontrolable.
No obstante, los creadores del juego se han inspirado en uno de esos Boss RPG superpotentes cuando han pensado en Lapis. Te golpea enseguida con la maza con un ataque que le quita a tu personaje la MP.
¡Te golpea con ataques que dañan más que los del boss final!
Y todo esto sin el beneficio de los encantamientos curativos.
¡Buena suerte!

Combate Muscle Dome fácilmente
Para obtener fácilmente muchas monedas en el Muscle Dome, tienes que:
Coleccionar 40.000 ori e ir a la Warehouse en el 7 piso.
Trata con el chico para que te rebaje el precio y puedas compras el life a 40.000 G.
Termina la secuencia en Uris Mais y obtendrás el Fire Droplet, pero no lo lleves al Dr. Usha.
Mira en el inventario y fíjate que Fire Droplet mantiene AP a 100.
Equipa el Life Grail y el Fire Droplet Wonder Amulet y combate en el trazado expert.
Visto que no estás en Nivora Ravie, las Delisase no combatirán y tu combatirás solo hasta el octavo round, ¡pero de todas maneras tendrás más de 13,000 monedas!
La única desventaja es que no puedes tener todavía la War God Icon hasta que no combatas contra todos los 13 personajes.
Pero puedes de todas maneras obtener el encantamiento Ra-Seru





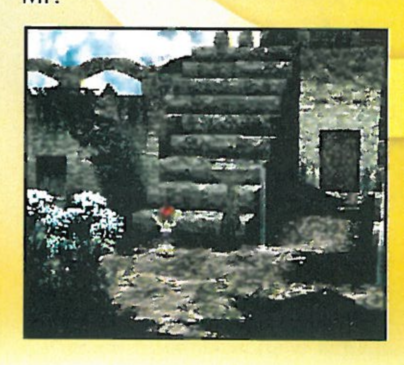


Palma antes de combatir contra Koru.
Ahora todo será mas fácil.

Combate Xian in Baka Fighter
En el mundo 4 de Baka Fighter después de haber derrotado el lobo, pulsa Cruz repetidamente cuando viene presentado vuestra puntuación Recibirás un mensaje que te dira: 'hold it! Stop that, or i'll make you!'.
Tu proxima batalla será con Xain. Derrótalo para recibir 50 monedas.

Miel
Ves a Rim Elm y dirígete al árbol situado más al sur de la aldea. Pulsa Cruz para poder inspeccionar el árbol y encontraras un boss escondido hecho de abejas.
Derrótalas todas y tu premio será miel.
El miel aumenta todas las estadísticas de un personaje por 4.

Encantamientos especiales Meta, Tierra & Ozma
Para obtener la magia, tienes que tener los 15 movimientos en tu Arts List (todas las artes normales, hyper y miracle).
Una vez derrotado Songi en Seru-Kai, ves al arbol de la vida donde has recibido tu Ra-Seru.
Por Vahn, tendrás que ir al árbol de la vida en Sol.
Por Noa, irás al árbol encima de Mr. Rikuroa.
Por Gala, iras al árbol de East Voz. Sube y toca el árbol. Recibirás la magia para ese personaje.
Tu Re-Seru será de nuevo actualizado.
Estos encantamientos cuestan 240 MP.



LEGEND OF MANA

Denominar los objetos
Mientras estás en la pantalla del menú, entra en la de las dotaciones. Selecciona un objeto, evidencia su estado y pulsa Cruz (2 veces). Aparecerá una pantalla en la cual podrás denominar los objetos.

Monster Egg
El sitio más común en el que es posible encontrar el monster egg es donde se desarrollan los encuentro con los boss. Si no la encuentras, será suficiente dejar el área y para volver después. Cuando encuentres una, señala el puesto en el que la has encontrado. Puedes tener solo cinco a la vez.

LODE RUNNER

Selección de nivel
Mientras estás jugando, pulsa a la vez R2 y Circulo pasa saltar al siguiente nivel. Pulsa R2 junto a Cuadrado para volver al nivel anterior. Pulsa a la vez R2 y Triangulo para adelantar quince niveles.
Pulsa a la vez R2 y Cruz para retroceder quince niveles.

Vidas infinitas
Pon el juego en pausa, pulsa a la vez Select y Triángulo para obtener otras vidas.

Modalidad Turbo
En el menú principal, evidencia la selección 'The Legend Returns', elige la único jugador.
Ahora ten pulsado R2 y pulsa Cruz en el panel sucesivo.

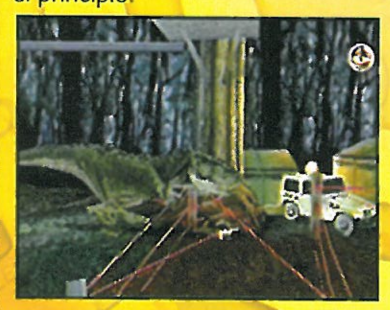
Visualizar la secuencia FMV
En el menú principal evidencia la selección 'Options', ten pulsado L1,L2,R1 e/o R2 y pulsa Cruz en el contol dos. Las combinaciones de L1, L2, R1,R2 establecen que secuencia se debe jugar.
Para seleccionar un nivel particular, utiliza la siguiente formula: R2=1, L2=2, R1=4, , L1=8.
Para poder ver la secuencia FMV para el nivel 11, ten pulsado L1 junto a L2, R2 (8 veces después 2 veces y luego 1 vez) y pulsa Cruz.

LOST VIKINGS 2

Energía infinita
Introduce este código en la pantalla de contraseñas (selecciona 'load game'): CH3T.
Ahora puedes empezar una nueva partida o un nivel con energía infinita.

LOST WORLD: JURASSIC PARK

Vida Extra en el nivel 1
En el primer nivel corre hacia la izquierda y no hacia la derecha y obtendras una vida extra.
Cada vez que mueres puedes elegir esta vida extra y además tener la misma cantidad de vida que al principio.



Vuelo e Imbatibilidad ilimitada
En uno de los niveles Human Prey o Hunter, ten pulsado L1 + Abajo, saltay dispara.
Ahora seras capaz de volar y de disparar.

Modalidad God
Mientras estas jugando pulsa L1+ Arriba y Cruz+ Cuadrado.
Ten pulsadas estas teclas hasta que tu pistola no deje de disparar.
Este código funciona solo en los niveles Human y Prey.



Selección de nivel y visualización de secuencias FMV
Introduce tres veces Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado como contraseña .
Ignora la respuesta de la contraseña non válida entre las voces.
Selecciona la posición vacía al final del menú 'Movies' para visualizar todas las secuencias FMV en el juego.

Juega como Sarah
Para jugar como Sarah introduce esta contraseña:
Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz.

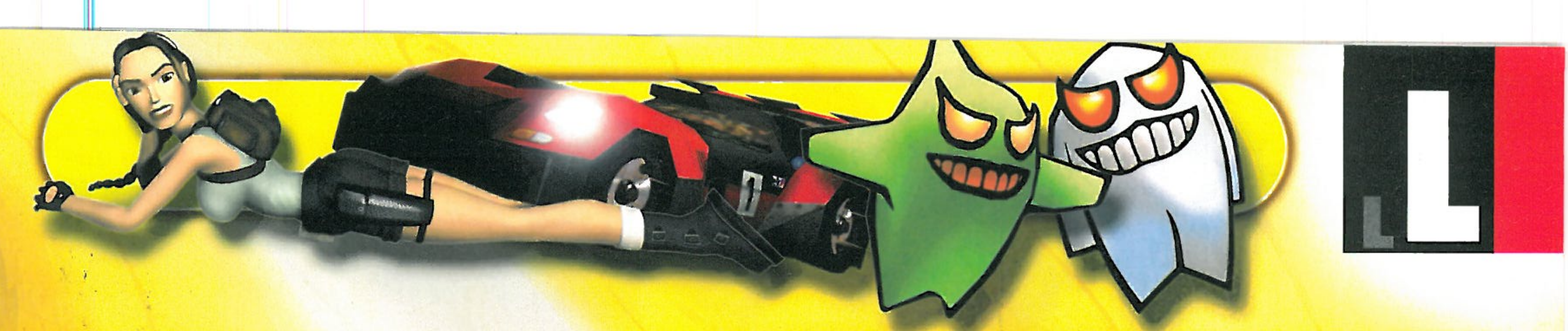
Raptor con 30 vidas
En el panel de contraseñas introduce: Cruz, Cuadrado, Triangulo, Cruz, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Círculo.

Empezar con 59 vidas
En el panel Press Start s introduce: Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo. El juego empezara pero los sonidos estarán desactivados.
Sal de juego, activa los sonidos (en las opciones) y reintroduce el código.

99 vidas y todo el DNA
Las contraseñas siguientes activan el juego con 99 vidas y todas las llaves DNA.

Compy
Cruz, Cruz, Circulo,Trángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.





Hunter
Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo.

Raptor
Cruz, Cruz, Circulo,Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo.

T-Rex
Cruz, Cruz, Circulo,Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.

Prey
Cuadrado, Cuadrado,Triángulo, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo, Triangulo.

Selezionare un personaggio
Introduce estos códigos en el panel de contraseñas.

Hunter
Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cruz.

Prey
Triángulo, Cruz Triángulo, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triangulo, Cuadrado, Círculo, Cruz.

Raptor
Cuadrado, Cruz, Círculo, Triangulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triangulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz .

T-Rex
Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triangulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cruz.

Visualizar las galerías
Para visualizar una galería introduce una de estas contraseñas.

Compy
Cruz, Triangulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo.

General
Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Circulo, Círculo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Circulo.

Hunter
Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triangulo, Cuadrado, Cruz, Círculo.

Prey
Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triangulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo.

Raptor
Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triangulo.

T-Rex
Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo.

Sarah
Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triángulo, Triángulo.

LUNAR: SILVER STAR STORY COMPLETE

Derrotar el boss Mushroom
Asegúrate que estás en el nivel 16 u otro superior. Antes de entrar en batalla separa Alex y Luna. Esto te ayuda contra el ataque de Mushroom. Cuando la batalla empiece, haz que Alex use Vigor. Haz usar a Luna en Alex la canción que fortifica la gente. Haz que Alex use, cada vez, su magia más fuerte y también que Luna use su canción Tranquility para curar.

Derrotar el boss Slime
Coge todos tus personajes en el nivel 11 y Alex en el 12. Alex tiene que utilizar Vigr y su fuerza aumentara de 22 puntos. Luna tiene que usar Cascade Song sobre Alex y su fuerza aumentará de unos 15 puntos. Haz de manera que ataquen siempre Ramus. Y que Alex utilice la Sword Dance. Con todos los aumentos de potencia ahora tendría que conseguir a efectuar casi 250 puntos de daño al monstruo de Slime. Da las curas necesarias a Luna siempre que lo necesite. Además que utilice a Luna Cascade Song sobre Ramus para mayor daño.



Derrotar Ghaleon/Magic Emperor
Aumenta la fuerza de Alex, por lo tanto aumenta la potencia de Kyle y haz que Mia tire la lanza en el hielo, y que Nash lance el trueno y para finalizar haz que Jessica tire un encantamiento curativo.

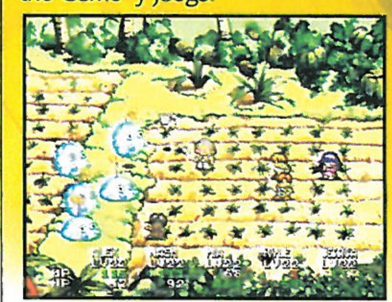


Dinero gratis
Cuando vayas a combatir Galeon hacia el final del juego, visita antes la tienda de Ramus. Te ofrecerá los artículos y las armas gratis. Cómprale cosas y después véndelas.
Puedes hacerlo todas las veces que quieras (aunque en esta parte del juego no te será muy útil).

Obtener el bromide de Royce
Cuando Mel se convierta en piedra, ves a Black Rose Street y habla con todo el mundo.
Al final obtendrás el bromide de Royce por un hombre que continúa a decir que quiere ser su esclavo.

Obtener Ice Mace
Cuando llegues a la casa de la vieja Hag, continúa a hablar hasta que ella no te coja la segunda caña (la que te había dado Brett), cuando llegues a Vane, habla con la hermana de la vieja en black rose street hasta que ella no admita que echa de menos su hermana.
Cuando obtengas las alas del dragón, vuelve a visitar a la anciana que te dará un arma muy potente:l'Ice Mace. Pero sólo Jessica podra usarla.

Minijuego oculto
Introduce el CD 'Maquina of Lunar' en tu Play Station y enciéndela. Cuando veas un hombre que dibuja, ya al inicio, pulsa: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, pulsa Triángulo y pulsa Start.
Te encontraras en el panel que dice: 'Lords of Lunar', pulsa 'Start the Game' y juega.









Bromide di Jessica
Para obtener el bromide de Jessica, visita el templo de Atenía, después de que Kylle se una a tu equipo. A la derecha del templo se encuentra una chica que dice ser la hermana de Jessica, Continua a hablar con ella hasta que no te de la bromide.

Bromide 2 de Jessica
Se trata del bromide más difícil del juego. La primera vez que vayas a Lann y encuentres a Jessica, navega hacia la isla pero vuelve enseguida. Habla con el hombre de la barca hasta que no te diga lo 'purdy' que es. Si dice algo mas continúa a probar hasta que no diga la cosa justa. Despues de que Alex se haya convertido un Dragonmaster pero antes de visitar Grindery, habla con el mismo hombre y te dará el bromido de Jessica.

Bromide 3 di Jessica
Después de haber hecho combatir Kylle con los demonios de Xenobia en Nanza Pass, observa la escena pero no les hables. Ves a su habitación para coger otro bromide de Jessica.

Colocación de los 13 baúles rojos cerrados
Para poder desbloquear todos los baúles tiens que convertirte primero en un miembro de Thieve Guild.

En Reza, detrás del edificio a oeste de la ciudad.
(Silver Light)

Ves a Burg, el baul se encuentra en la habitación de Ramus. (Garbage Can Lid)

Viaja hasta Saith, casa en el suroeste, segundo piso.
(Protection Ring)

Old Sea Hag's House, baúl en cantina. (Silver Light)

Meribia, casa en el suroeste entre otras dos. (1000)

Ves a Meribian Sewers pasando por la casa de Mel. El baúl esta situado en el nivel inferior.
(Silver Light)

Entra en Cave of Trial a través del pequeño edificio en Vane (Soap)

En Vane en el otro lado de la estatua de Althena escondido en el otro lado del edificio.
(Devil Pendant)

South Mountain Pass de Nanza.
(Silver Light)

Ves a Lann detrás de la casa en el noreste. (Silver Light)

Ves a Meryod detrás de la casa en el suroeste. (Silver Light)

Ves a Meryod Wood, detrás del árbol en la esquina noroeste (Fortune Ring)

Ves a Weird Woods, en la esquina noreste de la foresta, hay escondido un baúl. (Wrath Ring)

Bromide 1 de Luna
Una vez capturada la Luna, ves a la cantina de la casa de Alex y controla las estanterias.

Bromide 2 di Luna
Al final del juego, te los dará Ramus.

Bromide 1 di Mia
Lo obtendrás cuando conseguirás Nash.

Bromide 2 di Mia
Cuando Nash hace un agujero en la nave, ves a lluck a la casa de arriba. El personaje que encontrarás te dará el bromite.

Bromide 3 di Mia
Antes de llegar a la frontera, visita Magic Guild, en el aula de la derecha, y habla un par de veces con el estudiante que está en el pupitre de atrás a la izquierda.

Bromide di Phacia
Cuando Phacia declara ser un enemigo en Star Chamber, vuelve a Althena Temple y habla con la sacerdote en la sala posterior. Ella te dará el bromite de Phacia.

Visualiza todas las escenas cortadas
Sobre todo tienes que instalar el CD de Making of Lunar en la Playstation y después introduce el código Lords of Lunar (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha tener pulsado Triángulo y pulsa Start)
Quita el CD de la Playstation e introduce el CD del juego y pulsa Exit de manera que cargue el otro juego y haga ver todas las FMV. El código se habrá usado correctamente si la dimensión de la pantalla será de 6/8 respecto a la normal.

Bromide di Xenobia
Es bastante difícil de conseguir, porque poca gente quiere quedarse cerca de Frontier más tiempo de lo necesario. En las minas, asegúrate de haber liberado el hombre atrapado. Cuando veas que Grindery se va vuelve hacia el hombre y te dará el bromite de Xenobia.

MACHINE HUNTER

Utiliza estos códigos introduciéndolos en la pantalla de contraseñas:

Registraciones infinitas
URANUS

Mata con un solo golpe
GRIMREAPER

'Demo droids'
DEMODROIDS

Acceder al menú de las cheat
Dirigete a la pantalla de contraseñas y digita 'HOSTI'. Ahora ves a la pantalla de opciones y evidencia 'cheat'.

MADDEN '97

Equipos especiales
Cuando te encuentres en modalidad exhibition ten pulsado L2 y R2 para activar una elección casual de los equipos. Repite esta operación y al final llegarás a algunos equipos especiales. Estos incluyen Tiboum, EA Sports, All Pro, All 80's, All 50's, All'60 s.

Bloca cada field goal
En formación 3-4, elige ' 54 angleman' (en la fila superior, usa Cruz), elige ser un marcador frontal.
Cuando el ordenador coge la pelota, corre hacia el futbolista para bloquear el tiro.

Mirar las películas
Cuando aparece el símbolo Sony Playstation ten pulsado R1 y L1 durante 1 minuto y llegarás a un esquema en el cual podrás elegir varias películas.

Equipos secretos
Ves al User Records e introduce TIBURÓN en lugar de tu nombre. Vuelve al panel para la elección del equipo y podrás elegir entre otro nuevos equipos.

MARVEL VS. CAPCOM



Modificar Ryu en Ken o Akuma
Selecciona Ryu como personaje. Una vez alcanzado el nivel 1 realiza su tiro hurricane (half moon) pero , en lugar de pulsar un tiro pulsa lo siguiente:
Hard Punch: Cambia en Akuma
Médium Punch: Cambia en Ken
Low Punch: Cambia en Ryu



Opción extra
Sitúate en el menú principal, evidencia el menú de opciones y






MADDEN '98



Equipos ocultos
En la pantalla de creación de jugadores, introduce los siguientes títulos

EA sports team	ORRS HEROES
All time leaders	LEADERS
NFC Pro bowl	ALOHA
AFC Pro bowl	LUAU
Mejor defensa	LEECH
Mejor recibidor	GLOVES
Mejor futbolista	BIGFOOT
Protecciones reforzadas	JACKAMMER
Tiburon Team	LOIN CLOTH
Leaders Team	LEADERS
Madden Team	COACH
All Star degli anni '60	PAC ATTACK
All Star degli anni '70	STEEL CURTAIN
All Star degli anni '80	GOLD RUSH
Astrodome	JETSONS
Cleveland Browns Stadium	DAWGPOUND
El viejo estadio de Oakland	SNAKE
EL viejo estadio de **Miami Dolphins**	**DANDAMAND**
EL viejo estadio de los Redskins, l'RFK Stadium	OLDDC
El estadio del Tiburon Team	SHRKSFIN
Wild West Stadium ((Reproducción imaginaria de un estadio del 1800 en Texas)	GHOST TOWN

MEGAMAN 8

Vida extra
En el nivel del Clown Man, da una patada en la boca del payaso para obtener una vida extra.

Cómo matar los boss
Para vencer Grenade Man, usa Thunder Claw.

Para vencer Frost Man, usa Flash Bomb.

Para vencer Tengu Man, usa Ice Wave.

Para vencer Clown Man, usa Tornado Hold.

Para vencer Agua Man, usa Astro Crush

Para vencer Sword Man, usa Water Ballon

Para vencer Search Man, usa Flame Sword.

Para vencer Astro Man, usa Homing Sniper.

Supersalto
Usa el supersalto para alcanzar los sitios demasiado altos para un salto norma. Pero no puedes saltar directamente (tienes que apartarte hacia adelante) y puedes hacerlo solamente sino has utilizado todas tus megaball.
Para realizar el supersalto, tienes que saltar mientras te apartas hacia la zona que sobresale que quieres alcanzar. Al término del salto , tira la megaball y salta enseguida. Rebotarás de la pelota y saldrás despedido. Es muy útil en el mondo de Tengu Man, donde resulta muy arriesgado saltar de una plataforma a otra.

Todas las armas
Pulsa Arriba, Abajo, Izquierda (2 veces), Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz (3 veces), Izquierda, Arriba en el panel del título.

Visualizar las secuencias FMV
Evidencia la opción 'Bonus Mode' en el panel del título.
Ten pulsado a la vez L1 y R1 y pulsa Start. Aparecera una opción 'Animation Test' bajo la selección 'Voice Test' en el menú 'Bonus Mode'

Salud extra en el mundo 1
Introduce este código ten pulsado Select, después pulsa start. Esta opción te permite alcanzar el máximo nivel de la barra experiencia y algo más.



MEDIEVIL 2

Supercódigo
Activando este código, denominado modalidad 'bara', serás capaz de desbloquear numerosas y utilísimas ayudas, entre las cuales el aumento de energía, del dinero, de las vidas, y la posibilidad de saltar nivel y de tener todas las armas. El siguiente código se introduce después de haber puesto en pausa el juego y teniendo pulsado el tasto L2: Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Círculo, Triángulo, Izquierda, Círculo, Arriba, Abajo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda.








después de haber ido a la zona de agua en el mundo 1.
Si tienes poca salud, retrocede hasta alcanzar un grupo de árboles con una 'salud' en medio. Destroza los árboles para obtener la salud.

MLB 2001

Vencer un homerum
Mientras pulsas, aprieta Cruz, Triángulo, Circulo, Cruz (3 veces).

Superjugador
En la pantalla de creación de personajes, introduce como nombre 'Scott Murray' o uno nombre cualquiera del team de desarrollo (los encuentras escritos en la parte posterior del manual).

Spring training stadium
En modalidad exhibición, en la pantalla de selección del estadio gira a la Izquierda o a la Derecha hasta que aparezca.

MONKEY HERO

Spears y Firecrackers ilimitados
Mientras estés jugando dirígete a la sala donde hayas encontrado los spears y los firecrackers. Después de haber pasado la prueba, puedes volver atrás todas las veces que lo desees y empezar de nuevo el test. Recoge el artículo y vete, consérvalo.
Este truco puedes hacerlo con cualquier cosa tu obtengas excepto el Explsive Spears porque no tendrás que hacer ningún test para obtenerlo.

Todos los artículos
Durante el juego pulsa L" y R2 a la vez, Círculo y Cruz.

MICRO MACHINES V3

Acceder a los códigos
Introduce Estos códigos mientras el juego está en pausa. Un beep confirmará el código. Para desactivar un código reintroducirlo.

Cualquier objeto
Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

Visual detrás del coche
Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo.

Grandes saltos
Cuadrado, Derecha, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo.

Doble velocidad
Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado,, Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Cruz..

Cambia automóviles
Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

Objetos suspendidos
Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Modalidad Debug
Pon el juego en Pausa y pulsa Cuadrado, Abajo, Abajo, Abajo, Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz para activar la modalidad Debug. Para usarlo, pulsa cualquiera de las secuencias de teclas mientras estas jugando.

Ganar la carrera y salir
Pulsa Select + Cruz. No funciona en time trials.

Modificar la visión videocámara
Ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Izquierda o Derecha.

Modificar zoom videocámara
Ten pulsado Select y pulsa L2 o R2

Cambiar el jugador en Computer Drone
Ten pulsado Select y pulsa Cuadrado.

Explotar todas las automóviles
Ten pulsado Cruz + Triangulo + Círculo + Cuadrado.

Cualquier objeto en modalidad jugador único
Entra en modalidad debug e introduce el codigo 'Cualquier objeto' una vez. Haz saltar todos los coches. Explotaras también tú pero volverás a ser como el que has visto durante el código. Ahora puedes introducir el código 'cualquier objeto' durante la carrera. Tendrás que hacerlo cada vez que corras.

Curiosidad
Introduce estos códigos en el panel de inmisión de nombres. Oirás un beep si los has introducido correctamente.
CATLIVES: 9 veces en modalidad 1 jugador
GIMMEALL: Todos los circuitos en un juego de varios jugadores.
WINTEY: calles resbaladizas.

Turbo Start
Para una activación mas rápida, pulsa el acelerador durante el segundo beep en la línea de salida .
Ver las automóviles Select junto con L1 o R1.

Carros armados en cada competición
Introduce TANKS4ME como nombre del jugador.
Podrás usarlo en todos los recorridos excepto aquellos acuáticos.

Tres vidas añadidas
Sustituye el nombre de tu jugador por 3LIVES y tendrás 3 vidas a disposición en el curso de la modalidad multiplayer.

Carros armados que no disparan
Si introduces el nombre NOTANKS los carros armados no podrán de ninguna manera disparar más.

CPU a velocidad reducida
Durante cualquier competición pulsa Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y Cruz, si lo has introducido correctamente los coches de la CPU tendrán una velocidad máxima equivalente a la mitad de la normal.

MONSTER RANCHER 2

Alimentos gratis
Cuando mandes al monstruo a hacer un recado no lo hagas antes de la primera semana. Mándalo la segunda, la tercera o la cuarta, de manera que no tengas que pagar la comida para el mes siguiente.

Obtener Ducken
Debes coger cinco signos de diamante sobre la tapadera de una taza de gelatina. Obtendrás así una rara lata. Monta el interior de la muñeca y véndela. Ves a la expedición de Torble mountain y consigue la cola fuerte. Coge otros cinco signos de diamante y otra lata rara. Arregla la muñeca usando la cola fuerte y después úsala como condimento secreto.

Obtener Mock
El empleado de la tienda de artículos, a veces te dará semillas. Colt las plantara y al cabo de un tiempo crecerán. Después florecerá otro al cabo de unos años y morirá la semana siguiente. Un Mock aparecera a Holly y lo llamará Gonzalez.

Obtener Niton
Debes llevar Hoper a la clase B y, cuando busque cosas para ti , ataca.. Ahora puedes obtener los Niton a través de los CD.

Obtener Ghost
Haz morir algunos monstruos y construye un templo para ellos. Al año siguiente tienes que construirlo otra vez. Al cabo de un tiempo Colt vera que esta sucio , gastará mucho dinero y lo mejorará.
Después de que Colt y Joy lo hayan limpiado, encontrarán el bastón que habías usado como





condimento secreto para obtener Ghost.

Obtener Phoenix
Para obtener un monstruo Phoenix debes unirte al Dr. Talico en su aventura en el volcán. De camino veras el primer edificio donde buscar. Busca y la legendaria fenice saldrá del volcán. Busca de nuevo y encontrarás Fire Feather. Combínalo con uno de los dos monstruos y obtendrás Phoenix al 100%. Este monstruo es fuerte en muchos campos.

Obtener Joker
La segunda vez que vayas con Dr. Talico al volcán, estarás dentro. Toma la primera a la derecha y sigue la traza hasta que no llegues a un enorme edificio con escaleras que conducen a lo alto. Busca hasta que encuentres una máscara. Únela a uno de los monstruos para obtener el joker.

Obtener Gali, Hengers, Worms y Mews
Para activar Gali, Henger, Worm y Mew, participa a la competición Fimba vs. Ima. Para poder combatir, tienes que ganar el torneo de eliminación de grado C el 4 de Julio. Este torneo se dispone solo cada tres o cuatro anos. Una vez elegido como representante, tienes que combatir en los combates, 5 de 5, durante la semana del 4 de Agosto. Al final del torneo (aun sin ganarlo) seráan disponibles los nuevos monstruos.



Centauro legendario
Termina todo el Power Errantry. Tu monstruo encontrará un asta . Cuando vuelvas te desafiará un Centauro muy fuerte. Si no posees un monstruo muy fuerte te derrotará. Después del combate el Centauro se ira corriendo pero te dejara su asta. Combínala con uno de los dos monstruos usándola



como condimento secreto. Obtendrás la escritura: Centaur 100%.

Monstruo Rare Wracky
Juega hasta que no llegues a la clase S o A. Un fan te dará una muñeca. A Colt no le gustará pero tú tela quedarás igualmente. Empezara a desplazarse en a diferentes lugares del rancho. Cuando uno de los monstruos morirá, la muñeca recuperara la vida y se transformara en Wracky. Colt elegirá el nombre. Este monstruo es muy fuerte en Int. Y Spd., pero débil en el resto de las cosas.

Monstruos raros obtenibles por CD musicales

Express Worm
Worm
Beastie Boys, License to Ill

Nameless
Plant
Bob Marley, Legend

Kasumi
Pixie
Dead or Alive PSX CD

Dice Color
Pandora
Devil Dice PSX CD

Gaboo Soldier
Gaboo
Metal Gear Solid PSX CD

Sueki Suezo
Suezo
Monster Rancher PSX CD

Mocchini
Mocchi
Deception PSX CD

Time Noise
Naga



Kagero Deception 2
PSX CD

Galaxy
Monol
Star Wars Episode 1 (columna sonora) sk 61816

Kokushi Muso
Durahan
Disney's Mulan (columna sonora) 60631-7 7 (para obtener este monstruo por CD tienes que activar primero el monstruo tipo Durahan).

Mia
Pixie
Shania Twain "The Woman In Me"

Gibberer
Ape/Hare
Garth Brooks "Sevens"

Jell Gaboo
Gaboo/Jell
korn "Life is Peachy"

Shogun
Durahan
Brave Fencer Musahi PSX

Color Pandora
Dungeon Keeper PC-CDRom

Metalner
MIB (colonna sonora) CD (Alien)

Monstruos secretos
Utiliza los siguientes CD para crear monstruos secretos.
'Hello Nasty' de The Beastie Boys
'And Justice For All' de Metallica.

Restablecimiento del juego
Cuando debas restablecer el juego pulsa y deja pulsado Start y Selct hasta que no se termine el tiempo.



MORTAL KOMBAT 3

Menú extendido 1
En cuanto aparezca el panel 'Prepare for Kombat', pulsa Cruz, L1, L2.
Si has introducido el Código correctamente, oirás el sonido de un cimbal. Pulsa Arriba en la opción 'Kombat' de Kombat Kube y aparecerá un signo de ión azul.
Ahora están disponibles las siguientes opciones: Free Play (off/on), Smoke (off./on), Fatality Time (on/off) y Level Select (off/on).

Menu extendido 2
En el panel de Copyright, pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, R1 (2 veces), R2 (2 veces), R1 (2 veces).
Si has introducido correctamente el Código, Shao Kahn dirá 'Nunca vencerás'.
Luego pulsa arriba en la opción 'Kombat' de Kombat Kube y aparecerá un signo de interrogación con otras dos opciones: Round Match (off/on), 1 Hit Death (off/on).

Selección al azar
En el panel de selección, pulsa Arriba junto con Start para seleccionar un personaje al azar.

Continuaciones infinitas
Durante el modo Historia, pulsa Arriba (2 veces), Derecha (2 veces), Izquierda (2 veces), Abajo (2 veces).

Usa a Smoke
Durante la demo inicial, espera que aparezca la pantalla de Raide, gira en sentido horario el pad (360°) hasta que aparezca ' Ultimate Kombat Kode'.
Pulsa á que has introducido bien el código.





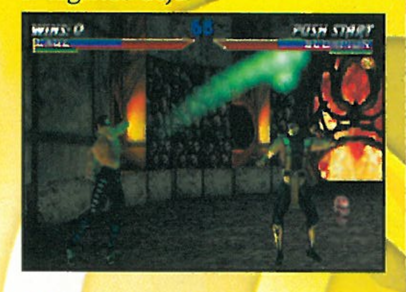


MORTAL KOMBAT 4



Trajes alternativos

Ten pulsado Start + Block en el panel de selección de personajes y elige un personajle.
El símbolo de Yin y Yang, tiene que girar.
Cuando oigas una voz el personaje se equipará con el segundo traje.
Repite para el tercer traje.
Algunos personajes tendrán armas diversas con trajes diferentes.
Ten cuidado porque para Sonya y Tanya, el proceso tiene que se realizado dos veces por el segundo traje.



Adversarios alternativos en modalidad Arcade

Pulsa Start en el panel 'Choose your Destiny' para rotar la torre de personajes en otra serie de adversarios.

Derrotar fácilmente Shinnok

Al inicio del combate haz saltar fuera de la calavera Shinnok. Ahora quita la calavera (para ello pulsa Abajo y corre cuando te encuentres encima de ella) a Shinnok y continúa a hacerlo hasta que no lo derrotes. La calavera quita mas energía que un golpe regular así que asegúrate de que no te la quite a ti.

Completa el juego en una vez

Para completar el juego en un solo round, elige el personaje utilizando las teclas run y block (L1 y R1), tenlos apretados hasta que no empiece el juego y, cuando tu adversario este muriendo, golpéalo para empezar el juego.

Combatir como Goro

Cambia el traje a Shinnok.
Selecciona la imagen invisible al final del panel de seleccion personaje. Evidencia la imagen Shinnok pulsando Abajo (3 veces), Izquierda. Luego pulsa R1+L1 (o Run + Block si no estas usando la configuración de default del control).



Combatir como Meat

Entra en el Group Mode y completa con éxito el juego con los 16 personajes. Selecciona un personaje cualquiera y empieza el combate. Jugaras con Meat con los movimientos del personaje seleccionado.

Combatir como Noob Saibot

Introduce el código Kombat '012 012' en el panel 2 jugadores Versus. Sal del juego y entra en el panel de selección personajes.
Selecciona la imagen invisible al final del panel. Evidencia la imagen Reiko pulsando Abajo (2 veces), Izquierda. Ahora pulsa R1+L1 (o Run + Block si no estás usando la configuración de default del control).



Selecciona un mundo (1 jugador)

Entra en el menú 'Practice y selecciona el mundo anterior deseado. Activa un combate en modalidad Practice y sal enseguida. Ahora empieza un juego con un único jugador en el mundo deseado.

Visualiza las biografías

Entra en la modalidad 'Kombat Theatre'. Evidencia el personaje deseado y pulsa L1 (o Block si no estas usando la configuración de default del control).

Muertos instantáneos 1

Activa la opción 'Fatalities 1' en el menú cheat.
Para acabar con tu opositor, ten pulsado Abajo y pulsa High Punch. Esto causará la muerte accidental de los personajes.

Muertos instantáneos 2

Activa la opción 'Fatalities 2' en el menú cheat.
Para acabar con tu opositor, ten pulsado Abajo y pulsa High Punch. Esto causará la segunda muerte accidental de los personajes.

Nueva arma

Activa el juego con Kai.
Empieza un nuevo juego con Kai y su arma será el bastón luminoso de Radien.

Acceder a los códigos

Introduce el código Kombat '302 213' en el panel 2 jugadores Vs., sal del combate y entra en el menú de las opciones, evidencia 'Versus Screen Enabled' y ten pulsado Block + Run durante 10 segundos.
Si lo has efectuado correctamente, oirás una risa y aparecerá el menú.
Serán disponibles las siguientes opciones cheat.
Nota: Puede ser utilizada una opción cheat a la vez.

Finales

Acciona la opción 'Endings' en el menú cheat.
Para ver el final de un personaje, empieza un juego en la modalidad arcade y derrota solo un personaje.

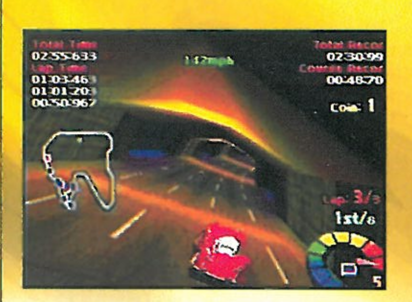
Varios códigos

111-111	Armas infinitas
100-100	Desactiva los golpes
444-444	Empezar con las armas extraídas
666-666	Combate silencioso
050-050	EL último golpe de la partida causa la explosión del perdedor
222-222	Armas al azar
123-123	Victoria con un solo golpe
555-555	Muchas armas
060-060	Nada de lluvia
002-002	Combate explosivo
012-012	Juega como Noob Saibot
020-020	Llueve sangre
010-010	Máximo daño sin ningún límite máximo
110-110	Desactiva los golpes y el daño máximo
011-011	Juega en ell nivel 'Goro's Lair'
022-022	Juega en el nivel 'Well'
033-033	Juega en el nivel 'Elder Gods'
044-044	Juega también con la tumba
055-055	Nivel de la lluvia
066-066	Nivel 'Reptile's'
101-101	Templo de Shaolin
202-202	Nivel de la foresta viva
303-303	Nivel de la prisión
313-313	Nivel de los hielos
001-001	Carrera ilimitada
321-321	Modalidad cabezudos

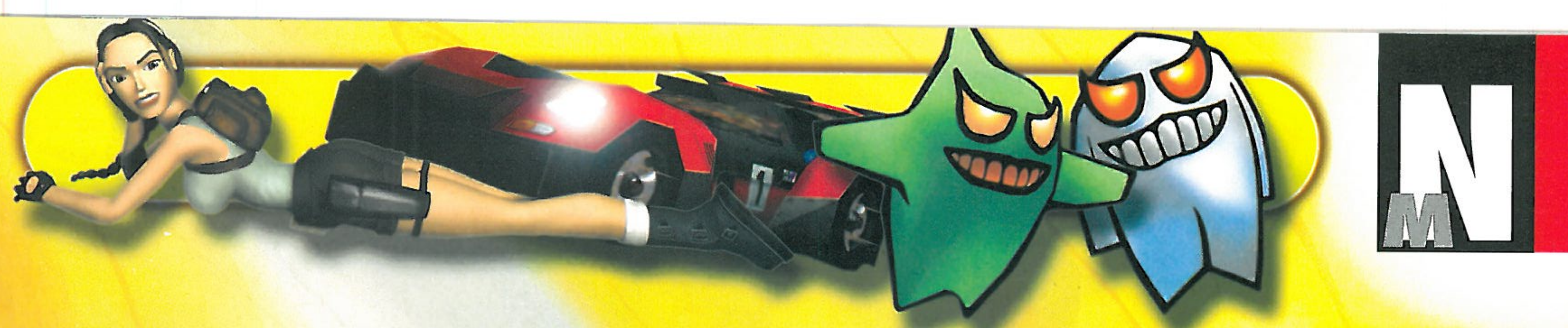
MOTOR TOON GRAND PRIX

Opciones Avanzadas

Para mayor control, ten pulsado L1 + L2 + R1 + R2 mientras seleccionas el menú de las opciones.







Modalidad Debug (versión japonesa)

Elige Goodies en el menú principal, ten pulsado cualquier pulsante direccional y pulsa Select. Si lo has hecho correctamente veras cuatro números en el ángulo inferior a la derecha del panel. Para introducir un número, ten pulsada una combinación de teclas direccionales y pulsa Select para introducir las cifras. Para usar estos números usa las combinaciones siguientes teniendo presente que R1=1, R2=2, L1=4 y L2=8 y que usando los pulsantes contemporáneamente (por ejemplo R2 + L1 = 6) es posible crear todos los números necesarios.

Truco	Código
Personajes extra	4 y 43
Recorridos extra	4154
Tank Combat	5443
Submarine X	5358
Motor Toon R	4631



Adversario fuertísimo

Para correr contra el mejor jugador Sony, ten pulsado R1 mientras seleccionas cualquier opción memory card (por ejemplo Load).

Partenza turboSalida Turbo

Si Quieres un poco de velocidad extra, ten pulsado el acelerador cuando aparezca la luz amarilla.

Velocidad de miedo

Para llegar a la máxima velocidad en solo un segundo con cualquier coche, ten pulsado simplemente el botón de la marcha atrás mientras estas acelerando.



N20: NITROUS OXIDE

Códigos varios

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de las contraseñas

Desactivar los códigos

Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo(4 veces), Triángulo

Firewalls

Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo, Triángulo

Naves ocultas

Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo

Los bonus no se anulan tras una muerte

Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado

Nivel bonus

Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado

Seleccionar el nivel

Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo (2 veces), Cruz, Círculo, Cruz

Efectos acuáticos

Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo (2 veces), Círculo, Triángulo, Circulo

Armas

Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado

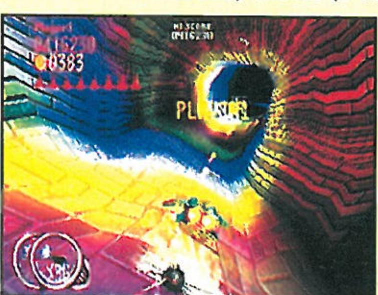
Vidas ilimitadas

Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo

Contraseñas de nivel

Para seleccionar uno de los siguientes niveles, introduce estos códigos como contraseña:

Nivel 2	Círculo, Cruz (3 veces),Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz
Nivel 3	Círculo, Cruz, Círculo (2 veces),Cuadrado, Triangulo, Cruz, Triángulo
Nivel 4	Círculo (2 veces),Triángulo, Círculo, Triángulo, Circulo, Cuadrado, Cuadrado (2 veces)
Nivel 5	Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo
Nivel 6	Cuadrado (2 veces), Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz
Nivel 7	Cruz , Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo
Nivel 8	Cuadrado, Círculo (2 veces),Triángulo (2 veces), Cuadrado, Triángulo, Cuadrado
Nivel 9	Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo
Nivel 10	Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cruz (3 veces)
Nivel 11	Círculo, Cuadrado, Triángulo ,Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo
Nivel 12	Círculo, Cruz (3 veces),Triángulo, Cruz (2 veces), Cuadrado
Nivel 13	Cuadrado, Triángulo (2 veces), Círculo (2 veces), Cruz, Círculo (2 veces)
Nivel 14	Cuadrado (2 veces),Triángulo, Círculo (2 veces), Triángulo, Círculo, Cruz
Nivel 15	Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triángulo (3 veces)
Nivel 16	Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo (3 veces), Cuadrado
Nivel 17	Cruz , Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado (3 veces), Círculo
Nivel 18	Círculo, Triángulo, Círculo (2 veces), Triángulo, Cuadrado (2 veces), Cruz
Nivel 19	Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz (2 veces), Triángulo
Nivel 20	Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado (5 veces)
Nivel 21	Círculo (4 veces),Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo
Nivel 22	Círculo, Cruz , Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cruz
Nivel 23	Cuadrado (2 veces),Triangulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Triángulo
Nivel 24	Círculo (2 veces),Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo (2 veces),Cuadrado
Nivel 25	Círculo, Cruz ,Triángulo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Círculo
Nivel 26	Cuadrado, Círculo (3 veces),Cruz, Círculo, Cruz (2 veces)
Nivel 27	Cuadrado (2 veces),Triangulo, Círculo, Cruz (2 veces), Cuadrado, Triángulo
Nivel 28	Cruz (2 veces), Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo Cruz, Cuadrado
Nivel 29	Cuadrado (2 veces), Círculo (6 veces)







NASCAR RACING '98

Coches deportivos EA
Dirígete a la modalidad del juego Competición/Elección del coche en modalidad Exhibition y posiciónate en el coche de Kenny Wallaces. Manteniendo pulsado Cruz, teclear Arriba, Abajo.

Coche Pinnacle
Como antes, pero esta vez te posicionas en el coche de Bobby Labontes.

Pistola dispara pintura
Pon en pausa el juego durante una carrera y dirígete ala pantalla de las estadísticas de la competición. Pulsa todos los botones posteriores del pad a la vez (L1, L2, R1, R2). Oirás el ruido de un motor que te confirma lal correcta introducción. Ahora vuelve a la competición y usa Triángulo para disparar las bolas de pintura.

Juego secreto
Pulsa Cruz en el pad 2 durante el comienzo de la pantalla de los títulos para tener un juego en estilo 'Tron'.

NASCAR RUMBLE

Todos los trazados y los corredores de leyenda
Introduce 'C9P5AU8NAA' como contraseña para activar todos los trazados y los corredores legendarios en el nivel pro.

NBA IN THE ZONE 2

Jugadores ocultos (incluso Michael Jordan)
Durante la demo pulsa en secuencia: Círculo, Izquierda, Cuadrado, Dercha, L1, L2, R2, diez veces.

All-Star team (solo modalidad exhibición)
Con el cursor en Start ten pulsado a la vez L1, R2, Start, Select, hasta que la pantalla se vuelva negra.

NBA JAM EXTREME

Equipos Especiales
Introduce las siguientes iniciales y fecha de nacimiento en las pantallas record antes de iniciar a jugar una partida:

Estrellas del Este
(Team 1) LMH 6/28

Estrellas del Este
(Team 2) EST 3/14

Estrellas del Oeste
(Team 1) WST 7/12

Estrellas del Oeste
(Team 2) RMC 4/21

Equipo Contento

1. Pirate Bill	SAL 2/2
2. Mr. Happy	MJT 3/22
3. Dufus The Clown	GRR 6/19
4. Three Feet Under	TOD 4/17
5. Mr. Unhappy	GEM 11/3
6. Ooohh	JLH 1/26

Equipo invisible
PJP 11/2

NBA HANGTIME

Jugadores ocultos
Cuando se te pida el nombre de un jugador introduce estos códigos seguido de su PIN:

Nombre	Pin	Jugador oculto
AMRICH	2020	Dan Amrich
DANR	0000	Dan Roan
DIVITA	0201	Sal Divita
MUNDAY	5432	Larry Munday
PIPPEN	0000	Scottie Pippen
ROOT	6000	John Root
SNO	0103	S Oursler
TURMELL	0322	Mark Turmell
BARDO	6000	Bardo
CARLOS	1010	Carlos Pesina
DANIEL	0604	Daniel Thompson
EDDIE	6213	Eddie Ferrier
EUGENE	6767	Geer
JAMIE	1000	Jamie Rivett
JAPPLE	6660	Japple
JC	0000	John Carlton
JFER	0503	Jennifer Hedrick
JONHEY	6000	Jon Hey
KOMBAT	0004	Ed Boon
MARTY	1010	Martinez
MEDNIK	6000	Mednik
MINIFE	6000	Minife
MORRIS	6000	Air Morris
MORTAL	0004	John Tobias
MXV	1014	Vinikour
NICK	7000	Nick Ehlich
NFUNK	0101	Neil Funk
PERRY	3500	Matthew Perry
QUIN	0330	Kevin Quinn
SHAWN	0123	Shawn Liptak

Varios códigos
Estos trucos se usan en la pantalla de 'tonight's match-up' pulsando Cuadrado, cruz, Círculo:

025	Jugadores pequeños como niños
048	Sin música
111	Torneo
120	Pasar velozmente
273	Turbo superveloz
284	Máxima velocidad
390	Sin empuje
461	Turbo ilimitado
552	Hyper speed
610	Sin permitir códigos
616	Bloquear la potencia
709	Manos superveloces
802	Máxima potencia
937	Efectuar goal

Otros trucos
Estos trucos también se usan en la pantalla del 'tonight's match-up. Sabrás si funcionan cuando la ventanilla de los códigos se iluminará de blanco.

Cabezudos
Ten pulsado Arriba y pulsa Cuadrado, Círculo.

Cabezas enormes
Arriba, Arriba, Círculo, Cuadrado.

Rooftop jam
Ten pulsado Izquierda y pulsa Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado.

All-American Basketball
Ten pulsado Derecha y pulsa Cruz, Cuadrado, Círculo.

Porcentaje de tiro
Rodar el pad en sentido horario iniciando de Arriba.

Ningún apostador
Pulsa Izquierda, Izquierda, Círculo, Cuadrado.

No drift
Pulsa Abajo, Abajo, Cruz, Cuadrado.

Sin ayuda de la CPU
Ten pulsado Derecha y pulsa Círculo, Círculo.

Elección casual del equipo
Pulsa Arriba, y Cuadrado en la pantalla de elección del equipo.

Cambiar el color de pelo de Rodman
En la pantalla de selección del equipo ves a los Chicago Bulls y pulsa Círculo para cambiar el color de pelo del campeón americano.







Selección casual de un equipo
Ves a la pantalla de selección casual del equipo, luego sigue la misma combinación de teclas para seleccionar también al azar el jugador.

Selección casual de un jugador
Primero introduce el código de selcción casual del equipo, después sigue la misma combinación para seleccionar al azar también el jugador.

Pies Grandes
Cuando entres en la pantalla de los records, introduce una inicial cualquiera y una fecha al azar. Ves a la pantalla de opciones y activa la modalidad cabezón, ten pulsado Derecha para activar también los grandes pies.

NBA SHOOTOUT

Personajes secretos
Escribe los nombres de los innumerables productores y programadores en la opción 'Crea un jugador' para descubrir una multitud de personajes extra. Pulsa Start apenas hayas introducido la última letra de cada nombre sino no funcionara. Los jugadores se introducirán en la lista de jugadores libres, pero no figurarán como jugadores creados.
Esto dignifica que podrás utilizar todos los productores y crear 40 nuevos personajes de tu propiedad.

Truco All Star
Con este truco, puedes jugar a uno de los dos juegos AllStar.
En la pantalla del juego Exhibition, pulsa o : R1,L1,R1,L1,R2,L2,R2,L2; o bien R1, R1, R2, R2, L1,L2,L1,L2. Aparecerá un menú de All Star.

NBA JAM EXTREME

Jugadores ocultos
Inicia la partida y entra en la ventanilla de los records. Ahora introduce los siguientes codigos para tener el jugador correspondiente.

Junior Seau	JR	Jun 1
John Elway	WAY	Sep 30
Marv Albert	MRV	Dec 31
Frank Thomas	BIG	Dec 6
Newt Gingrich	NEW	Aug 12
Pirate Bill	SAL	Feb 2
Mr Happy	MJT	Mar 22
Dufus the Clown	GRR	Jun 19
Three Feet Under	TOD	Apr 17
Mr Unhappy	GEM	Nov 3
Ooohh	JLH	Jan 26
Who	WHO	Jan 1
Brained	BCS	Jan 7
Monkey Boy	PJP	Nov 2
Howie	BCE	Jul 10
Jim Jung	JKJ	Dec 13
Huh	CBR	Jun 25
Cheryl Swoopes	SWO	Jan 1
Rebecca Lobo	LOB	Jul 4
Carol Blazejowski	BLZ	Mar 1
Bob Lanier	LAN	Sep 10
Air Nick	ARN	May18
George Cervin	ICE	Apr 7
XX Stinger	MSS	Oct 26
XX Shamrock	JHG	Aug 26
Diamond Dave	DJP	Jun 29
Chris Slate	JCS	Dec 8
Sausage Boy	TVC	Oct 3
Richard Szeto	RTS	Feb 25
Dwain Skinner	DAS	Feb 21
Dave Ross	DJR	Jun 8
Jeff Peters	JBP	May 17
Daren Smith	DRS	Apr 10
Mike Callahan	MWC	May 1
The Tinman	TIM	Jan 24
Mark Canus	MMG	Sep 16
Roy Wilkins	RNW	Sep 15
Rob Daurel	RAD	Mar 19

NBA SHOOTOUT 2000

Ataques avanzados
Back-Down:
Ten pulsado Triángulo.
Pump Fake: Pulsa Círculo
Tip-In: Pulsa Círculo
Follow-Su Dunk: Pulsa Cuadrado

Inmersiones avanzadas
Alley-Oop:
Pulsa a la vez L1 y Cruz
Normal Dunk: Pulsa a la vez L1 y Triángulo
Power Dunk: Pulsa a la vez L1 y Circulo (menos posibilidad)
Finesse Dunk: Pulsa a la vez L1 y Cuadrado (difícil)

Dribbling avanzados
Spin:
Pulsa a la vez R2 y Triangulo
Beetween Legs: Pulsa a la vez R2 y Círculo
Crossover: Pulsa a la vez R2 y Cruz
Behind Back: Pulsa a la vez R21 y Cuadrado

Defensa avanzada
Swipe Steal:
Ten pulsa Cuadrado
Take A Charge: Pulsa L1
International Foul: Pulsa Círculo
Cherry Pick: Pulsa R2
Icon Switch: Pulsa L2 junto con Triángulo, Círculo, Cruz o Cuadrado.

NCAA FOOTBALL '98

Estadio al azar
En el panel de selección de estadio, pulsa simultáneamente L1 y R1.

Show-off
Después de llevar la pelota dentro de la línea de las 5-yards, pulsa simultáneamente L2 y R2.

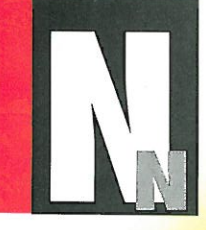
Celebraciones Touchdown
Después de marcar el punto, mantén pulsado simultáneamente L1 y L2 y pulsa Cruz, Cuadrado, R1 o Triángulo. Generalemtne, pulsando Triángulo se te amonesta por comportamiento incorrecto.

Música de carga alternativa
Cuando se cargan los menús, mantén pulsado Cuadrado o Cruz para escuchar música rock o funk.

Códigos secretos
Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de ' record' del usuario para activar la correspondiente función 'trucos'. Si has introducido el código correctamente, oirás la frase 'It's in the game'.

Código	Resultado
COOLSITE	Estadio Bonus
SHORT QUART	Tiempos de 15 segundos
GB SPEED	Jugadores muy rápidos
WHOLE POLLPOLL	Mostrar todos los rangos de los equipos en Top EA 25
ELECTRICH	Modo billar
SEE FMV	Opción FMV en el menú principal

Equipos ocultos
Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de 'record' del usuario. Si has introducido bien el código oirás la frase 'It's in the game'. Los equipos activados por los códigos pueden seleccionarse solo en el modo de exhibición.





Equipo	Código
Alabama '73	JEXLAD
Alabama '78	OEDYIJ
Alabama '89	WHVCIR
Alabama '92	ZDDJOT
Colorado '89	CEVHETS
Florida '96	VEWOJ
Florida State '93	MYLQLOH
Florida State '96	RCIXRE
Georgia '82	ZOWS
Miami '83	EIWQOH
Miami '86	WREHSTAEH
Miami '87	WEVKIM
Miami '89	WMIXJ
Miami '91	WYGGKEP
Miami '94	ANOYSAJ
Michigan '65	BSEPMAJ
Michigan '91	KCIZRE
Michigan State '65	BSEPMAJ
Nebraska '83	IGSI
Nebraska '91	EGAXRIM
Nebraska '93	SNXAI
Nebraska '94	BNOYD
Notre Dame '73	JNIVED
Notre Dame '88	REGRZOJ
Ohio State '79	AGIG
Oklahoma '85	HTOYOMS
Oregon '94	RSGPC
Penn State '65	LMTE
Penn State '78	IEEIH
Penn State '82	CCHN
Penn State '85	HREG
Penn State '86	AERE
Penn State '94	DTEL
UCLA '65	LMTE
USC '68	EERC
USC '79	FSYT
Washington '91	TSTR
West Virginia	AAYI
Tiburon	TIBURON

NCAA GAMEBREAKER '98

Código Cheat
Selecciona la opción debajo de la selección de la memoy card para entrar en el panel 'Easter Egg'. Introduce uno de los siguientes códigos. Nota:' –' indica un espacio.

Ganar todos los juegos simulados
SC

Todos los atributos del jugador a 99
BEAT_DOWN

Activar todos los equipos del '98 Gamebreaker
GB98_ALLSTARS

Activar todos los equipos
GIMME

Ataque más fuerte
BOOST

Crear Gamebreakers
BUILDER

Cambiar de equipo durante la temporada
JUMP

Visualizar la puntuación
CREDITS

Equipos ocultos
Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el panel 'Easter Egg'
Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas/Minúsculas. Nota: '-' indica espacio.

Equipo	Código
Alabama '89	Ala_89
Alabama '92	Ala_92
Arizona State '96	ASU_96
Colorado '89	Col_89
Florida '95	Fla_95
Florida '96	Fla_96
Florida State '92	FSU_92
Miami '83	Miami_83
Miami '85	Miami_85
Miami '86	Miami_86
Miami '92	Miami_92
Michigan '91	Mich_91
Nebraska '83	Neb_83
Nebraska '91	Neb_91
Nebraska '92	Neb_92
Nebraska '93	Neb_93
Nebraska '95	Neb_95
Notre Dame '89	ND_89
Notre Dame '90	ND_90
Ohio State '84	OSU_84
Oklahoma '79	Okla_79
Penn State '78	Penn_78
Penn State '82	Penn_82
West Virginia '88	W_Vir_88

NCAA GAMEBREAKER '99

Acceder a los códigos
Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el papel 'Easter Egg'. Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas /Minúsculas para activar la correspondiente función 'cheat'. Nota:'_' indica espacio.

Activar los equipos de todos los tiempos
GREED

Ganar todos los juegos simulados
SC

Mejores jugadores
BUILDER

Todos los atributos del jugador a 99
Beat_Down

Jugadores Gold
GOLDEN

Equipos pequeños rápidos contra equipos pequeños lentos
David_Goliath

Equipos equivalentes
Equals

Mejor ataque en el pase
Pass_Attack

Mejor ataque en la carrera
Run_Attack

Ver puntación
CREDITS

Equipos ocultos
Selecciona la opción de debajo de la selección de la tarjeta de memoria para entrar en el papel 'Easter Egg'.
Luego introduce uno de los siguientes códigos sensibles a las Mayúsculas /. Nota:'_' indica un espacio.

Equipo	Código
Alabama '89	Ala_89
Alabama '92	Ala_92
Arizona State '96	ASU_96
Colorado '89	Col_89
Florida '95	Fla_95
Florida '96	Fla_96
Florida State '92	FSU_92
Miami '83	Miami_83
Miami '85	Miami_85
Miami '86	Miami_86
Miami '87	Miami_87
Miami '89	Miami_89
Miami '91	Miami_91
Miami '92	Miami_92
Miami '94	Miami_94
Michigan '91	Mich_91
Michigan '97	Mich_97
Nebraska '83	Neb_83
Nebraska '91	Neb_91
Nebraska '92	Neb_92
Nebraska '94	Neb_94
Nebraska '93	Neb_93
Nebraska '95	Neb_95
Nebraska '96	Neb_96
Nebraska '97	Neb_97
Notre Dame '89	ND_89
Notre Dame '90	ND_90
Ohio State '79	OSU_79
Ohio State '84	OSU_84
Ohio State '96	OSU_96
Oklahoma '79	Okla_79
Oklahoma '87	Okla_87
Oregon '94	Oregon_94
Penn State '78	PSU_78
Penn State '82	PSU_82
Penn State '85	PSU_85
Penn State '94	PSU_94
UCLA '88	UCLA_88
USC '88	USC_88
West Virginia '88	W_Vir_88

NECTARIS: MILITARY MADNESS

Contraseña de nivel
Introducir los siguientes códigos como contraseña

Nivel 1:	RANDAL
Nivel 2:	HUNDRA
Nivel 3:	CINBER
Nivel 4:	MARLIN
Nivel 5:	BAYARD
Nivel 6:	WEBLEY
Nivel 7:	PARKER
Nivel 8:	MERKEL



Nivel 9:	ITHACA
Nivel 10:	BAIKAL
Nivel 11:	SAVAGE
Nivel 12:	VALMET
Nivel 13:	MAUSER
Nivel 14:	KIMBER
Nivel 15:	BISLEY
Nivel 16:	MEANEC
Nivel 17:	LADNAR
Nivel 18:	ARDNUH
Nivel 19:	REBNIC
Nivel 20:	NILRAM
Nivel 21:	DRAYAB
Nivel 22:	YELBEW
Nivel 23:	REKRAP
Nivel 24:	LEKREM
Nivel 25:	ACAHTI
Nivel 26:	LAKIAB
Nivel 27:	EGAVAS
Nivel 28:	TEMLAV
Nivel 29:	RESUAM
Nivel 30:	REBMIK
Nivel 31:	YELSIB
Nivel 32:	CENAEM

NEED FOR SPEED

Circuito Last Vegas

Ves a la pantalla de las contraseñas del Torneo e introduce TSYBNS como contraseña tuya. Vuelve al juego tête a tête. Mira tras los circuitos y Lost Vegas podrá ser elegido.

Circuito Oasis Spring

Primero tienes que introducir el código TSYBNS. En modalidad tête a tête, ves al circuito Rusty Springs. Ten pulsado a la vez L1 y R2 para cambiar el circuito en Oasis Spring. Mientras estas pulsando L1 y R2, pulsa Start para jugar.

Coche guerrero

Introduce TSYBNS como contraseña. Desde la modalidad tête a tête dirigete a la pantalla de elección del personaje y ten pulsado L1 y R1. Ahora podrás elegir el coche guerrero.

Modalidad Rally

Tras haber introducido el código TSYBNS, dirígete a la modalidad tête a tête. Ves a tu circuito preferido.
Ahora ten pulsados L1 y R1 para ver cambiar el titulo en Rally Mode.

Pulsa Start para participar a una carrera en el barro.

Lunar Springs

Este nuevo circuito es una variación de la carrera Rusty Springs, pero con un paisaje lunar. Accede a la modalidad Torneo e introduce la contraseña SPKSHC. Vuelve atrás y elige otra modalidad, ves a Rusty Springs en la pantalla para la elección de los circuitos. Pulsa Triángulo, añade L1 y R1 y selecciona Rusty Springs con Cruz.

Modalidad sin piedad

El código TSYBNS, activa también estas modalidad Ves a la pantalla del tête a tête.
Ten pulsado a la vez L1 y R1. La opción cambiará en NO MERCY. De esta manera los coches mas lentos se colocaran fuera, todo a favor de una competición mejor.

Código para el cañón del coche

Elige la modalidad tête a tête. Inmediatamente después de haber elegido el coche del adversario ten pulsado L1, Círculo, Cuadrado, Arriba, Izquierda, hasta que no se complete la recarga.

NEED FOR SPEED 2

Peso Añadido

Añadir la contraseña TSYBNS en la modalidad torneo. Selecciona 'Car Showcase' y después 'Mechanical'. Ahora elige 'Next Slide) y podrás añadir peso extra a tu coche. Pulsa L1 para ponerlo en la parte anterior y R1 en aquella posterior.

Contraseña de nivel

Circuito 1	WRDRTY
Circuito 2	ZDPBWN
Circuito 3	MTQRZP
Circuito 4	JVPZLL
Circuito 5	ZYMNLH
Circuito 6	WMRPGZ
Circuito 8	KJPQND
Circuito 9	SDQWCG
Circuito 10	SLZXDH
Circuito 11	SPZDFX
Circuito 12	ZVGRGX
Circuito 13	XJHVCK
Lost Vegas	YXGSJJ

Automóvil añadido

Utiliza LILZIP como contraseña para obtener una Ford Indigo.

Recorrido Monilithic Studios

Introducir 'SHOTME' como contraseña. Este recorrido pasa a través de varios set de una película.

Supermotor

Introducir 'POWRUP' como contraseña. Para todos los coches, incluidos los vehículos ocultos, será disponible un motor Pioneer con una aceleración mejor en la modalidad arcade y una mejor aceleración y alta velocidad en la modalidad simulación. Note: Introduce 'POWRUP' por segunda vez para potenciar todavía más el motor.

Ulteriores vistas de videocámara

Mientras se carga un recorrido ten pulsado L1 junto con L2,R1,R2,Cruz, Triángulo, Cuadrado y Círculo. Deja los pulsantes cuando empieza la carrera para encontrar nuevas vistas de videocámara en lugar de los cuatro ángulos de default.

Mapa de la competición

Ten pulsado Triángulo y déjalo dos veces para visualizar el panel del mapa.

Vehículos ocultos

Introducir una de las siguientes contraseñas para conducir el coche u objeto correspondiente.

Vehículo/objeto	Contraseña 1-jugador	Contraseña 2-jugadores
Mercedes Benz	BNZME	BNZU
Saab	BEETME	BEETU
BMW	BMRME	BMRU
Mazda	MAZME	MAZU
Citroen 2CV	CITME	CITU
Volkswagon Beetle	BUGME	BUGU
Audi Cuatro	QUATME	QUATU
Jeep Wrangler	YJME	YJU
Volvo station wagon	VOVME	VOVU
Limosine	LIMOME	LIMOU
Land cruiser	LCME	LCU
Jeep Commanche	JEPME	JEPU
Van	VANME	VANU
Camión Ejército	ARMYME	ARMYU
Nieve	SNOWME	SNOWU
Autobús escolar	BUSME	BUU
Tranvía	TRAMME	TRAMU
Tractor	SEMIME	SEMIU
Furgón con telón	WAGOME	WAGOU
Tyranosaurus Rex	TREXME	TREXU
Vendedor stand A	STDAME	STDAU
Vendedor stand B	STDBME	STDBU
Vendedor stand C	STDCME	STDCU
Caja de madera	CRATME	CRATU
Diario de bordo	LOGME	LOGU
Fabricado anexo	OUTHME	OUTHU

Contraseña Torneo Recorrido	Contraseña
Proving Grounds	LDKMTD
Outback	GROWPG
Northern Country	HTYSBG
Mediterráneo	WGVLQG
Mystic Peaks	BRQQQG



Peso extra
Primero ves a la modalidad torneo e introduce la contraseña TSYBNS. Después puedes continuar la modalidad torneo o terminarla. En la pantalla para la elección del coche, selecciona el Car Showcasa, y por lo tanto el Mechanical. Desde aquí selecciona Next Slide.

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT



Ningún Jeep de la policía
Selecciona el circuito Rocky Pass. Antes de que aparezca el panel de carga mantén pulsados simultáneamente Derecha, R1 y L2. Sigue manteniendo pulsados los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Durante la carrera los jeeps blancos y azules serán sustituidos por coches Crown victoria. Para activar este código en el recorrido Summit, mantén pulsados simultáneamente Abajo, R1 y L2 mientras se carga el recorrido.

Más potencia
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la competición, antes de que aparezca el panel de carga, manten pulsados simultáneamente Izquierda, Cuadrado y Círculo. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Ahora los caballos de tu coche seran un 25% más potentes.



Chocar con otros coches
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga mantén pulsados simultáneamente Start, Select, R1 y L2. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga. Ahora, mientras juegas, toca el claxon para golpear los otros coches.

Todos los coches y circuitos standard
En el panel de opciones, introduce 'SPOILT' como nombre.

Más vistas de videocámara
En el panel de opciones, introduce'SEEALL' como nombre. Aparecerán bajo el papel de opciones otras vistas que generalmente sólo están disponibles durante las repeticiones.



Ningún encuentro
En el panel de carga, pulsa Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha.

Gum ball de la policía
Selecciona el recorrido Redrock Ridge. Antes de que aparezca el panel de carga, ten pulsado Abajo junto a R1 y L2. Sigue manteniendo pulsado hasta que el panel de carga no desaparezca. Ahora los Land Rovers verdes serán sustituidos por Gum Balls de la policía durante la carrera.

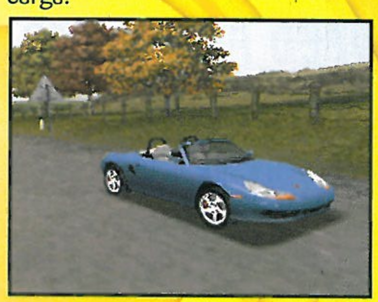
Coche pesado
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, Cruz y Triángulo. Sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía francesa
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Derecha, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía con un nuevo acento
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Derecha, R1 y L2 sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Policía española
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Abajo, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

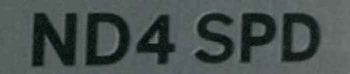
Policía alemana
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, R2 y L1. sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

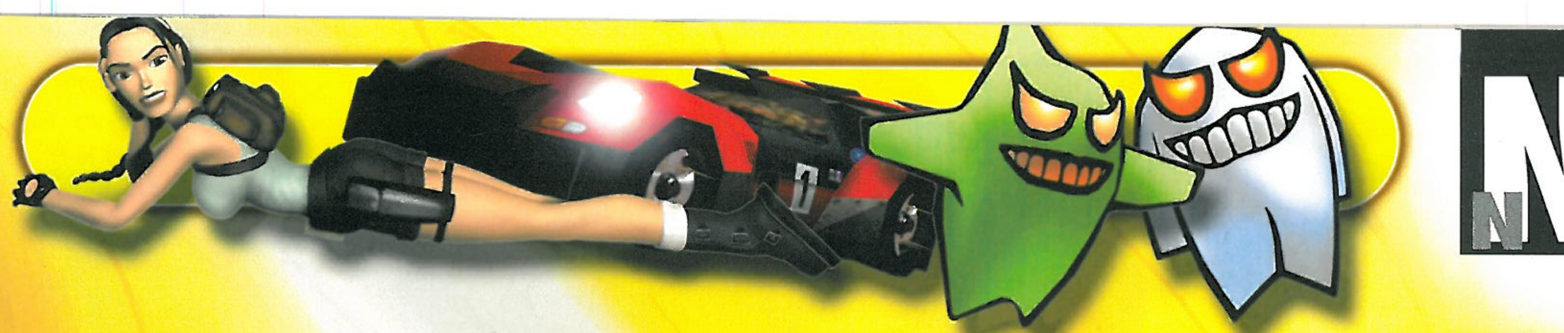


Policía italiana
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de carga, mantén pulsados simultáneamente Izquierda, R2 y L1 y sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.



Modalidad movimiento lento
Después de seleccionar las opciones de juego, pulsa Start para cargar la carrera, luego, antes de que aparezca el panel de





carga, mantén pulsados simultáneamente Arriba, Cruz y Triángulo y sigue pulsando los botones hasta que desaparezca el panel de carga.

Opciones avanzadas
Comienza Knockout y Tournamente en modalidad simulación.

Titanic
Selecciona el recorrido Aquatica y desactiva la conducción nocturna y las noticias meteorológicas. Ahora, cuando oigas un claxon, párate y verás pasar el Titanic.

Recorridos Bonus
Introduce uno de los siguientes nombres en el panel de opciones, luego selecciona la opción 'carrera individual' para correr en el recorrido correspondiente. Generalmente, a los recorridos bonus se accede después de ganar todo el torneo en cualquier modalidad menos en jugador múltiple.
El recorrido Empire City se consigue ganando la modalidad Beginner's knockout.

Recorrido	Nombre
SpaceRace	MNBEAM
Scorpio-7	GLDFSH
Empire City	MCITYZ
The Room	PLAYTM
Caverns	XCAV8
AutoCross	XCNTRY

Coches Bonus
Introduce uno de los siguientes nombres en el panel de opciones, luego selecciona la opción 'carrera individual' para correr en el coche correspondiente. Mota: El Mercedes Benz CLK GTR se puede seleccionar normalmente sólo después de ganar el torneo Expert.
El Niño se gana sólo después de ganar la modalidad Knockout en el nivel de dificultad más difícil.

Coche	Código
Mercedes Benz CLK GTR	AMGMRC
El Niño supercar	ROCKET
Jaguar X JR-15	1JAGX

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

Elegir el coche de la policía en cualquier nivel
Del menú principal dirígete a la pantalla donde se introduce el nombre y dígita 'NFS PD' (con el espacio entre las dos palabras). Este código te permitirá , por ejemplo, de usar la BMW M5 dada en dotación a la policía francesa en el recorrido alemán.

Multas fáciles
Ves a la modalidad Pursuit y elige un coche de la policía. Cuando inicie el juego ten pulsado L1 y pulsa. Arriba para apagar las sirenas que hacen disminuir la velocidad de los otros coches. Cuando alcanzes uno, pulsa L1+Arriba para encender de nuevo la sirena, asi lo frenarás.

Dinero fácil
Una vez comprado tu primer coche ves a la modalidad dos jugadores y selecciona High Stakes. Te pedirán si quieres salvar, di sí. Después de obtener el acceso al espacio de memoria 1, te pedirán la memory card 2.Cógela y desplázala en la puerta de ingreso 2. El juego piensa que se trate de una memory card y tu duplicarás tu coche. Ahora lo que tienes que hacer es vencer a ti mismo y vender coche que has ganado.

Piezas musicales extra
Dirígete a las opciones audio del menú principal, selecciona el CD player. En la parte inferior encontraras dos canciones bloqueadas.

Coche fantasma
Introduce el código FLASH en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegir un coche. Nota: no puedes salvar si usas este código.

Helicóptero fantasma
Introduce el código WHIRLY en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegirlo. Nota: no puedes salvar si usas este código.

Coche Titán
Introduce el código HOTROD en el lugar del nombre y dirígete a la modalidad Test Driver para elegirlo. Nota: no puedes salvar si usas este código.

NEW JAPAN PRO WRESTLING

Acceder a Hiroshi Hase
En el panel de títulos, pulsa R1 (8 veces) y después Select.

Acceder a Pegasus Kid
En el panel de títulos, pulsa Ll (8 veces) y después Select. Un método alternativo para coger Pegasus Kid es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Wild Pegasus' como tu propio wrestler.

Acceder a Kero-Chan
En el panel de títulos, pulsa L2 (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Power Warrior'.

Acceder a Tigre Hattori
En el panel de títulos, pulsa L2 (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Great Muta'.

Acceder al joven Antonio Inoki
En el panel de títulos, pulsa Triángulo (8 veces) y después Select.

Acceder al joven Jyushin Lyger
En el panel de títulos, pulsa Círculo (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Jyushin Lyger'.

Acceder a Seiji Sakaguchi
En el panel de títulos, pulsa Cruz (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Antonio Inoki'.

Acceder a Tiger Mask
En el panel de títulos, pulsa Cuadrado (8 veces) y después Select. Otra alternativa es ganar el 'Burning Spirits Challenge' usando 'Kohji Kanemoto'.

NEWMAN/HAAS RACING

Trazas Bonus
Gana el campeonato con Scott Pruett para activar otros dos recorridos.

NFL GAME DAY

Equipos Añadidos
En la pantalla inicial pulsar los siguientes botones: Círculo, Círculo, R1,R2,L1,L2, Círculo, Cuadrado, Triángulo. Después mantener apretado L1 y R1 simultáneamente durante unos cinco segundos hasta que aparezcan los nuevos equipos.

Vídeos finales
Al principio del juego, inmediatamente después de que desaparezca de la pantalla 'Playstation', mantener pulsados R1, R2,L1, L2. simultáneamente. De este modo podrás ver los vídeos del final de partido, tanto los de las victorias como los de las derrotas.

Varios códigos
En la pantalla de las contraseñas introduce los siguientes códigos:

Equipos esqueléticos
SKELETON.

Dos equipos de serpientes con brazos
SNAKE.

Mayor velocidad
JUICE.

Jugadores grandes
BIG.BOYS.





Ataque mejorado
OFFENSE

Defensa mejorada
DEFENSE

Recepción mejorada
STICKUM

Tiros más largos
CANNON.ARM

Facilidad de interceptación
PICK.CITY

Los jugadores aplacados vuelan
CRUNCH.TIME

Ordenador casi invencible
UNOTREDE

Publicidad
BLITZ

Jugadores dopados
STEROIDS

Herir con más facilidad
MAYHEM

NFL GAMEDAY '99

Formación extra
En la pantalla de selección de los equipos, pulsa Círculo para activar y Superbowl y los All-Star.

Tiro lateral
Pulsa Cruz cuando la barra se halle en el mínimo para dar un pequeño golpe que vuelve atrás mientras el equipo contrario no está preparado.

Códigos varios
Entra en el panel de opciones y elige la selección 'Easter Eggs'. Entonces introduce uno de los siguientes códigos para activar la cheat.

Pelota grande
BIG BALLS

Scrum más fuertes.
BIG HITS

Ninguna penalización
BLINDERS

Todos los jugadores se llaman Bobo
BOBO

Jugadores grandes
BUNYON

Mayor velocidad
COFFEE BREAK

CPU esconde el alcance del pasaje
CON.MEN

Los jugadores de la CPU son mas rápidos
CPU SCORES

Línea de ataco CPU mas fuerte
CPU STUFFS

Ver la puntuación
CREDITS

Running back rapidísimo
DAVIS

Sin resistencia y heridas por cansancio
EGG HEAD

Todos los jugadores tienen apellido europeo
EURO LEAGUE

Todos los jugadores son iguales
EVEN TEAMS

Jugadores pequeños
FLEA CIRCUS

Nivel de dificultad bonus
GD CHALLENGE

Zonas finales rojas, área touchdown, field goal invisibles
GRUDGE MATCH

Otras heridas en el tendón
HAMSTRUNG

La pelota se queda mas tiempo en el aire
HANGTIME

Jugadores con nombres de jugadores de baloncesto
HOOPS

Jugador CPU celebra en el campo abierto
HOT SHOT

Jugadores invisibles
INVISIBLE

Confusión en la velocidad de cuadro
IT'S IN THE FPS

CPU conoce tus movimientos
MIND READER

Jugadores gordos
PLAYING CARDS o FLAT LAND

Jugadores pequeños y rápidos
POP WARNER

Jugadores con nombres de presidentes
PRESIDENT

CPU realiza jugadas magistrales
PRIME TIME

Los jugadores llevan una banda roja en la cabeza
PUPPETS

Jugadores con nombre de programadores
RED ZONE

El que posee la pelota aumenta la velocidad
ROCKET MAN

Ver la cheerleader después del partido
SLIDESHOW

Todos los jugadores tienen el apellido de los programadores
SPORTS

Duración aumentada
STAMINA

Field goal más larga
STELL LEG

Receptores con manos largas
STICKEM

Jugada de natación
SWIMMERS

En el estómago de los jugadores aparece una televisión
TELE TUMMY

Los jugadores se cansan más rápidamente
WEAK

NFL XTREME

Introduce estos códigos como primero y último nombre en la pantalla de creación de jugadores.

Cuellos largos
GEORGE GIRAFFE

Personajes grandes
BIG BEN

Cabezudos
BIGHEAD BOBBY

Cabezas planas
COINHEAD COREY

Animación al contrario
LAMEBOY LENNY

Personajes finos
TINY TOM

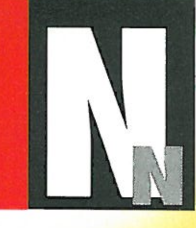
Brazos medio calados
MONKEY MICKEY

Brazos cortos
SHRIMPY SEAN

NHL FACEOFF '97 Y '98

Super Jugador
Elige Roster y después crea un jugador. Ahora introduce un nombre cualquiera de la siguiente lista:
Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Tawn Kramer
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chris Whaley
Peter Dile
Craig Ostrander







Ahora pulsa Triángulo para salir.
Si eliges 'Create Player' de nuevo, tu hombre aparecerá ya con 99 puntos en su activo.
Ahora ves a la ventanilla del 'sign free agent' del menú Roster e introduce el super jugador en tu equipo.
Repitiendo la operación podrás obtener un equipo entero de super jugadores.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

Super Velocidad
Durante la carga del juego mantén pulsado a la vez Triángulo, Cuadrado, Start, Select.

Cabezudos
Durante la pantalla del 'Tonight's game', pulsa Arriba, Pass, Turbo.

Cabezas pequeñas
Durante la pantalla del ' Tonight's game', Turbo, Turbo, Arriba, Shoot, Shoot, Ariba.

Jugadores ocultos
Introduce las siguientes informaciones en la ventanilla 'user edit':

Gordie Howe
Iniciales: GH
Mes: Mar
Dia: 31

Michael Jordan
Iniciales: MJ
Mes: Jan
Dia: 25

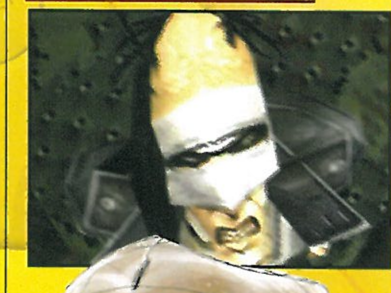
NHL POWERPLAY HOCKEY '96

Jugar como Rad Army
En la pantalla de selección del equipo introduce el siguiente código: R2, R2, R2, L2, L2, L2, Select.

NIGHT STRIKER

Opciones ocultas
En el panel de títulos pulsa siguiendo este orden: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Derecha. Ahora pulsa Triángulo y Select, para aumentar la velocidad. Cuadrado y Select para remover el panel 'elección' o Cruz y Select para la modalidad 'ataque'.

NIGHTMARE CREATURES 2



Caminar a través de las paredes
En el menú principal, ten pulsado L1 + R2 + Círculo + Cuadrado y pulsa Select. Si introduces el código correctamente, verás aparecer un mensaje de confirmación.



Imbatibilidad
Pon el juego en Pausa y ten pulsado L1 + R2 + Círculo + Cuadrado y pulsa Select. Aparecerá un menú 'Cheats' con la opción ' Hero Unlimited Live'.



NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Selección de nivel
Quita todas las memorias del la Playstation. Cuando aparezca en la pantalla 'Cheking Memory Card' pulsa L2(3 veces), R2(3 veces). Si el código es correcto,, apareceran las siguientes palabras: 'DELS LEVEL CHEAT ON'. Ahora empieza un juego para acceder al menu d selección de nivel.

Imbatibilidad u artículos
Pon el juego en pausa y pulsa L2 (3 veces), R2 (3 veces), Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado.
Si introduces el código correctamente,
oirás un sonido y el ninja se convertirá en esqueleto manteniendo los artículos extra.

Selección de armas
Pon el juego en pausa y pulsa L2(3 veces), R2(3 veces),R2(3 veces), L2(6 veces).
Ahora vuelve al juego para obtener otro arma:
Repite el código par un arma diversa.

Disminuir la energía del boss
Pon el juego en pausa mientras estas combatiendo con un boss, pulsa L2(3 veces), R2(3 veces), Triángulo(6 veces) para reducir drásticamente el nivel de energía del boss.

Cabeza, manos y pies grandes
Cuando 'Press Start' se ilumina en el panel del título, pulsa Select (3 veces), L2 (3 veces), Select (3 veces).

Modalidad Baby
Cuando 'Press Start' se ilumina en el panel del título,
Pulsa Select (3 veces), L2 (3 veces), Select (3 veces).

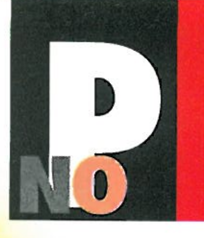
NO ONE CAN STOP MR. DOMINO!

Juega como Bruce
Completa con éxito con Mr Domino o Miss Domino.

Juega como Pierre
Completa con éxito el juego con una puntuación 'best in the country' en los seis niveles.







Juega como D/\M*?0
Completa con éxito el juego con una puntuación 'best in the US' en los seis niveles.

NOVASTORM

Selecciona un nivel
En la lista de puntuación máxima, digita la contraseña TWIRLY seguida de un espacio para acceder a la lista de niveles.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Saltar los niveles
Dirígete a la pantalla de opciones y ten pulsado R1, mientras pulsas Arriba, derecha, Izquierda, Cuadrado, Círculo, triangulo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Arriba, Derecha.

Gas verde
Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y pulsa Arriba, Izquierda, derecha, Cuadrado, Círculo, Cruz.

Ver todas las películas
Ves a la pantalla de opciones y ten pulsado R1, mientras pulsa Arriba, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Arriba, Derecha.

Cambia voz
Durante el juego pulsa la tecla R1, y después pulsa Triángulo, Arriba, Círculo, Izquierda, cruz, abajo, Cuadrado, derecha.
Ahora comunicaras mediante sonidos.

Imbatibilidad
Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y mientras pulsa Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Abajo, Abajo, Abajo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz.

Salta al área sucesiva
Durante el juego ten pulsado la tecla R1, y mientras pulsa Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado.

PHILOSOMA

Juego secreto
Pulsa Start junto con Select en el controller 2 cuando se este cargando el juego. Jugaras con el juego oculto: Phalanx.

PORSCHE CHALLENGE

Introduce estos códigos en el menú principal.
Oirás un grito de confirmación.

Lentes Fish Eye
Triángulo, Cuadrado, circulo, L1, L2, R2, R1.

Circuitos interactivos
Izquierda, Círculo, Abajo, Triángulo,

PANDEMONIUM 2

Selecciona un nivel
Introduce 'GETACCES' o 'OCMCKKEJ' como contraseña.

Imbatibilidad
Introduce 'NEVERDIE' como contraseña.

Salud completa
Introduce 'HORMONES' como contraseña.

Armas
Introduce 'MAKMYDAY' como contraseña.

31 vidas
Introduce 'INMORTAL' como contraseña.

Rodar vista de videocámara
Introduce 'GONAHURL' como contraseña.

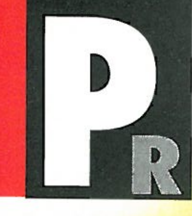
Modalidad velocidad
Introduce 'SKATBORD' como contraseña.

Modalidad mutante
Introduce 'GENETICS' como contraseña.

Características psicodélicas
Introduce 'ACIDDUDE' como contraseña.

Regeneración monstruos
Introduce 'JUSTKIDN' como contraseña.

Nivel	Nombre	Contraseña
Nivel 1	Ice Prison	EMIAGCAI
Nivel 2	Zorrscha's Lab	OMACCBAI
Nivel 3	Hot Pants	FAIAGCBI
Nivel 4	Stan's The Man	FEKAGCCA
Nivel 5	Oyster Desoyster	LGBFIICE
Nivel 6	Puzzle Wood	LMBBIIEE
Nivel 7	Temple Of Nori	IEBBIIGF
Nivel 8	Egg! Egg!	KNBBIIAI
Nivel 9	¡Huevos Libertad!	LGBJIICI
Nivel 10	Pipe Hous	LOBJIIEI
Nivel 11	Hate Tank	IGBJIIGJ
Nivel 12	Fantabulous	FFCAGCCC
Nivel 13	Mr. Schneobelen	FHCAGCCK
Nivel 14	Collide O Scope	FJKEGCDC
Nivel 15	The Zoul Train	FLKEGCDK
Nivel 16	Lick The Toad	ADIKBIIB
Nivel 17	The Bitter End	ADMIBIID
Nivel 18	Rub The Buddha	MAECCBEJ





Derecha, Cuadrado.

Auto invisible
Cuadrado, Círculo, L2 junto con R2, Cuadrado, Círculo, L1 junto con R1, Cuadrado, Círculo.

Carrera loca
Arriba, Izquierda, Derecha, Select.

Tu coche salta
Cuadrado, Círculo, Cuadrado

Todos los coches saltan
Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado, Arriba, Círculo, Arriba, Cuadrado.

Voces fuertes
Arriba, Triángulo, Arriba, Triángulo.

Tentativos infinitos
L1 junto con L2, R1 junto con R2, Cuadrado.

Test driver disponible
Derecha, Cuadrado, Izquierda, Select junto con Círculo.

Test de ruídos
Izquierda, Círculo, Derecha, Select junto con Cuadrado.

Hyper Car
Select junto con Cuadrado, Select, Círculo, Select, Cuadrado, Círculo.

Modalidad espejo
Izquierda, Círculo, Abajo, Triángulo, Derecha, Cuadrado.

Circuitos largos
Arriba y Select a la vez, Abajo junto con Select, Start, Select.

Videos de origen juego
Cuadrado, Círculo, Izquierda junto con Selcet, Derecha y Select a la vez.

POWER INSTINCT 2

Personaje secreto
Inicia el juego en modalidad batalla y en el panel de personajes pulsa, Izquierda, Derecha,
Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha, Izquierda, Arriba.

POY POY



Nivel extra
Termina la ultima copa sin usar ningún crédito, deshaz el rey, toma el guante en palio y podrás acceder al nivel extra.



PREMIER MANAGER '98

4.000.000 Dólares
Selecciona los equipos del Barcelona o de la Juventus para las dos partidas fuera de casa.

RAINBOW ISLANDS

Activar los códigos
Introduce una de las siguientes contraseñas en el panel de títulos mientras el arco iris muestra sus colores:

Sugerimiento 'A'
BJBJBJRS

Sugerimiento 'B'
LJLSLBLS

Zapatos veloces permanentes
BLRBJSBJ

Arco Iris doble permanente
RJSBJSBR

Arco Iris veloces permanentes
SSSLLRRS

Contador 100 millones
SRBJSLSB

Continúa después de Island Five
LBSJRLJL

Todo el alimento escondido se convierte en sacos de dinero
RRLLBBJS

RAPID RACER

En lugar de introducir tu nombre, digita estos códigos y recibirás los efectos correspondientes. No te

RALLY CROSS

Activar códigos
Estos códigos pueden ser introducidos en el la pantalla del record de giro como nombre tuyo en la pantalla de la nueva estacion.



3/4 de la gravidad normal
Feather

Mitad gravedad normal
Float

Gravedad doble
Stone

Gravedad casi real
Radbrad

No ver los choques
Banzai

Ruedas que giran a 90
Spinner



Las ruedas posteriores son el doble
Fat tires

Ganar la pimera estación
Vet me

Ganar como veterano
Im a pro

Ganar todo
Weeoo

Sin ser frenados por el fango, agua o hielo
Noviscous





olvides de utilizar los espacios (aquí indicados con el símbolo '_ ').

Todas las barcas
_boa

Todas las barcas se convierten en patos
_qak

Toma la nueva y veloz barca 'Hurrican'
hurr

Fractal Generator. Crea tu carrera
frac

Accede a todos los circuitos diurnos
_day

Accede a todos los circuitos nocturnos
_nit

Accede a todos los circuitos reflejados
rrim

Se gana cuando se sale del juego
Winr

Accede a un nuevo nivel
d_ _*
Basta introducir en lugar del asterisco un número que vaya del 1 al 6 para llegar a ese nivel. Sustituye la 'd' (que lleva a las carreras diurnas con 'n' o 'm' para las carreras nocturnas o reflejadas).

Códigos especiales
Carga y después salva el juego, asegurándote que en tu memory card hayas salvado antecedentemente una partida con 'Porsche Challenge'. En este caso, introduce como nombre propio 'bxtr' y obtendrás un nuevo vehículo.

RAY STORM



Créditos extra
Para recibir créditos extra, posiciónate en la pantalla de títulos y pulsa repetidamente Select hasta que los créditos lleguen a nueve.

Juego libre
Cuando aparece la escritura 'Press Start', ten pulsadas las teclas L1, L2, R1, R2 y pulsa Start. Pulsa ahora las teclas anteriores y pulsa Arriba (7 veces), Abajo, Arriba (4 veces) y Start. Ahora podrás oír la frase 'Limiter Released' y en el menú Config podrás eliminar los créditos limitados.



Seleccionar un nivel
Completa con suceso un combate en modalidad arcade y podrás elegir libremente.

Recarga la energía
Derecha, L1, Arriba, Derecha, Abajo, L1, R1, Arriba, Abajo, Izquierda.

Escudos
Abajo, R1, Izquierda, Derecha, Abajo, L2, R2, Izquierda, Derecha, Arriba.

Jugar como Dot
Izquierda, R1, Derecha, Arriba, Abajo, R2, L1, Derecha, Arriba, Abajo.



Armas al máximo
Arriba, L1, Abajo, Arriba, Izquierda, R1, L2, abajo, Izquierda, Derecha.

Volar
Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, R2, L1, Arriba, Izquierda, Derecha.

RAYMAN

Todos los niveles y la habilidad
En la pantalla de contraseñas introduce: FJSJ!C620P

Picture in Picture (PIP)
Pon en pausa el juego mientras pulsas R2.
Ahora pulsa Circulo, Círculo, Izquierda, Círculo, Círculo.

Todos los niveles, las habilidades y 99 vidas
Basta una sola contraseña: NW?WDI5!4Q

Contraseña de Nivel
Nivel: Start
38W8Z92W9M

Nivel: Pink Plant Woods
L8W8Z9LW9M

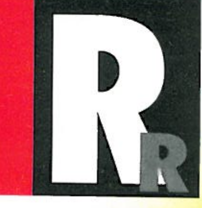
Nivel: Anguish Lagoon
L0W8Zh2W9M

Nivel: Swamps of Forgetfulness
L04JPHLW9M

Nivel: Mosquitos Nest
L044Z9LNHM

Nivel: Bongo Hills
B0D4?HL29X

Nivel: Badland
B0D4?1L29X





Nivel: Gong Heights
B04DG13L9K

Nivel: Mr Sax's Hullabaloo
B0D4?R33HP

Nivel: Twilight Gulch
BH4N?1!3NP

Nivel: Hard Rocks
T9DN?R33NF

Nivel: Mr Stone's Peaks
49DN?1!!WF

Nivel: Eraser Plains
DW44?1!CN7

Nivel: Pencil Pentathlon
4NBN?1!5NF

Nivel: Space Mamma's Crater
DCT4G13CDF

Nivel: Crystal Palace
DCTW81!CD7

Nivel: Eat At Joe's
NWTDDR!346

Nivel: Mr Skop's Stalactites
NW?WD15!4Q

Diez proseguimientos
Cuando te queden solo tres proseguimientos o menos, pulsa Arriba, Abajo, Dercha, Izquierda en el panel del proseguimiento con el despertador.

Demo Rayman
Ten pulsado L1 junto con L2, R1 y R2 después del logo Ubi-Soft. Continúa a tener pulsado hasta que aparezca la animación del muro de ladrillos. Ten pulsado Start. Suelta las teclas cuando la pantalla se oscurece para ver como evoluciona Rayman.

Potencia completa con 99
Pulsa Start, luego introduce con atención el código siguiente: Pulsa en orden y mantén pulsados L2, R1, L1 y R2. Suelta los botones en este orden: L1, L2, R2 y R1. Pulsa y suelta Círculo. Mantén pulsados Izquierda, Circulo, Cuadrado y Triángulo. Suelta los botones en este oreden: Izquierda, Triángulo, Cuadrado y Círculo. Si has introducido correctamente el código, el indicador de la vida de la parte superior izquierda del panel tendría que marcar 99 vidas. Otro método para introducir este código: pulsa en orden y mantén pulsados L2, R1, L1 y R2. Suelta los botones en este orden: L1, L2, R2 y R1. Pulsa y suelta Triángulo. Mantén pulsados Derecha, Círculo, Cuadrado y Cruz. Suelta los botones en este orden: Derecha, Cruz, Cuadrado y Círculo. Si has introducido el código correctamente el indicador de la vida de la parte superior izquierda del panel debería marcar 99 vidas.

Contraseñas versión USA Band Land completado
J5VLFP58VB

Blue Mountain completado
J5K!ZZC8MD

Cave of Skop completado
SM!KV7WSXD

Picture City completado
SX2!ZP58MD

Todas las jaulas y la capacidad en el último nivel
SD3BKFOOMN

Ultimo nivel con 99 vidas
942KV3W9XD

Contraseñas versión europea
Band Land completado
!GNSZ36N9X

Blue Mountain, Twilight Gulch
PJNJF!Q29P

Blue Mountain, The Hard Rocks
Z?WOZ3QTFP

Picture City, Pencil Pentathalon
Z8N8P36D6P

Picture City, Space Mama's Crater
Z8WOZ5QNOZ

The Cave of Skops, Crystal Palace
VPN8P!646Z

The Cave of Skops, Eat at Joe's
P1NO7!6NSZ

The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactities
FGN83562SZ

Candy Chateau
FJSJ!C62OP

REBEL ASSAULT II

Activar todos los niveles y los finales
Elige 'Enter Password' en el menú de opciones e introduce uno de los siguientes códigos.

Nivel Easy
Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Cruz, Triángulo.

Nivel Medio
Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo.

Nivel Hard
Triangulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Triángulo.

Todos los niveles
Cruz, Triángulo, Cuadrado, Circulo, Cruz, Triángulo.

REBOOT

Acceder a los trucos
Es suficiente introducir los siguientes códigos en la pantalla del menú principal.

Girar como Enzo
Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, L1, R1, Derecha, Abajo, Derecha.

Recarga la energía
Derecha, L1, Arriba, Derecha, Abajo, L1,R1,Arriba, Abajo, Izquierda.

Escudos
Abajo, R1, Izquierda, Derecha, Abajo, L2,R2, Izquierda, Derecha, Arriba.

Jugar como Dot
Izquierda, R1, Derecha, Arriba, Abajo, R2,L1,Derecha, Arriba, Abajo.

Armas al máximo
Arriba, L1, Abajo, Arriba, Izquierda, R1, L2, Abajo, Izquierda, Derecha.

Volar
Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, R2, L1, Arriba, Izquierda, Derecha.
(Ten pulsado para saltar y volar).

RESIDENT EVIL

Lanzacohetes
Para coger un lanzacohetes y usarlo en future champagne, completa el juego en menos de tres horas. Tendrás que salvar el lanzacohetes en tu inventario. Cuando volverás a jugar lo encontrarás a tu disposición.

Logging on
El ordenador del laboratorio debajo de la fuente se puede activar con tres nombres. El login es JOHN , la primera contraseña es ADA y la segunda es MOLE.

Trajes alternativos
Si terminas el juego con los dos personajes vivos, obtendrás una llave. Ves a la sala con espejo donde hay un zombie y úsala. Te preguntaran si quieres cambiar de traje: tú mismo.

Acabar con Plant 42
Para eliminar Plant 42 es suficiente usar el cuchillo. Ahorraras preciosas municiones.

Armas con un zombie o eliminar otro adversario
Para puntar automáticamente en el blanco pulsa R1.

RESIDENT EVIL 2

Trajes alternativos
Termina el juego con un personaje del juego B y alza tu nivel a A o B. Al final te encontrarás en un callejón, de frente, a un nuevo tipo







de zombi y aparecerá un mensaje en el que se te pide que vayas a la central de policía que esta allí cerca. Vuelve a empezar y ves a la Policía sin recoger objetos. Intenta entrar en la Central y, cuando estés allí, busca un arma bonus. Te servirá tan pronto como salgas del edificio para eliminar el zombi especial que habías visto antes Encima de su cuerpo inanimado encontraras la clave especial que podrás usar en la cámara oscura y mas concretamente, para abrir los armarios que están a la izquierda de la puerta. Allí encontraras por fin, tu ropa nueva.

Armas con municiones infinitas
Termina el juego en posición normal y sigue las siguientes indicaciones para coger las correspondientes armas.

Lanzacohetes
Termina el juego en menos de dos horas y media con un nivel de A o B.

Gatling gum
Termina el juego en menos de dos horas y media con un nivel de A o B, pero sin salvar y sin usar urgencias.

Machine gum
Completa el segundo escenario en menos de tres horas con un nivel de A o B.

Las tres armas
Completa el segundo escenario en menos de dos horas y media con un ranking A o B.

Imagen de Rebecca Chamber
Busca la mesa que esta en la parte izquierda de la oficina de STAR y, después de haberla buscado cincuenta veces dando vueltas alrededor de la mesa encontrarás un carrete de fotos. Llévalo a la cámara oscura y revélalo. Aparecerá una imagen de Rebecca vestida de jugador de baloncesto.

Jugar como Hunk y Tofu
Necesitaras ocho bloques libres en tu tarjeta de memoria. Tendrás que jugar cuatro veces con los dos personajes en dos escenarios y en menos de tres horas cada uno. Para cada personaje tendrás que completar el juego A consiguiendo un nivel A al final. Después tendrás que hacer lo mismo con el juego B (y en este caso para conseguir un nivel A no podrás usar armas especiales). Archiva cada juego separadamente y no sobreponerlos.
Vuelve a empezar una partida nueva con CLAIRE A como la de arriba. Archivala como LEON B en la posición 1 de la tarjeta de memoria. Después juega como LEON A y archívalo como CLAIRE B en la posición B de la tarjeta de memoria. En este momento toca a LEON B, que has cargado en la posición 1 de la tarjeta de memoria y que archivaras como CLAIRE A en la posición 3. Después juega con CLAIRE B que habías cargado en la posición 2 y que archivarás como LEON A en la posición 4 .
En ese momento, a lo largo del camino, te encontrarás con HUNK: archívalo en la posición 5. Ahora tendrás que superar otros dos escenarios para obtener TOFU. Podrás usar las armas especiales que habrás ido ganando por el camino, pero necesitaras un nivel A o B y un tiempo total de menos de dos horas y media sin ninguna ayuda y sin archivar. Para los dos siguientes escenarios sigue las indicaciones: juega con LEON A, cargado desde la posición 4 y archívalo como CLAIRE B en la posición 6. Juega como CLAIRE B, cargado desde la posición 6 y archívala como LEON A en la posición 7. En este momento se te dará el archivo de TOFU. Archívalo en la posición 8 y para jugar con él, cárgalo desde esta posición.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Objetos dobles
Selecciona'Advanced' en la pantalla de niveles y mantén pulsado Derecha hasta que se vuelva de color verde.



Modalidad Rookie y Normal
En la Demo de Resident Evil 2, marca 'New Game' y manten pulsado Derecha. Apartir de ese momento podrás elegir las dos modalidades añadidas.



RETURN FIRE

Códigos para acceder a los distintos niveles
Un sólo jugador

Nivel 2
Paraguas, Pájaro, Mariposa, Flor

Nivel 3
Carita, Taza, Conejo, Paraguas

Nivel 4
Conejo, Paraguas, Pájaro, Pájaro

Nivel 5
Flor, Paraguas, Conejo, Taza

Nivel 6
Pájaro, Taza, Mariposa, Oso

Nivel 7
Oso, Oso, Trébol, Pájaro





Nivel 8
Conejo, Taza, Paraguas, Corazón

Nivel 9
Trébol, Mariposa, Pájaro, Corazón

Nivel 10
Corazón, Taza, Mariposa, Corazón

Nivel 11
Paraguas, Paraguas, Pájaro, Flor

Nivel 12
Flor, Taza, Trébol, Mariposa

Nivel 13
Corazón, Paraguas, Trébol, Corazón

Nivel 14
Conejo, Carita, Flor, Trébol

Nivel 15
Conejo, Carita, Oso, Pájaro

Nivel 16
Flor, Paraguas, Pájaro, Conejo

Nivel 17
Flor, Oso, Corazón, Paraguas

Modalidad dos jugadores

Nivel 2
Mariposa, Paraguas, Oso, Corazón

Nivel 3
Oso, Conejo, Flor, Trébol

Nivel 4
Paraguas, corazón, Trébol, Flor

Nivel 5
Paraguas, Oso, Conejo, Corazón

Nivel 6
Taza, Pájaro, Mariposa, Flor

Nivel 7
Corazón, Flor, Trébol, Conejo

Nivel 8
Corazón, Oso, Conejo, Corazón

Nivel 9
Oso, Conejo, Trébol, Flor

Nivel 10
Mariposa, Carita, Paraguas Trébol

Nivel 11
Oso, Flor, Carita, Flor

Nivel 12
Taza, Oso, Flor, Paraguas

Nivel 13
Corazón, Pájaro, Flor, Trébol

Nivel 14
Carita, Pájaro, Trébol, Taza

Nivel 15
Taza, Pájaro, Trébol, Oso

Nivel 16
Paraguas, taza, Pájaro, Flor

Nivel 17
Carita, Oso, Conejo, Flor

Nivel 18
Trébol, Trébol, Trébol, Trébol,

RIDGE RACER TYPE 4

Vehículos bonus
Activa los 320 coches del juego- EL personaje Pac- Man, que puede correr a 252 Km/h y el coche Sony Eat'em Su se podrán seleccionar en la modalidad time attack.

Modadildad extra Trial
Completa con éxito la modalidad Grand Prix.

Información Rage Racer
Utiliza una memory card con un fiel de juego salvado por Rage Racer para poder introducir informaciones sobre tu viejo equipo en los coches en Ridge Type 4.

Modalidad cuatro jugadores
Une dos Playstation con un hilo conductor. Aparecerá la modalidad 'Link Battle' que permite un juego con cuatro jugadores contemporáneamente.

RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Jugar en el papel de los enemigos
Ir a la pantalla de selección de los personajes e introducir los siguientes códigos para jugar en el lugar de uno de estos enemigos.

Vitrol
Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo.

Assault
Derecha, Arriba, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba.

Mayhem
Izquierda, Derecha, , Abajo, Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo.

Anil 8
Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda, Arriba.

Supervisor
Abajo, Derecha, Abajo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Arriba.

RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Juega en el papel de Anil 8:
En la pantalla de selección personaje, pulsa Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda, Arriba.





Juega en el papel de Assault:
En la pantalla de selección personaje, pulsa Derecha, Arriba, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba.

Juega en el papel de Mayhem:
En la pantalla de selección personaje, pulsa Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo.

Juega en el papel de Supervisor:
En la pantalla de selección personaje, pulsa Abajo, Derecha, Abajo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Arriba.

Juega en el papel de Vitriol
En la pantalla de selección personaje, pulsa Izquierda, Izquierda, Izquierda, Arriba, Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Abajo.

ROAD RASH 3D

Obtener un pasaje
Durante una carrera, pulsa Cruz (2 veces) para que se reviente una rueda, luego sigue pulsando Cruz hasta que un coche se coloque encima de otro, luego pulsa Brake (Cuadrado). Si lo has hecho correctamente, tu moto se moverá llevada por el coche.

Evita los accidentes delante
Durante una carrera, pulsa Cruz (2 veces) para que se reviente una rueda antes de tocar el coche que se te echa encima. En vez de chocar, tu moto usara el coche como una rampa.

Puñetazo especial
Durante una carrera, mantén pulsado Arriba, luego pulsa Círculo. Tu motociclista puede mantener la posición de puñetazo simplemente manteniendo pulsado Círculo. Puede hacerse también con los otros puñetazos.

Patada especial
Durante una carrera, mantén pulsado Abajo, luego pulsa Círculo. Tu motociclista puede mantener la posición de patada simplemente si sigues pulsando Círculo.

Daño doble
Durante una carrera, mantén pulsados simultáneamente L2 y R2 para hacer doble daño mientras se mira hacia adelante utilizando una vista 'far'.

Ninguna multa
Inmediatamente después de que te paren, para el juego y vuelve a comenzarlo a continuación.

ROAD RASH: JAILBREAK

Acceder a los códigos
Selecciona 'Multiplayer' en el menú de opciones, ten pulsado L1 + R1 + R2 + Derecha y pulsa Cruz para visualizar el menú de las cheat. Ahora introduce uno de los siguientes codigos para activar la correspondiente función:



Modalidad 5-0
Introduce 'BDK' como código en el menú de cheat.

Modalidad Sidecar
Introduce 'CMB' como código en el menú de cheat.

Jailbreak mode
Introduce 'KLFSDA' como código en el menú de cheat.

Cuatro nitro en Modalidad Jalibreak
Introduce 'FDMFG' como código en el menú de las cheat.



ROBOTRON X

Potenciar el personaje
Mientras juegas pulsa rápidamente una de las siguientes secuencias de teclas (mostradas bajo la configuración de default del controller) para potenciar tu personaje. Cada potenciación puede activarse sólo cinco veces.

Escudo
Pulsa, Abajo, Izquierda, Cuadrado, Círculo.

Golpe en dos direcciones
Pulsa, Arriba, Triángulo, Arriba, Triángulo.

Golpe en tres direcciones
Pulsa Derecha (2 veces), Cuadrado, Cruz.

Golpe en cuatro direcciones
Pulsa Abajo (2 veces), Arriba, Círculo.

Onda expansiva
Pulsa Arriba, Círculo, Abajo, Derecha, Cuadrado.

Turbo
Pulsa Izquierda (2 veces), Derecha (2 veces), Triángulo.

Lanzallamas
Pulsa Abajo, Derecha, Abajo, Derecha, Círculo.

ROGUE TRIP: VACATION 2012

Habilitar modalidad Cheat
Durante el juego ten pulsado L1,R1, R2 y Select para habilitar la modalidad cheat. Ahora introduce uno de los códigos siguientes.

Armas infinitas
Ten pulsado a la vez L1 y R1, luego pulsa Arriba, Abajo, arriba, R2.

Pistolas grandes
Ten pulsado a la vez Cruz y R2, L!, y R1, luego pulsa Abajo.

Invulnerabilidad
Ten pulsado a la vez L1 y R1, R2, luego pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Varios Códigos
Introduce lo que sigue como contraseñas.

Juega como Alien Saucer
R1, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, L2, Círculo

Juega como Goliath
Triángulo, L1, R1, Cruz, L2, L2

Juega como Nightshade
R1, R2, L1, L1, Cruz, Círculo

Juega como Helicopter
L1, Triángulo, R2, Triángulo, Triángulo, R1

Turbo ilimitado
Cruz, Cuadrado, Circulo, Triángulo, R1, R2

Salto ilimitado
Círculo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2

Acceso a nivel Funtopial
Cruz, Cruz, Círculo, L2, Cruz, Cuadrado, L1

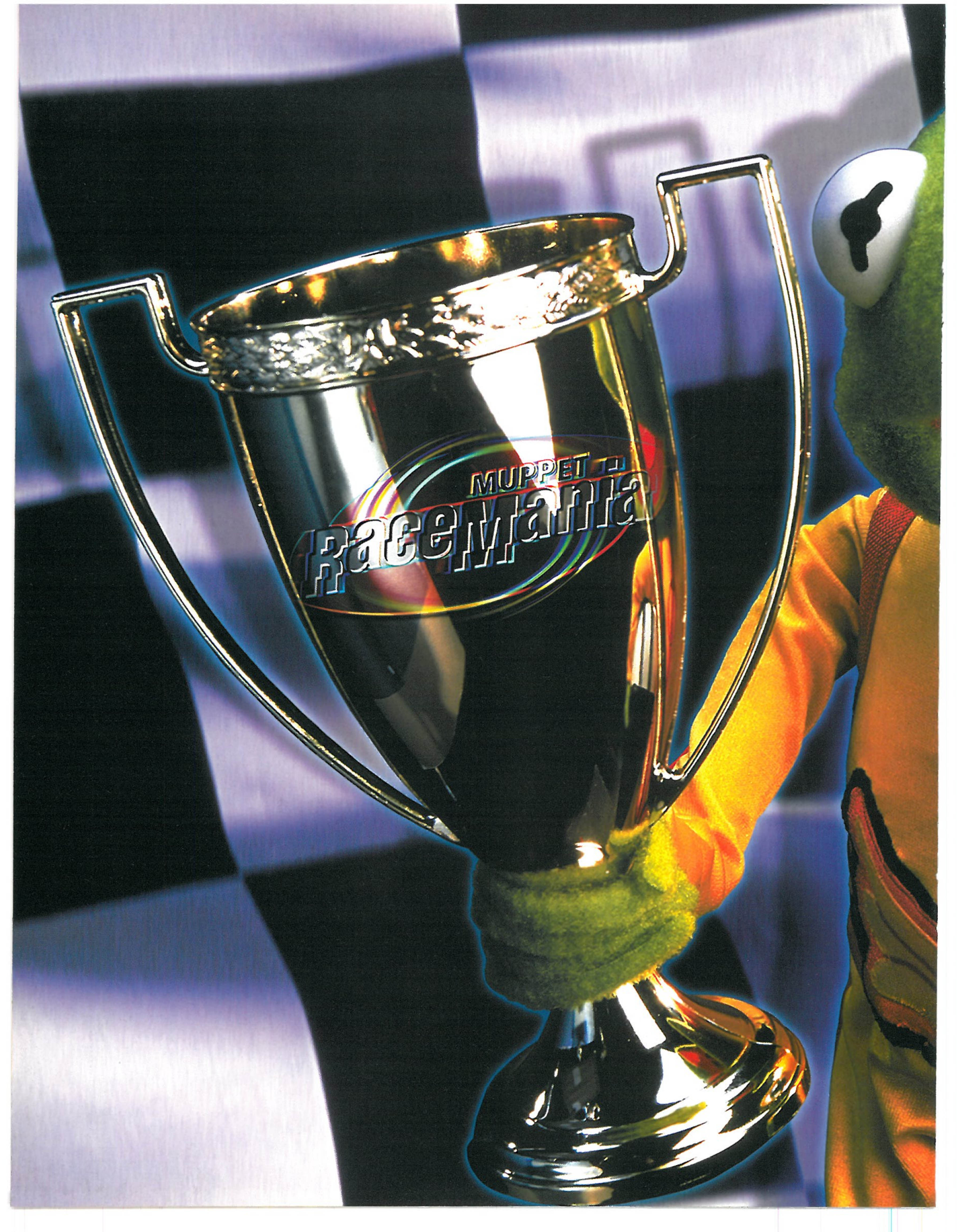
Acceso a nivel Gulch
Cruz, Cuadrado, círculo, l1, L2, Cuadrado

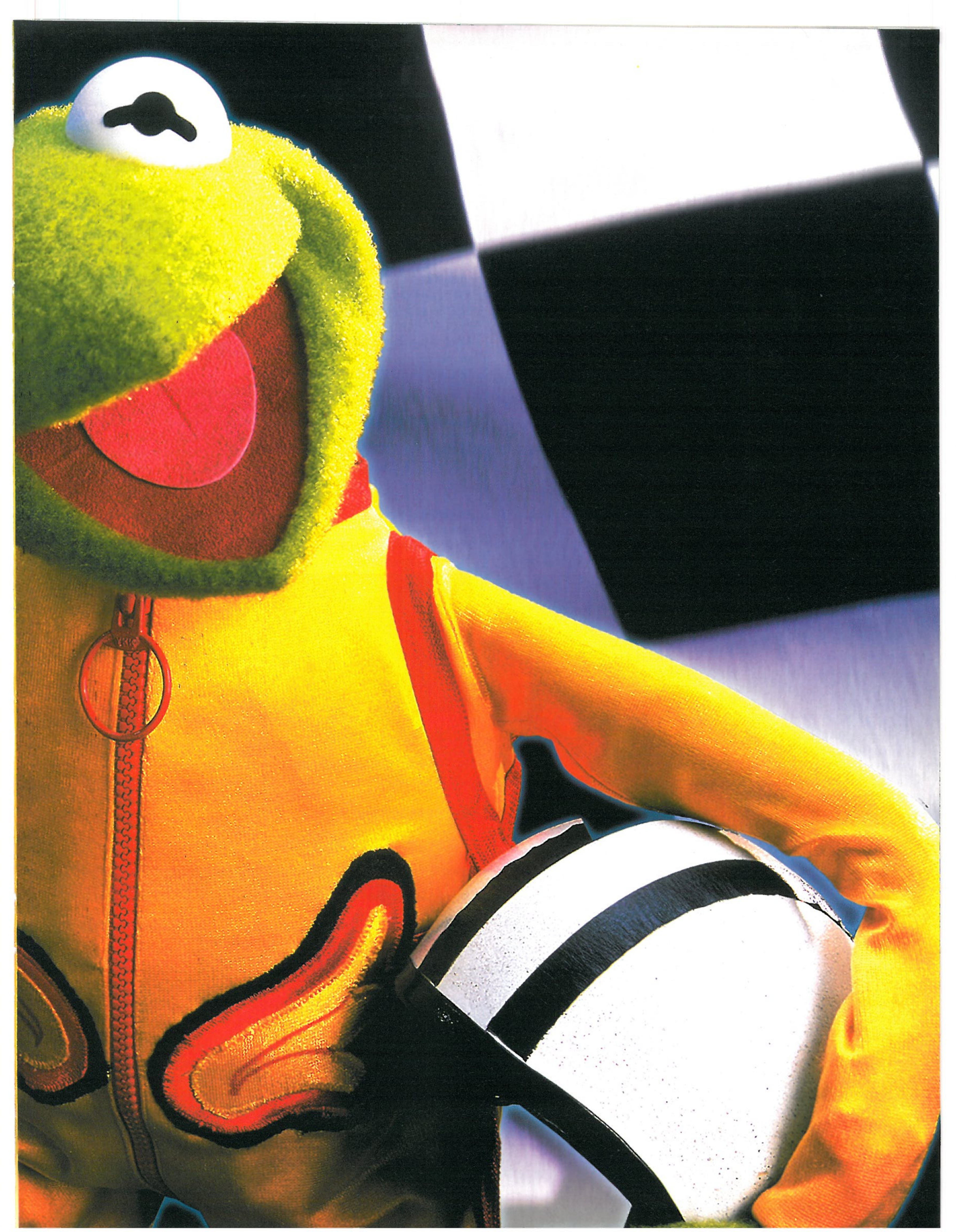
Juega como Big Daddy
Introduce Triángulo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2 en el panel de contraseñas. Selecciona la modalidad Challenge y elige el nivel 'Nuke York' para habilitar Big Daddy en el panel de selección personaje.

Movimientos Combo
Mientras estas jugando, ten pulsado Triángulo y pulsa una de las siguientes combinaciones de teclas para efectuar el movimiento correspondiente:

Shield:	Derecha, Abajo, Izquierda
Stun:	Derecha, Izquierda, Arriba
Cash suck:	Izquierda, derecha, Arriba
Rear fire:	Derecha, Izquierda, Abajo
Mine:	Izquierda, Derecha, Abajo




MUPPET
RaceMania







Jump: L1 junto con R1
En 2 ruedas(izquierda):
Arriba, Abajo, Izquierda
En 2 ruedas(derecha):
Arriba, Abajo, Derecha.

Artículos bonus en Area 51
Busca la luz en el Area 51. Cuando dice'420' ves al rayo de luz. Tu coche estará en un nivel bonus con muchas potenciaciones y armas.

Batalla Boss 1
Ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña Ciórculo, r2, R1, Cuadrado, L1, R2. Después de cada desafío reintroducir este código.

Batalla Boss 2
Ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña Círculo, círculo, L2, L1, Triángulo, Triángulo.

Doble Pickup
Para mejorar la potenciación, ves al panel de contraseñas e introduce la contraseña L1,L2, Círculo, L1, R1, Cuadrado.

Duke Nukem: film di Time to Kill
Para ver una pelicula especial ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo.

Armadura extra
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce R1, Triángulo, R1, triángulo, L1, Cuadrado.

Nivel Funtopia
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cruz, Círculo, L2, Cruz, Cuadrado, L1.

Hornets Nest
Una vez introducido el código 'Enable Cheats' pasa al arma stinger y ten pulsado, a la vez, Triángulo, L2, L1, R1 e Izquierda.

Salto Infinito
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Circulo, Cuadrado, R2, Cruz, Triángulo, R2.

Turbo infinito
Ves al panel de opciones, elige 'password', introduce Cuadrado, Cruz, Círculo, Triángulo, R1, R2.

Hacer saltar la tierra
Para hacer saltar la Tierra tienes que estar en el área 51.
Ves a la esquina con un nave aliena destrozada, introduce un R.L.B. lo más cerca posible a la esquina donde te encuentras .
Dirígete ala Luna y haz explotar el R.L.B.
Hara saltar por el aire la Tierra y la Luna, y tu te encontraras dando vueltas por el espacio.
Al final tendrás que reordenar el juego.

ROOLCAGE STAGE 2

Modalidad Cheat
Introduce
I.WANT.IT.ALL.AND I.WANT:IT:NOW! Como contraseña para activar todos los recorridos, los coches, las modalidades y otras más.

Todos los recorridos
Introduce
MOW:THAT'S:GAT.I.CALL:RACING.147 como contraseña.

Todos los recorridos combat
Introduce
YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO como contraseña.



Todos los coches
Introduce
WHEELS,.METAL,.ITS....THE.BIN! como contraseña.

Coches fantasma ATD
Introduce
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS como contraseña.

Modalidad Demolition
Introduce
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME? como contraseña.

Modalidad Mega speed
Introduce
LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN como contraseña.

Modalidad mirror
Introduce
I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOOO! como contraseña.

Modalidad Pursuit
Introduce
PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS como contraseña.



Modalidad Rubble soccer
Introduce
IM.OBVIUSLY.SICK.AS.A.PARROT como contraseña.

Modalidad Survivor
Introduce
HER.TODAY,.GONE,.LATE.AFTER NOON como contraseña.

Campañas principales más difíciles
Introduce
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON! como contraseña.

R-TYPES

Todas las armas
Pon el juego en pausa, ya sea R-Type o R-Type II. Ten pulsado L2 y pulsa Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, seguido de Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo o R1 para elegir entre las diferentes armas.

Seleccionar un nivel
Después de haber evidenciado R-Type o R-Type II en la pantalla de títulos pulsa muy rápidamente y en secuencia L2 10 veces y R2 10 veces. Ahora, después de haber empezado una partida, podrás poner el juego en pausa y seleccionar un nivel cualquiera, o bien, uno de los filmados finales.

Turbo
Después de haber puesto el juego en pausa, ten pulsado L2 y pulsa Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda y al final Círculo. El truco es valido ya sea para R-Type o R-TypeII.

Moviola
En este caso también tienes que

ROSCO MCQUEEN

Nivel	Contraseña de nivel:
Laundry 2	FLUFFY
Nivel: Laundry 3	SWEATY
Nivel: Auto 1	HOTROD
Nivel: Auto 2	GREASE
Nivel: Auto 3	BIGEND
Nivel: Harold's 1	SMELLY
Nivel: Harold's 2	WIDETV
Nivel: Harold's 3	PILLOW
Nivel: Leisure 1	TRICEP
Nivel: Leisure 2	MOTION
Nivel: Leisure 3	HIPHOP
Nivel: Residential 1	KENNEL
Nivel: Residential 2	BARREL
Nivel: Runaround	SPLASH







poner en pausa el juego (ya sea para R-Type o R-TypeII) y tener pulsado L2 mientras pulsas Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda y al final Cruz.

SAMMY SOSA HIGH HEAT BASEBALL 2001

Nubes '3DO'
En la pantalla de selección del estadio, pulsa L2, R2, L2, R2, Cuadrado (2 veces)

Nubes extrañas
En la pantalla de selección del estadio, pulsa R2, L2, Cuadrado, L1,R1, Cuadrado (2 veces)

SAMURAI SHODOWN 3



Jugar como Zankuro
Elige la modalidad 'Vs' y ves a la pantalla de selección de personajes. Ten pulsado Start y evidencia estos personajes por orden:
Haohmuru, Ganjuro,Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford y Shizmaru.
Ahora ten pulsado Start y pulsa Cruz y Cuadrado.



SAN FRANCISCO RUSH

Vehículos extra
Camión
Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado L1 hasta que no empiece la carrera.

Buggy
Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado R1 hasta que no empiece la carrera.

Coche oculto
Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado R1 y R2 hasta que no empiece la carrera.

Coche extra
Selecciona un coche cualquiera y ten pulsado Abajo en la pantalla de selección para decidir que tipo de vehículo elegir. El número de auto que puedes seleccionar va legado al número de llaves que has conquistado anteriormente. Para usar el coche de la Policía, primero tendrás que haber completado la modalidad circuito.

Otros coches extra
Para poseer otros coches, pulsa Círculo en la pantalla de selección de coches.
Esto te dará acceso al Viper, a una furgoneta hippy, al escarabajo y a un McLaren.

SHADOWMASTER

Invulnerabilidad
Mata a los dos monstruos de la primera sala del primer nivel y después pulsa L1, L2, R1, R2 y Cruz.

Todas las armas
También en este caso tendrás que matar los monstruos de la primera sala del primer nivel, y después pulsar L1, L2, R1, R2 y Circulo.

Seleccionar un nivel
Después de haber matado los monstruos de la primera sala del primer nivel pulsa L1, L2, R1, R2 y Triángulo.

Una vez abandonada la partida, y apenas empiezas la sucesiva tendrías que ser capaz de elegir el nivel con el que empezar.

SILENT BOMBER



Modalidad avanzada
Completa con suceso el juego para activar la modalidad avanzada. Esto te consiente seleccionar la misión, volver atrás y apoderarte de los datachip esenciales del mondo de los juegos.

Mercury en modalidad VR
Obtén una puntuación B o superior en cada nivel para activar Mercury, Puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.



Benoit Manderubrot en modalidad VR
Obtén una puntuación A o superior en cada nivel para activar Benoit, Puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.

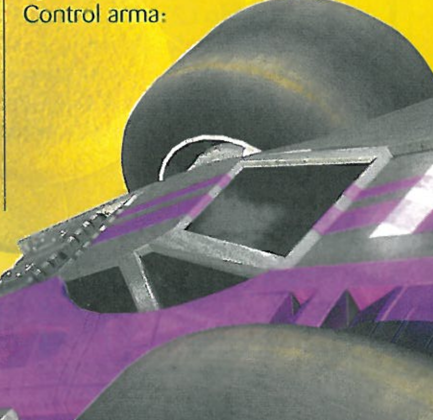
Neko Tank en modalidad VR
Obtén una puntuación S en cada nivel para activar el tanque llamado Neko. Este código también puede ser activado más fácilmente en modalidad avanzada una vez completado el juego con éxito.

E-Unit
Obtén una puntuación A o superior en cada nivel para obtener un E-Unit al máximo además de Benoit en modalidad battle.



SILENT HILL

Opción extra
Entra en el panel 'Option' del menú principal o del panel de artículos y pulsa L1,L2,R1 oR2. Aparecerá un menú 'Extra Options' con las siguientes opciones:
Control arma:









Pulsar/Cambiar
Color sangre:
Normal/Verde/Lila/Negro
Visualizar control:
Normal/Invertido
Retirar giro: Normal/Invertido
Control Caminar/Correr:
Normal/Invertido
Mira automática: On/Off

Opción bonus
Completa con éxito el juego y salvalo una vez. Ahra carga el juego slavado y entra en el panel 'Option' del menú principal y pulsa L1, L2, R1 o R2.
Aparecerá un menu 'Expand Option' con dos nuevas opciones:
Modalidad vista: Normal /Sí mismo
Regulación proyectil: x1/x2

SLAMSCAPE

Acceder a los trucos
Introduce los siguientes códigos como contraseña.

Vídeo escondido
Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado.

Nivel inutilizado
Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cruz, Triangulo, Círculo.

Uraniumanía
Cruz, Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo.

Repsychler
Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo.

Fortuna infinita
Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Viva los vagrantes
Círculo, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo.

Créditos
Círculo, Círculo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo.

Terminar y Ganar
Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo.

SOUL BLADE

Jugar como Soul Blade
Completa el juego con todos los personajes o juega durante 20 horas.

Jugar como Sophitia
Completate la modalità Blade/Edge Master utilizzando Sophitia ed otterrete la sua ottava arma.

Jugar como Siegfried!
Completate la modalità Blade/Edge

SIM CITY 2000

Un millón de dólares
Carga o empieza el juego con una ciudad. Ya en el juego, entra en 'City Info/Budget'. En la pantalla del budget, mantén pulsado R1 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, y suelta R1. Luego mantén pulsado L1 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta L1. Ahora ten pulsado R2 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta R2. Luego mantén pulsado L2 y pulsa Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado y suelta L2. Si lo has hecho correctamente, oirás un sonido y obtendrás un millón de dólares. Este código vale en el juego 2D y puede ser usado sólo una vez por juego.

Sin intereses (en el juego 2D)
Selecciona City info/Budget en el menú. En el panel Budget, ten pulsado Abajo y pulsa L1,L2,L1,L2, R2,R1,R2,R1. Puedes llevar multas hasta 100.000 dolares.

La mayoría de las herramientas disponibles, gratis (en el juego 2D)
Selecciona y anula el instrumento árbol con el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Cruz, manteniendo el cursor dentro del área de la barra d estado.

Cantidad máxima de fuego, policía y militares (en el juego 2D)
Selecciona y anula el instrumento entrega con el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Círculo, Cruz, manteniendo el cursor dentro del área de la barra d estado. Utiliza uno de los instrumentos de entrega (fuego, policía, militares) para conseguir el mayor numero posible sin tener en cuenta el numero de estaciones de las que se dispone.

Noche (en el juego 3D)
Para pasar de noche a día, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, L2, r2. Para volver a la situación normal pulsa Abajo (2 veces), Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), L2, R2.

Fundido (en el juego 3D)
Selecciona y anula el instrumento árbol con el cursor normal(forma de flecha). Luego ves a la barra de estado y pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Cruz, manteniendo el cursor dentro del area de la barra d estado.

Mapa traslúcido de la ciudad (en el juego 3D)
Pulsa R1,R2,R1,R2,R1,R2,R1,R2 , y aparecerá un mapa traslucido de la ciudad con un indicador de posición. Para volver a la normalidad, pulsa L1,L2,L1,L2,L1,L2,L1,L2.

Interior del helicóptero (en el juego 3D)
Pulsa R2,L2,R2,L2,R2,L2. Desactiva El interior pulsando R1,L1,R1,L1,R1,L1.

Reguero de pepitas de oro (en el juego 3D)
Activa el código 'Helicopter cockpit' varias veces pulsando R2, L2, R2, L2, R2, L2, R1, L1, R1, L1, R1, L1 siete veces, seguido de R2, L2, R2. L2, R2, L2 (2 veces), R1, L2, R1, L2, R1, L2, R1.
Si has introducido el código correctamente, un reguero de pepitas de oro aparecerá en la calle.
Recoge las pepitas mientras vas por la ciudad para aumentar tus fondos.

Modalidad de vuelo (en el juego 3D)
Pulsa Derecha,Izquierda,Derecha, Izquierda, Derecha, L2, R2, Start (2 veces). Puiede usarse tambien el código Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, L2, R2, cruz (2 veces).
Pulsa Start para volver a la situación normal.
Podrás volar sobre la ciudad sin tener que limitarte a las calles.
Los controles de la modalidad de vuelo son:

R1	Más altura
R2	Menos altura
L1	Impulso hacia adelante
L2	Impulso hacia atrás
Arriba	Mirar adelante
Abajo	Mirar atrás
Izquierda	Girar a la izquierda
Derecha	Girar a la derecha







Master utilizzando Siegfried ed otterrete la sua ottava arma.

Jugar como Hang Myong
Halla el segundo final de Seung y Hwang.

Equipos alternativos
Pulsa estos botones cuando selecciones un personaje:
Traje 1: Cuadrado
Traje 2: Cruz con Cuadrado
Traje 3: Círculo
Traje 4: Triángulo
Traje 5: Cruz con Triángulo

Modificar la voz
Cuando se visualice el panel del título principal y oigas una voz ronca que dice 'Soul Edge', es posible modificar la voz manteniendo pulsados L1 y L2 y o pulsando una de las flechas de dirección del joypad.
Algunos ejemplos:
L1 y L2 y Abajo: oirás una voz muy suave que habla lentamente.
L1 y L2 e Izquierda o Arriba: oirás una voz de chica que habla muy rápidamente.

Modificar el final
Cuando comiencen las secuencias Game Over, se llegara a un punto en el que el panel se transformara hasta ocupar toda la pantalla.
Cuando la imagen ocupe toda la pantalla, pulsa todos los botones y gira el joypad.
Esto modificará la secuencia final.
Nada de esto sucede durante el final de Mitsurigi, en el que tendrás que luchar contra Tanegashima en primer persona.
Para matarlo, usa simplemente Izquierda o Derecha para esquivar sus flechas, luego sigue insistiendo hacia adelante cada vez que puedas. Acaba con el utilizando el botón de la barra.

SPICE WORLD

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del menú principal donde se encuentra la Spice en una esfera giratoria.

Spice Girls Gigantes
Ten pulsado Start y pulsa Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

Movimientos de danza extra
Ten pulsado Start y pulsa Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo.
Ves a la sal pruebas para ver los nuevos movimientos de tus Spice.

Spice Girls 'casi desnudas'
Ten pulsado Start y pulsa Círculo, Triángulo, Triángulo, Círuclo.
Pulsa L1 junto con L2, R1, R2, Select, Start para reconfigurar el juego. Ahora veras un titulo diferente con las Spice Girls sentadas desnudas detrás de las sillas.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Todos los niveles
En la pantalla de títulos, pulsa Triángulo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Triángulo, Izquierda, Abajo, Derecha, arriba, Triángulo. Aparecerá una nueva opción denominada 'cool', elígela y ves a 'open all options', que te permitirá empezar de cada nivel.

50 Vidas
Entra en el menú 'cool' como antes y después sigue poniendo en pausa y pulsando Cuadrado.

Ver todas las películas
Entra en el menú 'cool' y ves a la pantalla de niveles. Aquí pulsa Cuadrado y Start.

SPIDER

Recargar armas y energía
Pon en pausa el juego y pulsa los siguientes códigos: Triángulo, Cruz, Cruz, Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo.

Modalidad reducida
Pon en pausa el juego y pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo.

STAR GLADIATOR

Muros invisibles
Completa el juego y ves a la pantalla de opciones donde aparecerá la nueva facultad de volver invisibles las paredes.

Combatir a oscuras
Selecciona un personaje y pulsa, a la vez, Abajo, L2, R2 y tenlos pulsados hasta que no empiece el combate.

Combatir como Bilstein
En el panel de elección personaje, ves a Hayato, pulsa y ten pulsado Select.
Ahora dirígete a Gore y pulsa Cruz, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Círculo y Bilstein aparecerá.

Combatir como Kappah
Combate como Bilstein y después dirígete al panel de elección personaje.
Ves a Bilstein y ten pulsado Select.
Ahora ves a Hayato y pulsa Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Cruz.

Combatir como Blood
Coge primero Bilstein y Kappah y después ves al panel de selección de personajes.
Ten pulsado Select e introduce Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Cruz, Cuadrado. Ahora muévete directamente hacia Kappah y pulsa Círculo, Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Triángulo. AL final pulsa, a la vez, L1 y R1, aparecerá también Blood.

Cabezudos
Tras haber elegido tu personaje, ten pulsado, a la vez, Derecha, Start, Círculo, Cuadrado hasta que no empiece el round.

Cabezas pequeñas
Tras haber elegido tu personaje, ten pulsado, a la vez, Izquierda, Start, Círculo, Cuadrado hasta que no empiece el round.

Super Bilstein
Coloca todas la opciones en modo default y después completa el juego en menos de seis minutos.







Así podrás combatir contra un super Bilstein.

Gravedad al 50%
Completa el juego en cualquier nivel y durante la carga del nivel sucesivo, ten pulsado Arriba.

Juega como Captain Panaka
Antes de nada completa el juego en modalidad Jedi con Plo Koon. Evidencia Plo y pulsa Select. Lafoto de Captain Panaka sustituirá la de Plo Koon arriba.
Pulsa Cruz y jugarás como Captain Panaka . Tanto él como Queen Amidala utilizan blaster y puñetazos.

Juega como Darth Maul
Para jugar como Darth Maul, completa el juego como Qui Gon Jin en modalidad Jedi o modalidad Easy.
Vuelve al panel de selección personajes y evidencia Qui Gon y ten pulsado Select hasta que la figura de Quin Gon no se transforme en la de Darth Maul. La versión de Darth Maul con el que jugaras es la misma con la que habías jugado en el nivel 5, Tatooine.

Juega como Queen Amidala
Para acceder a Queen Amidala, colmpleta el juego en 'modalidad Jedi' con Obi-Wan Kenobi.
Después vuelve al panel de selección personajes del juego que acabas de completar en 'modalidad Jedi' con Obi-Wan Kenobi.
Ahora evidencia Obi-Wan pero no lo selecciones(mueve solamente el selector verde del personaje hacia la figura de Obi-Wan). Ahora ten pulsado Select. La figura en la parte superior del panel tiene que pasar de Obi-Wan a Queen Amidala. Ahora pulsa 'Cruz' para seleccionar Queen.

Puntos extra
En casi todos los niveles puedes obtener miles y miles de puntos extra fácilmente.
Pero antes de nada tienes que tener a tu disposición un poco de créditos extra.
Cuando encuentres esos elementos que te hacen retroceder cuando mueres, asegúrate de haberlos matado todos, golpea el elemento y muere expresamente. Volverás atrás del elemento y donde habrán vuelto todos tus enemigos.
Ahora corre hacia atrás todo lo que puedas y mátalos a todos. Este truco funciona en casi todos los puntos de continue.

Niveles bonus
Para activar los niveles 11 y 12, tres de tus personajes tienen que estar en el nivel 10 con 100 habilidades cada uno. Cuando juegues con un cuarto personaje, los dos niveles se activarán con el tiempo que has tardado para llevar el nivel de aquel personaje a 10 y las habilidades a 100. Para activar el nivel 14 los cinco personajes tienen que estar en el nivel 10 con habilidad 100.

Ultimate Saber
En el nivel 14, combate contra 100 adversarios, incluida la tropa para activar Ultimate Saber habilita las muertes en un solo golpe en todos los personajes enemigos excluidos los boss. Puedes activarlo o desactivarlo en el menú que aparece cuando el juego esta en pausa. Basta obtenerlo una sola vez y usarlo con todos los personajes de esa modalidad (uno o dos jugadores).

STARBLADE ALPHA

Fuego rápido
En la pantalla de títulos, pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Círculo, Triángulo, Cuadrado.

Aplazamientos infinitos
En la pantalla de títulos, pulsa Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Cruz, Cruz, Cruz.

STREET RACER

Copa de Plata
Dirígete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'TRAFIK' como contraseña para acceder a la Silver cup.

Copa de Oro
Dirígete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'NEJATI' como contraseña para acceder a la Gold cup.

Copa de Platino
Dirígete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'DOUGAL' como contraseña para acceder a la Platinum cup.

Piloto secreto, nivel secreto y opciones avanzadas
Dirígete al panel de opciones y evidencia la opción password. Introduce 'TURGAY' . Ahora serán accesibles un piloto secreto (Rabbit), un nivel y las opciones avanzadas.

STEEL HARBINGER

Elegir un nivel
Es suficiente introducir los siguientes códigos en la pantalla de títulos

Los Angeles
Círculo, Círculo, R2, R2, Izquierda, Derecha, Arriba, L2,L2, Triángulo

Los Angeles 7
Círculo, Círculo, L2,L2, Izquierda, Derecha, Arriba, R2,R2, Triángulo

Las Vegas
Cuadrado, Cuadrado, L2, L1, Arriba, Abajo, R1, R2. Izquierda, Derecha

Las Vegas 7
Cuadrado, Cuadrado, L2, L1, Arriba, Abajo, R1, R2. Derecha, Izquierda

San Francisco
Círculo, Cuadrado, L2, R1, Triángulo, L1, R2, Abajo, Arriba, Izquierda

Houston
L2, L1, R1, R2, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Derecha

Washington
Círculo, Círculo, L1, R1, L2, R2, Izquierda, Derecha, Triángulo, Cuadrado

Florida
L1, R1, Cuadrado, Círculo, R2, L2, Arriba, Triángulo, Abajo, Abajo

Nebraska
Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Círculo, Círculo, Arriba, Arriba, Cuadrado

Moorbase
R1, R1, L2, R1, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Izquierda, Derecha, R2

STREET SK8ER 2



Cambiar el traje al personaje
Cuando selecciones un personaje ten pulsado L1, L2, R1 o R2 y selecciona la opción 'Skate'.

Todas las carreras
En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Círculo (2 veces), R1, Cuadrado.



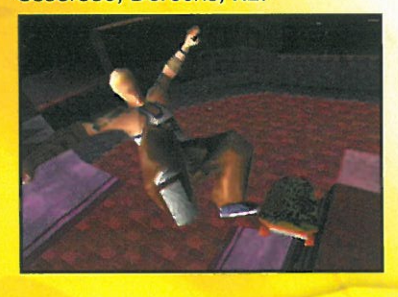
Todas las tablas
En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Círculo (2 veces), Cuadrado, Circulo, Cuadrado (2 veces), Círculo, R1.

Todas los personajes
En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa Izquierda (2

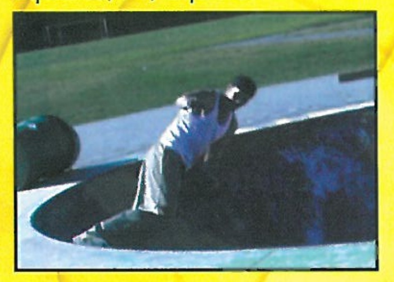




veces), Circulo (2 veces), L2, Cuadrado, Derecha, R2.



Todos los atributos y acceso al nivel trick
En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa L1, cuadrado, Izquierda (2 veces), R2, Izquierda, R1, Izquierda.



Todas las secuencias
En la pantalla del Start o en la del Menú principal, pulsa R2 (2 veces), L1, L2, L1, R1 (3 veces) y activarás la opción 'Movie' del menú principal.



SUIKODEN

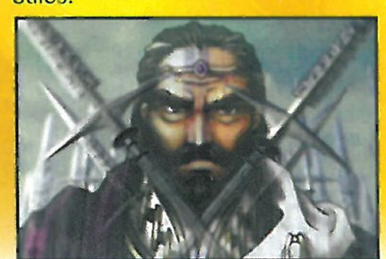
Recargar los artículos
Posiciona los artículos, como la medicina, en la caja fuerte cuando quede un recarga. Los artículos se recargarán cuando se retiren.

Dinero ilimitado
Ves a Rockland y habla Marc. Apuesta 100 y controla donde esta la moneda. Repite esta operación alguna vez y fíjate en el orden en que se posiciona la moneda cada vez. Sal de juego, habla otra vez con Marc y apuesta 10.000. La moneda aparecerá con el mismo orden que antes.
Repite este proceso para construir tu fortuna. La moneda estará siempre en el mismo lugar solamente si apuestas una vez por cada visita o bien hasta cuando te vayas de la ciudad.

Dinero ilimitado (Versión japonesa)
Ve a Rockland, habla con la anciana que hace el juego de la taza y la moneda y apuesta 100. Luego elige una taza cualquiera. Si pierdes, sal de juego y háblale de nuevo. Apuesta 10.000 y elige la taza que escondía la moneda en el juego anterior.
Ganaras el juego. Sal, habla nuevamente con la señora, apuesta otros 10.000 y elige la misma taza.
Repite esta operación para construir tu fortuna.
La moneda estará siempre en el mismo lugar sólo si apuestas una sola vez por cada visita o bien, hasta que te vayas de la ciudad.

SUIKODEN II

Teletransporte al azar
Cuando acojas Viki en tu grupo y le pidas que te teletransporte a algún lado, no te llevará al sitio justo.
Se trata de una sala escondida en la ciudad de Radat.
De todas maneras en este lugar encontrarás varios objetos útiles.



Obtener Tetsu
Para reclutar Tetsu, acepta Alex en tu grupo y cuando venderá tacos fritos, cómprale tres.
Ahora ve a Lakewest y dáselos a tu personaje.
Ahora habla con Tetsu que te pedirá si te gusta bañarte.
Contesta que sí te gusta: construirá una sauna para ti.
Entra en ella por la parte anterior.



Recluta Clive
Cuando intentes reclutar los 108 personajes, ten hablado con Clive en Muse.
Si no lo haces, Clive no aparecerá en la South Window y nunca lo verás.

Elegir un nombre al azar
Cuando tengas que elegir un nombre, pulsa L1, R1 o L2, R2 para elegirlo al azar.

Final mejor
Para terminar el juego con un final mejor, tendrás que tener los 108 personajes antes de hablar a Shu de la misión Rockaxe.
Cuando estés cerca del final del Castillo de Rockaxe, en el momento en que Nanami sale para protegerte de Gorudo, tendrás que responder rápidamente (aunque sea al azar). Si respondes correctamente, el Doctor Huan le pedirá a Shu que hable en privado. Cuando termines el juego, ve a Tenzan, al noroeste de Kyaro. Jowy estará allí y tu tendras que desafiarlo.
Cuando lo derrotes, te ofrecerá su ' Black Sword Rune'. Tienes que rechazarla varias veces, hasta que aparezca Leknaat. Ahora aparecerá tu final.

Máximo Potch
Antes de nada tendrás que reclutar el propietario del negocio de armas por tu causa.
Ahora ve a la tienda. Podrás usar nuestro ejemplo o hacer de manera diferente siguiendo el mismo principio.
Equípate un personaje con la Dragon Armor (23.000 potch), dejando sin nada, al menos otros dos personajes que puedan usar.
Tendrás que tener entre 23.000 y 30.000 potch. Habla con el señor de la armería y elige comprar la Dragon Armor.
Cuando estés en la elección si ponerla en la bolsa o llevarla encima, anula la operación. Estarás todavía en la modalidad de compra, compra la armadura para los dos personajes sin y descubrirás que el contador de los potch marcará casi 999.999.











SUPER BUSTER BROTHERS COLLECTION

Selecciona un nivel
Ten pulsado Abajo y selecciona la modalidad 'Tour'.

Modalidad Expert
Pulsa Cruz en el controller 1 y 2 mientras seleccionas la modalidad 'Tour'

SUPER PUZZLE FIGHTER 2

Jugar como Akuma
Para permitir al jugador participar como Akuma, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo.

Jugar como Akuma en modalidad arcade
En panel de elección de la pantalla, pulsa L1 y Círculo.
Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar como Devilot
Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo y cuando el timer llegue a diez segundos exactos, pulsa Círculo.
Para el jugador 2, evidencia Felicia, ten pulsado Select y pulsa Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Derecha, Círculo y cuando el timer llegue a diez segundos exactos, pulsa Círculo.

Jugar como Devilot en modalidad Arcade
En panel de elección de la pantalla, pulsa R1 y Círculo.
Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar contro Devilot
Para jugar contro Devilot, tienes que vencer un adversario en menos de un minuto en u round, efectuar al minuto un Super Combo, haber efectuado una concadena de cuatro o mas reacciones y haber creado una Power Gem 20 unidades. Tendrás que hacer todo esto antes de que llegue al nivel siete y sin usar renvios.

Jugar como Anita
Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select , mueve el cursor dos cuadrados a la derecha y pulsa Círculo.
Para el jugador 2, pon el curso en Felicia, ten pulsado Select mueve el cursor un cuadrado a la izquierda y pulsa Círculo.

Jugar como Amanda
Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select, dirígete a Donovan y pulsa Círculo
Para el jugador 2, pon el cursor en Felicia, ten pulsado Select, dirígete a Donovan y pulsa Círculo, esto funciona en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar como Dan
En panel de elección de la pantalla, pulsa L1, R1 y Círculo.
Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Jugar contro Dan
Antes de alcanzar el nivel seis, tendrás que hacer los siguiente sin reenviar nunca el juego:
Vencer un adversario en un minuto y en un round, efectuar al menos un Super Combo, efectuar una concadena de cuatro o mas reacciones y haber creado una Power Gem de mínimo 20 unidades.

Jugar como Lei.Lei
Para el jugador 1, pon el cursor en Morrigan, ten pulsado Select , ve a Hsien-Ko y pulsa Círculo.
Para el jugador 2, pon el curso en Felicia, ten pulsado Select ve a Hsien-Ko y pulsa Círculo.
Este código puede ser utilizado en la modalidad Vs, Arcade o Master Arcade.

Seleccionar un nivel
Tras haber elegido un personaje, ten pulsado L2,R2 y Select y decide tu handicap.
Teniendo aún pulsado L2, R2 y Select, pulsa una de las siguientes secuencias:

Donovan	Círculo
Chun-Li	Abajo
Hsien-Ko	Croce
Sakura	Círculo
Felicia	Cuadrado
Devilot	R1
Akuma	L1
Ryu	Izquierda
Ken	Derecha
Morrigan	Arriba
Dan	Nada

Talismán de Lei-Lei
Para acceder al talismán de Lei-Lei, dirígete a Morrigan, ten pulsado Select, ve a Lei-Lei y simplemente pulsa una tecla.

SWAGMAN

Imbatibilidad
Pon en pausa el juego y pulsa: Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.

Invulnerabilidad
Después de haber empezado la partida, pon en pausa y pulsa: Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado. Ahora, si has introducido el código correctamente, eres invulnerable .

TEKKEN

Ver la lista de los nombres
Para acceder a la lista de los nombres, dirígete a la pantalla de los personajes y pulsa, a la vez, L1 y R1 y después selecciona la modalidad Arcade en la pantalla de títulos.

Usar los adversarios
Todos los adversarios pueden ser utilizados una vez derrotados. Cada personaje tiene un adversario de nivel medio. Pueden estar a la derecha o a la izquierda del personaje principal en la ventanilla de elección. Para acceder a Heihachi, primero tienes que vencerle a el y a todos los que le preceden sin usar reenvíos. Para acceder a Devil Kazuya, tienes que completar la sección Galaga y estar en modalidad Arcade, seleccionarlo pulsando Start en Kazuya.

Estos Son todos los emparejamientos:

Jugador	Adversario Intermedio	Adversario Final
Kazuya	Lee Chow Lang	Heihachi
Paul	Kuma	Heihachi
Law	Wang Gin Lei	Heihachi
Nina	Anna Williams	Heihachi
Jack	P Jack	Heihachi
King	Armor King	Heihachi
Yoshimitsu	Ganryu	Heihachi
Michelle	Kunimitsu	Heihachi
Heihachi	Mishima	Devil



T

T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Habilitar códigos
En la pantalla del mapa teclear el siguiente código: R2, Triángulo, R2, Triángulo, Círculo, Abajo, Cuadrado. Este código hay que anteponerlo siempre, incluso a los que te damos a continuación.

Seleccionar un nivel
R2, Triángulo, R2, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Abajo, Triángulo, Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, L1.

Story/Style Select
R2, Triángulo, R2, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Abajo, Triángulo, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba, L1.

Ver el final
R2, Triángulo, R2, Triángulo, Abajo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, R2.

Volar
Después de haber aprendido la llave de la grúa podrás volar, literalmente, simplemente pulsando la tecla que se usa para saltar.

TEKKEN 2

Elegir una pose
Después de haber ganado una pelea mantener apretados Cuadrado o Cruz para obtener la pose uno. Pulsar Círculo o Triángulo para la segunda pose. Los personajes Law, Paul, Michell, Jack 2, P Jack, Klunimitsu y Kuma tienen también una tercera pose. Es suficiente ganar y después mantener apretados los dos botones de las patadas para acceder a ella.

Perspectiva en primera persona
Conseguir a todos los personajes escondidos y después ir a la pantalla de selección de personajes. Mantener pulsados simultáneamente L1 y L2 y seleccionar a un personaje. Tu guerrero tendrá una visión en primera persona.

Cabezudos
Obtener todos los personajes escondidos. Ahora, mientras seleccionas a un nuevo guerrero mantén pulsado Select. Cuando empiece el combate el guerrero tendrá una buena cabezota.

Cabezas aún mas grandes
Llevar acabo la cheat anterior y mantener pulsado Select cuando estéis entre dos asaltos, o en la pantalla para continuar. La cabeza crecerá aun más.

Modalidad cielo
Conseguir a todos los personajes escondidos y mantén pulsados simultáneamente Arriba y Select mientras eliges un guerrero. Mantenlos apretados hasta que empiece el combate y se oiga un sonido confirmándolo. Ciertos golpes serán tan violentos que lo lanzaréis todo hacia el cielo.

Purple Kazuya
Conseguir a todos los personajes escondidos. Empieza una nueva partida y evidencia Kazuya, teniendo pulsado Start para seleccionarlo.

Kazuya Mishima
Adquiere todos los sub adversarios y juega con uno de ellos . Una vez completado el juego será disponible también Kazuya.

Devil & Angel
Completa el juego con Kazuya.

Roger/Alex
Consigue coger a Devil y a Angel y empieza una nueva partida con un personaje cualquiera. Cuando llegues al tercer combate derrota tu adversario a pesar de que cuentes con poca energía. Tendrás que oír 'Great'! y el próximo combate será Roger o Alex. Si les ganas se convertirán en personajes normales.

TEMPEST X

Saltar un nivel
Mientras estas jugando, ten pulsado L1, R1, Arriba/Izquierda, Triángulo, Circulo, Start y Select. Cuando oigas un ruido, suelta las teclas y pulsa L2, R1, Cruz, Triángulo y Abajo. Oirás, entonces, una voz de confirmación. Pulsa L1, R1,R2 para acceder a uno de los niveles.

TEN PIN ALLEY

300 Game Tournament
Introduce 'Vlooma' como nombre en el sexagésimo juego archivado y accederás a un torneo de 300 juegos.

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Llevar 99 objetos
En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado R2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo.

Objetos secretos
En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado R1, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda.

Aumentar la lista de objetos
En la pantalla de selección de objetos, mientras tienes pulsado L2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha

Energia vital
Pon el juego en pausa y ten pulsado R2, pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda.

Acceder a todos los niveles
En la pantalla del mapa pulsa







Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha, mientras tienes pulsado R1.

Selecciona el dibujo
En la pantalla del mapa pulsa Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Arriba, Derecha, mientras tienes pulsado R1.

Modalidad debug
Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 junto con R2 y pulsa Arriba, Triángulo, Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Derecha, Círculo. Suelta L1 y R2 y pulsa L1, R1, L2, R2. Espera un momento, pulsa Start seguido de L2 junto a R2. Aparecerá un menú debug que permite la imbatibilidad, armas secretas, recogida de enemigos, bloqueo de enemigos AI, salto secuencias FMV y otros efectos.

Cuadro a cuadro
Habilita cualquier opción debug, pon el juego en pausa y pulsa Select para avanzar en el juego cuadro a cuadro.

Modalidad dos jugadores
Para acceder a la modalidad de dos jugadores, utiliza la opción 'Enemy' para seleccionar un adversario. Luego selecciona la opción 'Pad2' para activar un segundo jugador. Sepárate del jugador que acabas de crear hasta que aparezca una señal de interrogación junto a la barra de la salud. Vuelve hacia el jugador que acabas de crear. Ambos controladores pueden ser utilizados para jugar en el modo de dos jugadores. Si un jugador deja el panel, el segundo jugador quedara anulado.

Activar voces japonesas
Selecciona un personaje y en el panel sucesivo (selección de misión), mantén pulsado L1 y pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Derecha (2 veces), Arriba, Abajo.

Todas la armas
En el panel de selección de artículos, mantén pulsado L1 junto con R1 y pulsa Cruz, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo. Luego suelta L1 y vuelve a pulsarlo de nuevo.

Traje de Ayame alternativo
En el panel de selección de objetos, pulsa Cuadrado (2 veces), Triángulo (2 veces), Derecha (2 veces), Arriba, Derecha.

Trajes alternativos
Selecciona Rickimaru o Ayame, completa con éxito cada nivel sin que te encuentren y sin matar a gente inocente. Si lo haces correctamente, aparecerá un panel 'Grandmaster', después de terminar el nivel. Para utilizar los trajes alternativos, comienza el nivel siguiente. Cuando aparece el panel de artículos, mira a la izquierda. Si el objeto que aparece en el menú 'Grandmaster' está disponible, selecciónalo para conseguir una nueva serie de trajes para Rikimaru o Ayame.

TEST DRIVE: OFF ROAD 3

Circuitos y vehículos bonus
Gana todas las medallas de oro en las divisiones de vuelta al mundo.
Activaras los recorridos bonus en la vuelta al mundo y en la modalidad arcade y también los vehículos en dicha modalidad.

TETRIS PLUS

Elegir un nivel
Elige la modalidad puzzle y selecciona la pantalla de contraseñas.
Pulsa Abajo, Abajo, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, Arriba, Derecha. Repite esta secuencia, y al final, pulsa Cruz.

THEME HOSPITAL

Tiempo construcción añadido
Pon en pausa al principio de un nivel y dirígete al símbolo del cronometro.
Ahora ten pulsado L1 hasta que el indicador no alcance la izquierda de la barra. Ahora tendrás más tiempo para construir las habitaciones.

Hospital limpio
Para obtener un Hospital limpio, salva el juego y recárgalo cuando el hospital esté lleno. Toda la suciedad y los pacientes desaparecerán consintiéndote un nuevo inicio.

No más ratas
Si hay ratas en tu Hospital, coloca una planta de frente al agujero.

Contraseñas de nivel
Nivel 2
Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz

Nivel 3
Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Triángulo

Nivel 4
Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Triángulo, Círculo

Nivel 5
Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Círculo, Cuadrado

Nivel 6
Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Círculo

Nivel 7
Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado Triángulo, Círculo

Nivel 8
Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz

Nivel 9
Triángulo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado

Nivel 10
Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado

Nivel 11
Triángulo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz

Nivel 12
Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo,

THEME PARK

Todas las carreras, las tiendas y las atracciones
Introduce 'BOVINE' como sobrenombre.

Dinero extra
Introduce 'BOVINE' como sobrenombre.
Mientras juegas pulsa Círculo junto con Cuadrado y Cruz.
Este código se puede repetir si es necesario.

Super parque
Introduce 'BUD' como sobrenombre.
En el panel de selección parque, pulsa Cuadrado.
Después de comenzar el juego, puedes pedir los precios más altos para las concesiones, los juegos y las entradas.

Parque limpio
Salva el juego cuando el parque este lleno.
Vuelve a cargar el juego guardado y toda la basura desparecerá, permitiéndote que empieces de nuevo.

THRILL KILL

Juega como Cain, Judas o Marukka
Comienza el juego en el nivel de dificultad medio.

Trajes alternativos
Completa todos los movimientos d un personaje en el modo entrenamiento.
Luego, en el panel de selección de personaje evidencia un







combate y pulsa L1 junto con L2.

Recarga instantánea del contador de muertes
Durante un combate, pulsa L1 junto con L2, R1, R2, Punch1, Kick 1 y Select.

TRICKIN SNOWBOARDER

Jugar con los personajes de Resident Evil
En la pantalla inicial pulsa: Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo.
Si realizas la secuencia correctamente oirás un sonido. En ese momento entra en modalidad Free y pulsa R2. Ahora podrás seleccionar la opción 'RE"' y jugar con Claire, León o un policía zombi.

TIGERSHARK

Introduce uno de los siguientes códigos como contraseña:

Códigos	Funciones
KURSK	Imbatibilidad
KIROV	Municiones infinitas
RUBLE	Armas potenciadas
SOYUZ	Baja Gravedad
DNEPR	Muestra la colisión
ROGOV	Color casual de los polígonos del terreno
VOLGA	Color casual de los límites del terreno
RUSSI	Full Screen
SNEEG	Cazador marino
KAMOV	Sound Test
BUGGY	Anticipación (Bug Rider)
KIEV	Visión secuencias FMV
LENIN	Desactiva fuego enemigo
BURAN	Desactiva el revelador de colisión
MINSK	Desactiva todas las cheats.

TIME CRISIS

Modalidad arcade simplificada
En la pantalla principal, elige Arcade Misión. Dispara fuera de la pantalla del Time Attack/Story Selection. Tendría que aparecer escrito 'Easy' encima del 'Story mode'. Selecciónalo y empieza el juego.

TOCA 2

Varios trucos
Empieza una partida para un único jugador e introduce los siguientes códigos en lugar del nombre de tu piloto:

Todos los coches
MECHANIC

Todas las pistas
BIGLEY

Modalidad Micro Coches
MINICARS

Más fácil dañar los vehículos le vetture
DUBBED

Baja gravedad
LUNAR

Modalidad turbo
FASTBOY

Pistas con más elevaciones
ELASTIC

Los coches rebotan cuando chocan
BCASTLE

Fondos borrosos
TRIPPY

Se ven solamente las ruedas del coche
JUSTFEET

Nuevas opciones en la modalidad Challenge
BANGBANG

Ninguna eliminación por accidente
PUNCHY

Barreras elasticas
PADDED

TIGER WOODS '99

Aumento del 200% de elevación
Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'PUMPZ' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Aumento del 400% de elevación
Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'MAXIMUMZ' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Terreno llano
Entra en el menú 'Player Select' y elige 'Edit Name'. Luego introduce 'OLD SCHOOL' como nombre y comienza un juego en cualquier recorrido.

Episodio pilot South Park
Este archivo esta solo en la primera remesa de 100.000 juegos. Requiee MPEG- 1 o Vídeo CD. Introduce el disco en la unidad de CD-Rom y abre el archivo 'Zzdummy.dat' para visualizar el pilot original 'Spirit of Christmas' de la serie South Park.

Cambiar las voces
Mientras juegas ten pulsados Arriba o Abajo, luego pulsa Cruz, Cuadrado, Triángulo, círculo, L1, L2, R1 o R2 para aumentar o disminuir el campo de los comentarios.

Carro que explota
Selecciona 'Practice Facility' en 'Game Mode' elige 'Driving Range'. Luego golpea tres veces al carro que recoge las pelotas y explotará

Pantalla de los adversarios
Cuando toca a vuestros adversarios, aprieta uno de los siguientes pulsantes para avtivar la pantalla correspondiente:

Pantalla	Botón
Público aclama	L2
Tiger Woods ríe	L2
Tiger Woods dice 'qué suerte'	R1
Tiger Woods se aclara la garganta	R2
Tiger Woods dice 'adelante'	Triángulo
Tiger Woods dice 'buen golpe'	Cuadrado
Tiger Woods dice 'no es así'	Triángulo
Tiger Woods dice 'Sin presión'	Cruz

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Varios trucos
Los siguientes códigos van introducidos en la pantalla de inmisión del nombre de tu piloto, y es posible activar más de uno contemporáneamente.







CMTOON
Los fondos y otros elementos gráficos del juego se muestran con un estilo grafico de dibujo animado, con líneas negras de borde espeso y colores alterados.

XBOOSTME
Casi imposible conducir los coches.

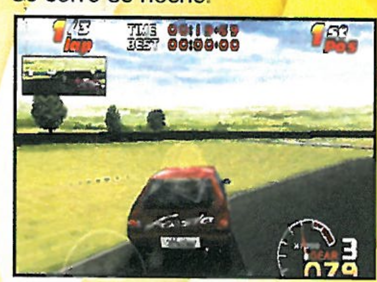
CMCHUN
En la visual interna carecerás de salpicadero que dificultaba la visibilidad.
Se vera el volante y las manos del piloto.



CMRAINUP
Llueve de abajo hacia arriba.

CMNOHITS
Desactiva la colisión entre coches.

CMSTARS
Se corre de noche.



CMMICRO
Visual desde arriba, tipo micro coches.

CMGARAGE
A tu disposición ponte un viejo coche USA y un tanque con cañón incluido.

CMDISCO
Fondos psicodélicos, con la consiguiente disminución de visibilidad.

JHAMMO
Permite el acceso a todas las pistas de juego.

CMMAYHEM
Pilotos maníacos.

CMLOGRAV
Baja gravedad.

CMCATDOG
Llueven gatos y perros.



CMUPSIDE
Vista al reves

CMHANDY
Manaza

CMIMPOSS
El juego se complica

CMCOPTER
Vista desde arriba.



TOKYO HIGHWAY BATTLE

Dinero al máximo
Tras el inicio de la Demo, mantén pulsado L1,L2,R1, Start, Abajo, sobre el control dos.

Coches y colores extra
Golpea Drift King para desbloquear tres coches extra. Golpéalo una vez mas y pasarás a la ventanilla de selección de color.
Ve a la ventanilla de selección de coches y pulsa R2 para cambiar los colores.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Disparar mísiles nucleares
Mientras se está cargando la pantalla de títulos, pulsa L1, L1, L1,Triángulo, Círculo, Círculo, Cruz, Cruz, Cruz, Cruz, R1, R1, R2, L2, Cuadrado.
Ahora dirígete al segundo nivel y coge las municiones del fusil en la tumba. En el inventario evidencia el fusil y pulsa L1,L1,L1, L2,L2,L2,L2,L2,R1,R1,R1,R1,R1,R2,R2,R2. Guárdalo y cógelo nuevamente: ahora disparara mísiles nucleares.

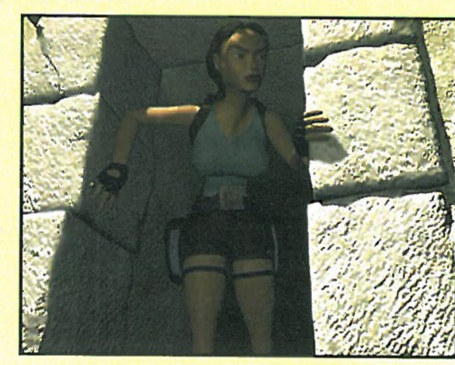
Calaveras de oro en el nivel entrenamiento
1 La primera calavera esta al inicio a la izquierda
2 La segunda se encuentra en el agua bajo el primer salto que debes hacer
3 La tercera debajo de la rampa de salto en la sección entrenamiento
4 La cuarta en el agua de la sesión de entrenamiento
5 La quinta se encuentra en la secuencia de exterior donde el viejo lucha contra dos jabalís. Situada a la derecha en un rincón.
6 La sexta está por el suelo a la derecha de la sala donde las lanzas están situadas cerca de la salida, antes de que Lara salga para aprender a hacer el crawl.
7 La séptima está en el espacio del crawl.
8 La octava esta situada en una pasarela sobreelevada a la derecha del lugar donde Lara sigue le viejo que sube, antes de que diga si ir a la derecha o a la izquierda.

Acceder a los códigos
Para utilizar los siguientes códigos tienes que girar Lara exactamente hacia el Norte. Para esto te aconsejamos el siguiente proceso: Haz que se cuelgue en una pared, abre el inventario(con Select) y verifica que la aguja roja de la brújula este dirigida exactamente al Norte. Si así no fuese, tendrás que cambiar de pared y repetir la operación. Una vez que la aguja estará posicionada exactamente hacia el Norte, espera unos diez segundos y después introduce uno de los códigos que siguen:
Nota: Los códigos precedentes funcionan exclusivamente en el juego vero y propio y no en la guía introductivo.

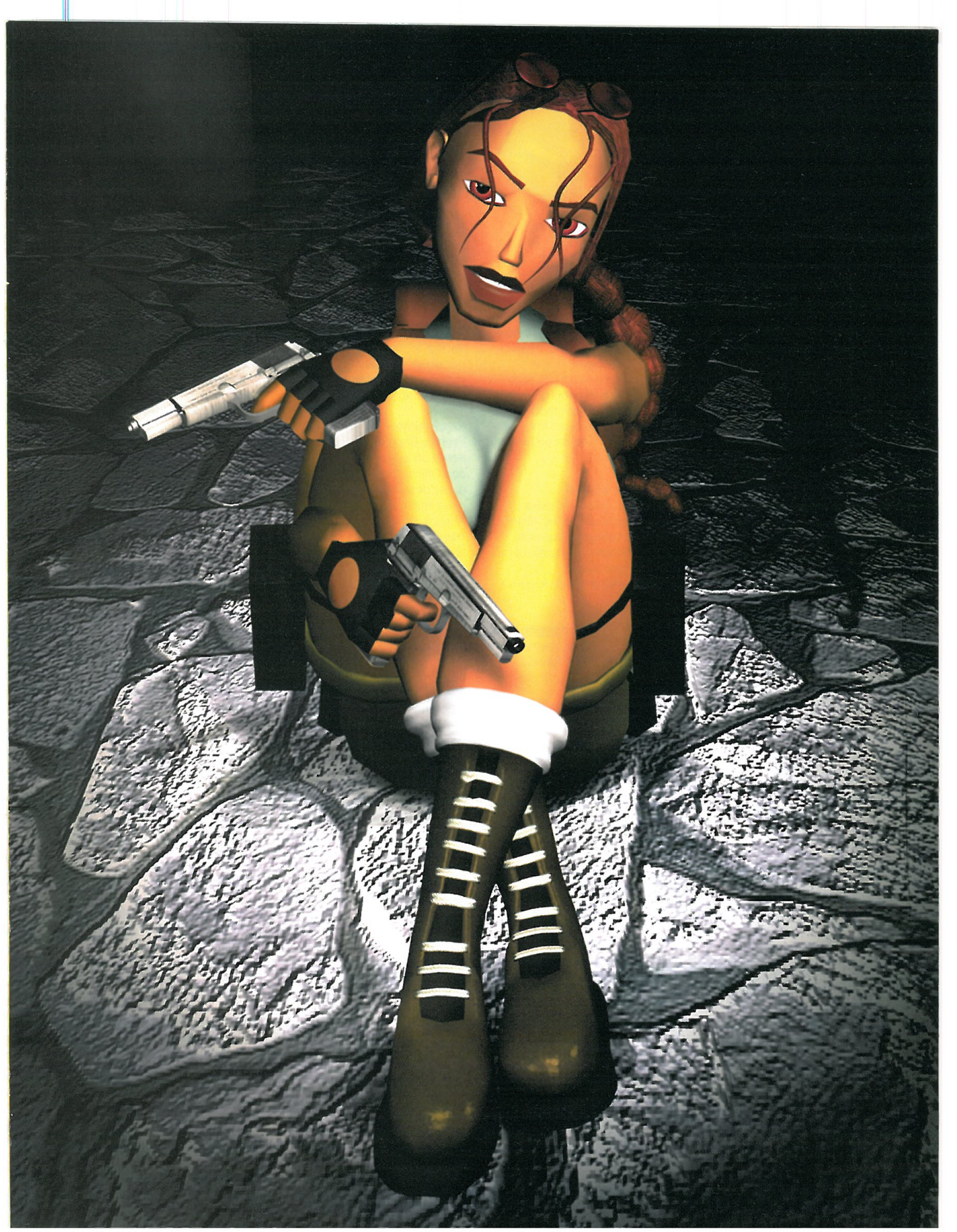
Saltar de nivel
Evidencia 'Carica' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Arriba. Sal del inventario pulsando Triángulo.

Todas las armas, municiones infinitas, y todos los medipack del cuadro
Evidencia 'Small Medipack' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Arriba.
Sal del inventario pulsando Triángulo.

Todos los objetos
Evidencia 'Large Medipack' y pulsa (de manera consecutiva pero sin dejar las teclas) L1, L2, R1, R2, Abajo.
Sal del inventario pulsando Triángulo.











¡TOMBA!

Armas Extra
Empieza un nuevo juego y espera hasta que aparezca el panel de carga que presenta los cerdos danzantes.
Ten pulsado R1 y pulsa Select, Derecha, Izquierda, Abajo, Cruz, Start.
Cuando se haya cargado por completo, pulsa Start .

Modificar el color de pelo
En el panel de opciones ten pulsado R1 junto con L1, Select y Cuadrado y pulsa Izquierda, Derecha , Arriba (2 veces), derecha, Abajo, Izquierda.

Recargar la salud
Ya que l juego no carga tu estado de salud, salva y sal.
Vuelve a empezar a partir del file del juego salvado para recargar la salud.

TOMMI MAKINNEN RALLY

Acceder a los códigos
Introduce uno de estos códigos como si fuese tu nombre.

Conducir un autobús
STRANGE

Pistas reflejadas
MIRROR

Conducir una Peugeot
PEUGEOT

Rally Jeunes
FFSA

Dual Shock vibra siempre
THRILLS

Mucho dinero
_ MONEY_
('_' indica lo spazio)

TONY HAWK'S PRO SKATER

Acceder a los códigos
Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 y pulsa Círculo, Derecha, Abajo, Abajo, Círculo, Derecha, Abajo, Cuadrado, Triángulo. Si has introducido el código correctamente, el panel de pausa temblará. Se activaran todos los niveles, las secuencias FMV, las cintas, las estadísticas completas y Officer Dick.

Seleccionar el nivel
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Triángulo, Derecha, Abajo, Cuadrado, Triángulo, Izquierda, Abajo, Cuadrado, Triángulo. SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Contador especial siempre lleno
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cruz, Triángulo, Círculo, Abajo, Abajo, Derecha. SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Aumentar las estadísticas a 10
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Triángulo, Abajo, Abajo. SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará. Los atributos de tu skater serán 10.

Aumentar las estadísticas a 13
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cruz, Cuadrado (2 veces), Triángulo, Abajo, Abajo. SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará. Los atributos de tu skater serán 13.

Modalidad tensión
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Círculo, Abajo, Izquierda (2 veces). SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblara. Ahora deja el nivel corriente y activa otro juego para dar a todos los personajes una cabeza enorme.

Puntos de salida al azar
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Círculo, Cruz, Abajo, Abajo. SI has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Juega como Officer Dick
Recoge treinta cintas con un personaje cualquiera en modalidad career para desactivar Officer Dick como personaje posible.

Juega como Private Carrera
Activa un juego en una modalidad con Officer Dick. Pon el juego en pausa después ten pulsado L1 y pulsa Triángulo, Abajo, Triángulo, Abajo, Círculo, Abajo, Izquierda, Triángulo.
El panel no temblara. Sal del juego y vuelve al panel de selección personaje.
Estará Private Carrera en lugar de Officer Dick. Este personaje tiene las estadísticas completas y grandes especiales.

Secuencia Neversoft Bails FMV
Desactiva Officer Dick como jugador y úsalo para obtener el oro en las tres competiciones.
Neversoft Bails FMV presenta los desarrolladores del juego mientras intentan hacer el skate.

Modalidad Slow-motion
Pon el juego en pausa, ten pulsado L1 y pulsa Cuadrado, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Izquierda.
Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblara.

Modalidad Turbo
Pon el juego en pausa, pulsa L1 y pulsa Cuadrado, Izquierda, Arriba, Cuadrado, Izquierda (2 veces). Si has introducido el código correctamente el panel de pausa temblará.

Visualizar la secuencia final de los personajes
Usa un personaje para obtener el oro en las tres competiciones.
Selecciona la opción 'View Replay' para ver la secuencia final del skater.

Movimientos especiales para todos los atletas
Los siguientes movimientos los realizan cuando el marcador especial de tu personaje se ilumina de color amarillo.

Movimientos de Andrew Reynolds
Backflip: Pulsa Arriba, Abajo, Círculo
Heelflip Bluntslide :Abajo, Abajo, Triángulo
Triple Kickflip: Izquierda, Izquierda, Cuadrado.

Movimientos de Bob Burnquist
One Footed Smith: Derecha, Derecha, Triángulo
Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Burntwist: Izquierda, Arriba, Triángulo.

Movimientos de Bucky Lasek
Fingerflip Airwalk: Izquierda, Derecha, Círculo
Varial Heelflip Judo : Abajo, Arriba, Cuadrado
Kickflip Mc Twist: Derecha, Derecha, Círculo.

Movimientos de Chad Muska
Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo
360 Shove-It Rewind: Derecha, Derecha, Cuadrado
One Footed 5-0 Thumpin': Derecha, Abajo, Triángulo.

Movimientos de Elissa Steamer
Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Judo Madonna: Izquierda, Abajo, Círculo
Primo Grind: Izquierda, Izquierda, Triángulo.

Movimientos de Geoff Rowley
Darkside Grind: Izquierda, Derecha, Triángulo
Backflip: Arriba, Abajo, Círculo
Double Hardflip : Derecha, Abajo, Cuadrado.

Movimientos de Jamie Thomas
Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo
540 Flip: Izquierda, Abajo, Cuadrado
One Footed Nosegrind: Arriba, Arriba,Triángulo.

Movimientos de Kareem Campbell
Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo









TOP GUN: FIRE AT WILL

Códigos de nivel

Miramar	Cuba
2. 82120	1. 68353
3. 23053	2. 58210
4. 97920	3. 98143
5. 72653	4. 44010
6. 83720	5. 84933
6. 59810	7. 99743

Korea	Libya
1. 45610	1. 96430
2. 85543	2. 10163
3. 75400	3. 82230
4. 98033	4. 02726
5. 61200	5. 31984
6. 84823	6. 94236
7. 11800	7. 81484
8. 99633	8. 45726
9. 07500	10. 85433

Kickflip Underflip: Izquierda, Derecha, Cuadrado
Casper Slide: Srriba, Abajo,Triángulo.

Movimientos de Officer Dick
Yeeeehaw Frontflip: Abajo, Arriba, Círculo
Assume The Position: Izquierda, Izquierda, Círculo
Neckbreak Grind: Izquierda, Derecha, Triángulo.

Movimientos de Private Carrera
The Well Hardflip : Derecha, Izquierda, Cuadrado
Somi Spin: Izquierda, Abajo, Círculo
HO-HO-HO: Izquierda, Arriba, Triángulo.

Movimientos de Rune Glifberg
Kickflip McTwist: Derecha, Derecha, Círculo
Christ Air: Izquierda, Derecha, Círculo
Front Back Kickflip: Arriba, Abajo, Cuadrado.

Movimientos de Tony Hawk
360 Flip to Mute: Abajo, Derecha, Cuadrado
540 Board Varial: Izquierda, Izquierda, Cuadrado
Kickflip McTwist: Derecha, Derecha, Círculo
The 900: Derecha, Abajo, Círculo.

TOTAL ECLIPSE TURBO

Códigos misión

Segunda misión
Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado.

Tercera misión
Triángulo, Triángulo, Círculo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Polaris 5
Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado.

Selección mundo
Evidencia la opción password, pero no pulses nada. Ten pulsado Select y efectúa la secuencia: Cuadrado, Triángulo, L1.
Ahora suelta Select y pulsa Cuadrado, Triángulo, L1, Cuadrado, Triángulo, L1. Ahora el panel visualiza 'STAGE - 1' y tu podrás elegir un mundo cualquiera de 1 a 20.

Selección nivel
Dirigete al panel del menú principal y teniendo pulsado Select èpulsa Triángulo, L1, Cuadrado, Deja Select y pulsa Triángulo, L1, Cuadrado, Triángulo, L1, Cuadrado, Abajo. Elige el nivel pulsando Izquierda o Derecha.

Power-Up
Activa un juego, ponlo en pausa y selecciona Opciones. Ahora pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado L1, L1, R1. Ahora si pulsas la figura de la derecha aparecerá una calavera. Ahora pulsa Triángulo, Cuadrado, L1, Cuadrado, Triángulo y el juego empezará con muchas más voces como standard.

TOY STORY 2



Selección de nivel
En el panel de opciones, pulsa Dercha, Izquierda, Círculo, Triángulo (2 veces) para activar todos los niveles. Tendrás de todas maneras que recoger los Pizza Planet Tokens.

Posición baterias
Acciona un juego en nivel Bombs Away y desplázate totalmente a la izquierda para encontrar una pila. Dirígete a la dercha para encontrar otra.



Posición laser verde
Los láser verdes te permitirán acabar con los enemigos de un solo golpe.
Los podrás encontrar en los siguientes lugares:







Andy's House
Cuando vayas al garaje, encuentra la manera de subir a la furgoneta. Una vez arriba, veras el laser verde.

Andy's Neighborhood
Encuentra el camino hacia el sitio donde esta el coche roto. El láser verde tendría que estar delante tuyo.

Alleys and Gulies
Gira a la derecha cuando veas la primera caja de aviones.



Subir a los árboles
Acciona un juego en nivel Andy's Neighborhood. Sube a un columpio y alcanza el otro. Desplázate al neumático con la cuerda. Súbete por la cuerda, salta encima del árbol. Hay una cometa ,Boss, en la cima del árbol. Cuando llegues arriba, parecerá HAM. Encontrarás 50 monedas, llévalas a HAM para recibir una Pizza Planet token.

Encontrar hombres del ejército verde
Acciona un juego en nivel Andy's Neighborhood. Después de empezar, veras un tractor que te quiere capturar. Nodejes el patio. Gírate alrededor y ceras un hombre del ejercito verde. Sube los escalones y acércate a él. Te ofrecerá una Pizza Planet token si consigues encontrar sus cinco hombres. Los demás se encuentran mas fácilmente si consigues ver las llamas.

Encontrar el ojo de Mr. Potato Head
Para recuperar el ojo de Mr. Potato Head (y recibir el lanza platos) continúa a escalar el mundo de las construcciones. Allí, al final, encontraras el ojo.



Vencer Wind Up Robot
Dispárale con un láser cargado mientras se esta abanicando.

Vencer Jackhammer Boss
Toma el lanza platillos de Mr. Potato Head. Dispara al Boss,, pero no permitas que se te acerque demasiado o si no te disparará. Tendrá que encontrar el ojo de Mr. Potato Head para activar y recibir el lanza platillos . Recibirás solo diez discos que podrás usar más veces.

Vencer los boss finales
Tienes que combatir contra Gunslinger, Blacksmith y Old Prospector en el nivel final, derrótalos en el ese orden. Para derrotar Gunslinger, usa la trótola para Blacksmith y Prospector.

TREASURES OF THE DEEP

Mapa completo
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Circulo, Cruz, Cuadrado.

Alargar el tiempo de ataque del tiburón
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

Desactivar las corrientes
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, L1, L2, R2, Cruz .

Visualizar la pantalla entera
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triangulo, Cruz, Arriba, Abajo.

Vista superior
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado. Select junto con L1 para agrandar, select junto con R1 para reducir.

Super bisagras de oro
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cruz, Arriba, Triángulo, Abajo.

Modalidad Turbo
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Todo el equipaje
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

Selección de nivel
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Triangulo, Cruz.

Completar todos los niveles
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cruz.

Todas las armas
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Pasar de nivel
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda,





Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Triangulo, Abajo, Abajo, Abajo.

Ulterior continue
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L2, L2, L2, R2, R2, R2.

Oro extra
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Añadir trozo de tabla
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L1, L2, L1, L2, Cuadrado, Círculo.

Desactivar multas
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R2, R1, L2, L1.

Area limitada
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Arriba, Derecha, Abajo, Sinistra.

Vida limitada
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz.

Area y vida completa
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Cruz, Cruz.

Activar todas las puertas
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado.

Nadar tras los obstáculos
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Círculo.

Cargo útil ilimitado
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Arriba, Cruz, Abajo.

Sobre posiciones Toggle
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Derecha, Círculo, Arriba, Cruz, Triangulo, Cruz, Triangulo.

Velocidad de cuadro aumentada
Pon el juego en pausa y pulsa: Abajo, Cruz, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Círculo, Círculo, Círculo.

TRIPLE PLAY '97

Monster home runs
Introduce y ten pulsado: L1, L2, R1, R2. Ahora introduce (sin pulsar) Arriba, Arriba, Triangulo, Triangulo, Arriba, Arriba, Cruz, Cruz. Obtendrás un hombre run tras haber golpeado la pelota. Nota: Tienes que introducirlo por cada nuevo bateador.

Estadio del misterio
Cuando eliges el estadio pulsa L1, R1, L1, R1 (ten pulsado el último R1) y pulsa Start.

Super corredor
Introduce 'Dennis Hirsch' en los jugadores personalizados para obtener un corredor veloz.

TRIPLE PLAY '98

Campos bonus
Pulsa L1, R1, L1, R1, cuadrado en la selección del estadio.

Jugadores en calzoncillos y camiseta
Activa la cheat de los campos de bonus. Evidencia Cornfield y pulsa L1,R1,L1,R1. Activa el código del equipo de los sueños Sport EA y selecciónalos como equipo de casa. El equipo estará en calzoncillos y camiseta cuando empiece el juego.

Golpea siempre home runs
Pulsa L1 junto con L2, R1, R2 , pulsa Arriba, Triángulo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Abajo, Cruz mientras te encuentras en la casilla del bateador.

Haz siempre strike al bateador
Antes de seleccionar el tiro sucesivo, ten pulsado L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Cruz, Abajo, Círculo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Triángulo, Arriba.

Comentarios del público y del estadio
Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

Comentarios sobre el tiempo
Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Círculo, Cruz, Círculo.

Comentarios del patrocinador
Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Triángulo, Círculo, Triángulo.

Aclamaciones del público
Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Triángulo.

Silbidos del público
Pulsa L1 junto con L2, R1,R2 y pulsa Abajo, Cruz, Abajo, Cruz, Cruz.

Equipo de los sueños Sport EA
Pulsa L2, R2, L2, R2, Círculo en el panel de selección del equipo, selecciona el 33° equipo general.

Super tiro
Pulsa Cruz para lanzar una pelota veloz y pulsa inmediatamente Cuadrado junto con Abajo.

TRIPLE PLAY '99

Estadios adjuntos
Pulsa L2, R1, L1, R2 en la selección del estadio.
Oirás la frase 'Triple Play 99' que te confirmaráel correcto introducción del código; ahora los estadios 'The Colkliseum', 'Neo-Vancouver', y 'Anytown USA' podrán ser seleccionados.

Home Runs
Ten pulsado a la vez, L1,L2,R1,R2 y pulsa Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Izquierda, Derecha.
Un sonido similar a un disparo te confirmará si el código ha sido introducido correctamente.

Haz un buen 'Strike out'
Ten pulsado a la vez, L1,L2,R1,R2 y pulsa Arriba, Abajo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, círculo, Cruz, Cuadrado.

Jugadores extra
Pulsa 12 veces L1, después 21 veces R1 en la selección de personajes.

'Asignar 2 bateadores'
Pulsa 10 veces Triángulo y Arriba a la vez, cuando se visualiza la secuencia de apertura del juego antes del comienzo de la partida.

Sonidos para 'L'Home run'
Pulsa Cuadrado o Triángulo para oir las trompetas del estadio, Cruz para el órgano, o Círculo para los silbidos mientras el 'hombrecito' da una vuelta al campo después de un 'Home Run'.

Mega bateador
Introduce la opción 'crea un jugador' y digita Etik Kiss como nombre. Este jugador sera capaz de desafiar 'l'Home run', cada vez que batee.





Controles para la videocámara
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa (durante el juego) Derecha, Izquierda, Arriba, Abajo, derecha, Izquierda. Un sonido te confirmará si el código ha sido correctamente introducido.

'Los gritos de los hinchas'
Según la combinación de teclas (durante el juego) se obtendrán diferentes efectos:

Desilusión
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cruz, Abajo (2 veces), Cruz.

Aplausos 'Soft'
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Triángulo, Cruz (2 veces), Triángulo.

Grandes aplausos
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cuadrado, Izquierda (2 veces), Cuadrado.

Boo
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Círculo, Derecha (2 veces), Círculo.

Aplausos
Ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Triángulo, Arriba (2 veces), Triangulo.

El equipo 'EA'
Dirígete al menú de la creación de jugadores. Pulsa L1 (2 veces), L2, L1. Después ten pulsado L1, L2, R1, R2 y pulsa Cruz, Círculo, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado teniéndolo pulsado. Un sonido te confirmara que los códigos han sido introducidos correctamente.

TWISTED METAL 2

Personajes suplementarios
Arriba, L1, Triángulo, Derecha.

Obtener Minion
L1, Arriba, Abajo, Izquierda.

Recorridos suplementarios
Introduce estos código en el panel de selección recorridos en el juego para dos jugadores. La selección del recorrido se efectuará automáticamente y pasaras al panel de selección de los personajes.

Cimas de los techos (desde el primer TM)
Abajo, Izquierda, R1, Abajo.

Jet Rider
Arriba, Abajo, derecha, R1.

Cyburbia (desde el primer TM)
Abajo, Arriba, L1, R1.

Buying your soul
Cuando juegues pulsa Abajo, arriba, Derecha, Izquierda, arriba, Arriba, Abajo, Abajo para cambiar las armas con la visa. Mas armas obtienes y mas vida tienes.

TWISTED METAL 3

Acceder a los códigos
Introduce uno de los siguientes códigos como contraseña para obtener el efecto deseado.

Visualización informaciones sobre los personajes
Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Izquierda.

Municiones ilimitadas
Triángulo, Círculo, Arriba, Derecha, Abaj.



Imbatibilidad
L1, Cuadrado, Cruz, R1, Start

Armas más potentes
Triángulo, Círculo, Abajo, Izquierda, Arriba.

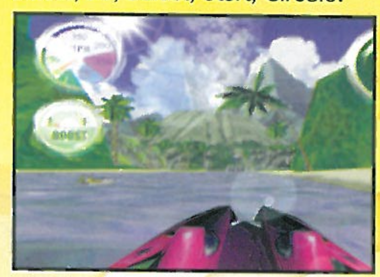
Bomba con rebote gigante
Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba.

Buscadores listos
Triángulo, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.

99 mísiles congeladores
Triángulo, Arriba, Círculo, Derecha, Start.

Ningún aumento de potencia
Select, Select, R2, L2, Start.

Ningún aumento de vida
Select, L1, Select, Start, Círculo.



Ninguna vida completa
L1, Start, Start, Start, R1.

CPU ignora las potencias
Abajo, L1, Abajo, Start, Triángulo.

Niveles de hielo
Arriba, Arriba, Cruz, Cruz, Arriba.

Potenciar mísiles orientados
Start, R1, L1, Start, Start.

Potenciar Napalm
Start, Start, L1, L1, L1.

Potenciar mísiles
Start, L1, Start, L1, Start.

Orientación mísiles a lluvia
Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba.

CPU mata los humanos
L1, R1, L1, R1, R1.

Desafío mortal solo
Cruz, Circulo, Circulo, Círculo, Circulo.

Información especial después de la muerte
L1, L1, R1, R1, R1.



Super napalm
R1, R1, L1, L1, L1.

Niveles extra
Introduce los siguientes códigos como contraseña para seleccionar el nivel deseado.

Almacén
Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Izquierda.

Nivel Demo
Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda, Izquierda.

Niveles casa Club Kid
Izquierda, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Cuadrado.

Personajes suplementarios Juega como Minion en cualquier modalidad
Izquierda, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha

Juega como Sweet Tooth en cualquier modalidad
Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.

UFO: ENEMY UNKNOWN

Ahorrar dinero
Una o dos horas antes del final del mes, traslada todos los científicos y los ingenieros a otra base. Durante el traslado no son retribuidos.

Dinero fácil
Ves a investigar el lugar del accidente, cuando hayas terminado investiga Alien Alloys. Una vez encontrado, constrúyete un loto y por un buen guadaño, la construcción cuesta 3.000 dólares pero se vende a 6.400 dólares.







Además vende todos los cuerpos extraterrestres excepto uno. Después de haberlo investigado, véndelo. Obtendrás 20.000 dólares por cada extraterrestre.

No morir jamás
Necesitaras una memory card para esto. Cuando comiences la misión, archiva el juego. Entonces, después de que haya terminado tu turno, si ninguno de los tuyos ha muerto, archiva de nuevo. Continúa hasta que muera uno, caso en el que debes interrumpir la misión y cargar el juego. Haz entonces algo diferente de la ultima vez. Continúa con este procedimiento hasta que termine la misión y ninguno de tus muchachos morirá jamás.

UPRISING-X

Todas las armas
Introduce como contraseña: Derecha, Círculo, Izquierda, cuadrado, Abajo, Triángulo, Abajo, Cruz.

Contraseña se nivel
Nivel 2
Izquierda, Izquierda, Arriba, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo.

Nivel 3
Abajo, Abajo, Cuadrado, Triángulo, Abajo, Triángulo, Abajo, Triángulo.

Nivel 4
Circulo, Círculo, Circulo, Cruz, Cruz, Abajo, Cruz, Círculo.

Nivel 5
Derecha, Derecha, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Izquierda, Derecha, Triangulo.

Nivel 6
Arriba, Abajo, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Circulo, Izquierda, Izquierda.

Nivel 7
Triángulo, Cuadrado, Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Círculo.

Nivel 8
Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Arriba, Arriba, Cuadrado, Círculo.

Nivel 9
Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Cuadrado, Cuadrado, Círculo.

Nivel 10
Cruz, Cruz, Izquierda, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz.

Nivel 11
Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Arriba, Arriba, Derecha, Arriba.

Nivel 12
Abajo, Abajo, Derecha, Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz.

URBAN CHAOS



Acceder a los códigos
Mientras estas jugando, ten pulsado a la vez, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cruz y pulsa Derecha para recargar tu energía y activar todas las armas.

Seleccionar el nivel
En el panel del nuevo juego pulsa contemporáneamente L1, R1, Select, Start. Todas las áreas se veran activadas en el panel del mapa.



VR BASEBALL '97

Estadio Campo de los sueños
Evidencia la opción Credits y pulsa Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo. Si lo has introducido correctamente el nombre del estadio se coloreara de verde.

VR POWERBOAT RACING

Introduce estas contraseñas par obtener los siguientes efectos

Carreras con barcas con casco único
PLA

Carreras con cabezas anchas
DEFORM

Carreras con barcas grandes
LARGE

Carreras con barcas pequeñas
COMPACT

Carreras con barcas largas
LONGONE

Carreras con velocidad extra
SPEEEED

Carreras con barcas más veloces
ZOOOOOM

Carreras con barcos con casco único
HELPME

Carreras con catamaranes clase pike
IKE

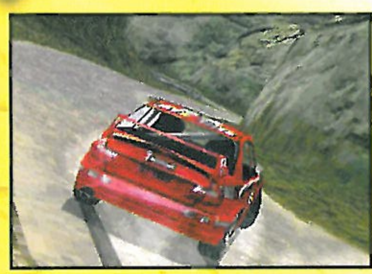
Carreras con catamaranes clase barracuda
CUD

Nivel Slalom
L. R

Nivel Mine
U. G

V-RALLY

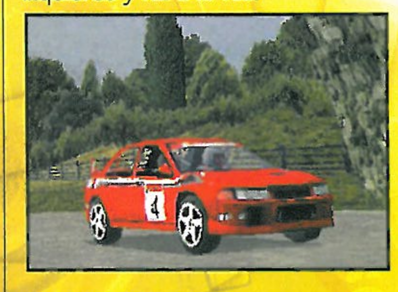
Desactivar los códigos
Cuiando en la pantalla aparece el logo infogrammes, pulsa velozmente Arriba, ,Abajo, Triángulo, Círculo, Arriba, Abajo, Triángulo junto con Circulo (solo estos dos últimos juntos). Aparecerá la palabra lockoff. Una vez hecho esto, introduce uno de los siguientes códigos.



Tiempo ilimitado
Ten pulsado Izquierda y L1 a la vez.

Reducir los recorridos
Izquierda y L2 a la vez.

Continuaciones infinitas en modalidad arcade
Izquierda y R2 a la vez.



Modalidad Debug
Izquierda, Derecha.

Jeep
Izquierda y R1.

Recorrido Rollercoaster
Introduce la cheat para la Jeep, selecciona el recorrido del campeonato de Suecia 1 en la modalidad Time Trial. En la pantalla aparecerá 'Loadin????stages'.

Toyota Celica
Para obtener la Toyota Celica, completa la modalidad Arcade y Championship en nivel Ace. Ahora corre el Cócega en la modalidad Time Attack y da una vuelta en menos de un minuto. Ahora tendrías que notar la barrera que estaba a la izquierda ya no está, revelando una carretera: recórrela par obtener la Celica.







WARHAMMER: DARK OMEN

Salto de capitulo
En el panel de opciones principales pulsa R2, R1, L2, R2, R1, R2. Pulsa 'resume' para activar.

Trucos de batalla
En el panel de despliegue pulsa Select y:

Saltar batalla
R1, R1, L2, L2, R1, R2.

Contar extra
R1, L1, R1, L2, R1, R2.

Toque de la muerte
R1, L1, R2, R2, R1, R1.

Vista FMV
En el panel del menú principal pulsa:

Black Grail
Izquierda, L1, Círculo, L2, Triángulo, R2.

Carstein y Jewel
R1, Triángulo, R2, R2, cuadrado, R1.

Mano de Nagash
R2, Izquierda, R2, Arriba, Abajo, Izquierda.

Liber Mortis
Círculo, Triángulo, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

Victory
L2, Derecha, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

Marcha larga
R1, L2, Triángulo, Cuadrado, Izquierda, R2.

Títulos
Izquierda, Derecha, Cuadrado, Derecha, R1, R2.

WARHAWK

Acceso a los códigos
Introduce los códigos bajo el panel de contraseñas para acceder a los varios niveles y obtener opciones útiles. Algunos de estos códigos tienen espacios indicados con este símbolo:' _'

Anticipo texto epílogo
Círculo, Triángulo, Círculo, _, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo

Control especial texto actualizado
Círculo, Cruz, Cuadrado, _, Cruz, Cruz, Círculo, Cruz

Modalidad WarHawk A-La (armas infinitas, imbatibilidad)
Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, _, Círculo, Círculo, Círculo

Armas infinitas
Cruz, Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cruz

Modalidad Thor (9999 Bombas rayo)
Círculo, Triángulo, Triángulo, Cruz, Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo

Modalidad Kali (Super Swarmers, Ultra- Lockons)
Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo

Anticipo Película
Triángulo, Círculo, _, Círculo, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo

Cara a cara con Kreel
Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Círculo, Triángulo

La puerta de Kreel esta abierta
Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo

Sobre el tercer campo de fuerza
Cuadrado, Círculo, Círculo, Cruz, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado

Sobre el segundo campo de fuerza
Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cruz

Sobre el primer campo de fuerza
Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz

Tierra de la tempestad
Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Cruz, Triángulo

Junto con el guardián
Cuadrado, Cruz, Cruz, Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Cuadrado, Circulo

Gauntlet Boss occidental
Cuadrado, Cruz, Circulo, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cruz

Gauntlet Boss oriental
Cuadrado, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cruz, Circulo

Nivel Gauntlet
Cuadrado, Cruz, Cruz, Circulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cruz

Vulcan Boss activo
Círculo, Triangulo, Circulo, cuadrado, Cuadrado, Cruz, Circulo, Triangulo

Nivel vulcán
Circulo, Cuadrado, cuadrado, Circulo, Círculo, cruz, Triangulo, Círculo

Hangar posterior de la nave abierto
Cruz, Cruz, Cuadrado, Cruz, Triangulo, Cuadrado, Cuadrado, Cruz

Post transformación nave
Cruz, Circulo, Cuadrado, Triangulo, Cruz, Triangulo, Triangulo, Cruz

Nivel nave
Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cruz, Circulo, Circulo, Cuadrado

Acercamiento Uma
Cuadrado, Cuadrado, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo

En el cañón con Crystal
Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Cruz

En el cañón con Belle
Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Círculo, Cuadrado

En el cañón con Amber
Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo

Nivel cañón
Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cruz, Circulo, Triángulo

Todo abandonado pero efectuado
Triángulo, Cuadrado, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triangulo, Círculo

Se levanta la pirámide
Triángulo, Círculo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo

Nivel Desierto
Triángulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Círculo, Cuadrado, Cruz, Triángulo

WCW/NWO THUNDER

Modalidad cabezones
En el panel de opciones pulsa R1 siete veces seguido de R2 y Select.

Artes grandes y armas
En el panel de opciones pulsa R2 siete veces seguido de R1 y Select.

Selección ring
En el panel de opciones pulsa R1 cuatro veces seguido de Select para desplazarte por los varios ring. Modifica el ring pulsando Select. Para moverte al contrario pulsa L1,L1,L1,L2 y Select.

Regulador de potencia
Pulsa L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1 y Select en el panel de opciones. Te permitira regular los atributos de cada luchador usando L1, L2, R1 o R2.
La impostación mas fuerte es verde.





Vista FMV
Pulsa R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1 y Select en el panel de opciones.
Pulsa izquierda, Cruz y Derecha, Cruz para desplazarte entre los FMV. Pulsa Start dos veces para salir.

Luchadores extra
Evidencia un luchador en el panel de selección personajes y pulsa L1, R1, L1, R2 y Select.
Un sonido confirmará la introducción exacta del código y el correspondiente luchador oculto se activará.

Siempre en el Ring 'jaula'
Evidencia la selección ring 'Random', pulsa R1, R1, R1,R2 y Select .
Oirás la palabra 'Cage'. Ahora en el ring jaula pueden ser jugados todo tipo de combates.

Luchadores danzantes
Activa el código 'Ring Select', elige el ring USO para obtener los luchadores danzantes.
Utiliza L1 y R1 para regular la vista y L2 para un pequeño paso de danza.
Utiliza el movimiento de Lucha para elegir los pasos de danza.

Gritos ocultos
Evidencia un luchador regular en el panel de selección personajes y pulsa Círculo.

WCW NITRO

Activar todos los luchadores
Pulsa R1 (4 veces), L1 (4 veces), R2 (4 veces) y dirígete al panel de selección personajes.
Ahora son disponibles los 48 luchadores.

Todos los ring extra
Pulsa L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2 y ve al panel de opciones.
Ahora son disponibles todos los ring extra.

WCW VS. THE WORLD

Combatidores ocultos
Venciendo a los ocho boss del juego, éstos serán añadidos a la lista de los luchadores disponibles y podrán ser utilizados en cualquier modalidad excepto en la del desafío de la liga.

Viejos luchadores
Para combatir como el viejo Hulk Hogan etc, pulsa Start (en lugar de Cruz) para seleccionarlos. Haz lo mismo para Masahiro Chino que combatirá vistiendo una camiseta NWO.

WILD ARMS

255 Objetos
Ejecuta las siguientes acciones durante uno de los round del combate
1. Utiliza Heal Berry con primera persona de atacar
2. También la segunda persona puede atacar utilizando Heal Berry
3. Con la tercera persona cambia todos los artículos que tienes con uno de los Heal Berry, ataca como siempre.
Nota: este truco funciona solo si no ganas antes de completar todos los pasos. Si ganas antes perderas los articulos.

Cosas raras en el Surf Village
Tira el pollo cerca de la casa de Tony, se convertirá en un Light Shroom , si habrás tirado el pollo justo.
Tira una bomba o un puñetazo al perro de Tony para que te persiga.
Utiliza Magic Wand de Cecilia para dar a los caballos mensajes raros.

Templo de memoria
La contraseña para el templo de la memoria es 'Emiko'.

Combates con dos jugadores
Durante un combate introduce un segundo controller en la puerta 2. La persona con el segundo controller puede utilizar los personajes.

WING COMMANDER IV

Selección Escena
Cuando llegues al panel dl copyright del juego, introduce el siguiente código: Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, R2.
Ahora puedes seleccionar una escena cualquiera del juego utilizando R1 o R2.

Eliminar al primer golpe
Con la cheat de la selección de escena activada puedes eliminar cualquier nave de un solo golpe pulsando L1 junto con L2 y Cuadrado.

WINNING ELEVEN '97

Equipo bonus
En la pantalla del menú principal, mueve el cursor en la primera modalidad y pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cruz, Círculo. Un sonido te confirmará la exacta ejecución.

WIPEOUT

Acceso clase Rapier
En el panel Start, evidencia un jugador.
Ten pulsado L2,R2, Izquierda, Start, Select, Cruz. Ahora puedes ir al panel Class.



Recorrido oculto
En el panel Start, evidencia un jugador.
Ten pulsado L1, R1, Derecha, Start, Cuadrado, Círculo, Cruz.



WIPEOUT 2097

Modalidad animal
Enciende la Playstation con el CD del juego introducido y ten pulsado L1, R2, Select y Start hasta que no aparezca el panel de títulos con un mensaje 'Start'. Ahora, quita el dedo de Start y púlsalo nuevamente para pasar al panel de opciones principales con la selección Team y Craft.
Los espíritus de los medios se transformaran en animales de corral.

Nave Piranha
Desde el menú de opciones (donde se selecciona la modalidad, el equipo y el recorrido), ten pulsado L1,R1 y Select.
Continúa a tener pulsadas la teclas y pulsa Cruz, Cruz, Cruz, Cruz, Círculo, Triángulo, Cuadrado.
Ahora dirígete a la selección de equipos y serás recompensado con la nave Piraña.

Clase Phantom
Ten pulsado L1,R1 y Select desde el menú de opciones y pulsa Triángulo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Circulo, Circulo.
Ahora ve a la selección recorrido y veras que está disponible para la carrera la clase super difícil Phantom.

Truco para los recorridos
Ten pulsado L1,R1 y Select desde el menú de opciones y pulsa Cuadrado, Círculo, Circulo, Cuadrado.
Esta cheat te permite correr cada recorrido en la clase fácil Vector, dándote la posibilidad de ejercitarte y perfeccionar la





multitud de recorridos a una velocidad fácil de dirigir.

Ametralladora
Pon el juego en pausa en cualquier momento durante una carrera y ten pulsado L1, R1 y Select .
Pulsa Cuadrado, Círculo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo.
Cuando empezarás el juego veras iluminarse una luz verde que indica que la cheat ha funcionado. Ahora pulsando la tecla para disparar, se activará una ametralladora nueva instalada en tu vehículo.

Energía infinita
Activando este truco esencial no tendrá que pararte en el carril de reparaciones.
Pon el juego en pausa en cualquier momento durante una carrera y ten pulsado L1, R1 y Select.
Con los botones pulsados, pulsa Triángulo, Cruz, Cuadrado, Círculo, Triangulo, Cruz, Cuadrado y Círculo. Vuelve al juego y serás imbatible.

Tiempo infinito
Pon el juego en pausa en cualquier momento de la carrera y ten pulsado L1, R1 y Select.
Con las teclas pulsadas, pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cruz, Triángulo, Cuadrado, Círculo y Cruz. Vuelve al juego para activarlo.

Contraseñas de nivel Desafío 1
Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triangulo, Circulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Cruz, Cuadrado.

Desafío 2
Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Cruz, Cuadrado, Cruz, Triángulo, Triángulo, Cruz, Cíirculo, Círculo.

WORMS ARMAGEDDON

Bombas plátano infinitas
Pon en pausa el juego.
Entra en la opción de Armas y pulsa Abajo, Derecha, Cruz, Cuadrado (2 veces), Cruz, Cuadrado (2 veces), Cruz, Cuadrado (2 veces)

Encuentro Boxe
Lanza una bola de fuego a otro gusano, teniendo pulsado Cuadrado, pulsa R1, L1, Círculo.

Nivel bonus
Introduce una de las siguientes contraseñas:

Nivel	Password
Hell	Hades/666
Woods	Forest
Ceyle	Cey
Junkyard	Junk
Martian	Mars
Alien	Alien
Polar	Artic

YMCA DANCE

Truco
Selecciona el ring de baile y pulsa L2 durante un combate par que los dos luchadores realicen YMCA!
Tira tu antagonista fuera del ring, haz que baile hasta que no se termine su tiempo.

Cabezas que se hinchan
Pulsa L1 (7 veces), L2 y Select en el panel de opciones.
Un sonido te indicará el éxito positivo y las cabezas de los luchadores se hincharán con cada golpe.

Final especial
Completa el juego utilizando uno de los programa para ver el final especial.

ZERO DIVIDE 2

Colores alternativos
En la pantalla de selección del personaje ten pulsado Select en el segundo Pad y pulsa Cruz, Círculo, Cuadrado, Triángulo, L1, L2, R1 o R2

Usar Nox y Eve
Termina el juego con todos los personajes.

Usa Neko y Modoki
Termina el juego con Nox y Eve

WWF WARZONE

Wrestler Steve Austin
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Patada

Faarooq
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Puñetazo

Markind
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Gancho

Ahmed Jonhson
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Arriba, Bloqueo

Ken Shamrock
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Patada

Kane
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Puñetazo

Thrasher
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Gancho

Mosh
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Abajo, Bloqueo

The Britist Bulldog
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Patada

Goldust
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Puñetazo

Triple H
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Gancho

The Undertaker
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Bloqueo

Shawn Michels
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Puñetazo

Breat Hart
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Gancho

Owen Hart
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Izquierda, Bloqueo

The Rock
Ten pulsados contemporáneamente L1, L2, R1, R2, Derecha, Patada




Y ahora
a divertirse
con game
shark
y
action
replay





ASTRO TROOPER: VANARK

Interrupcion infinita
30015C60 0005

Tiempo infinito
80015C22 00B3

Misión Training
Salud infinita
301F6C7E 00C8

Boost infinitos
D01DBA2C FFFF
301DBA30 00C8

Primera Misión
Salud infinita
301F141E 00C8

Boost infinitos
D01D7DCC 6BFF
301D7DD0 00C8

Salud de los adversarios es 0
D01EF980 0000
301EF984 0000

Segunda Misión
Salud infinita
301F38B6 00C8

Boost infinitos
D01DA26C 77DC
301DA270 00C8

Sin salud para los adversarios
D01F1E18 0000
301F1E1C 0000

Tercera misión
Salud infinita
301F3A9E 00C8

Boost infinitos
D01DA2AC 3EDF
301DA2B0 00C8

Cuarta Misión
Salud infinita
301F008E 00C8

Boost infinitos
D01D6A44 FFFF
301D6A48 00C8

Quinta Misión
Salud infinita
300F6B46 00C8

Boost infinitos
D00DBE4C 8000
300DBE50 00C8

Sexta Misión
Salud infinita
300E2E2E 00C8

Boost infinitos
D00C812C 0000
300C8130 00C8

Séptima Misión
Salud infinita
300E4DCE 00C8

Boost infinitos
D00CB17C 0000
300CB180 00C8

COLONY WARS 3: RED SUN

Escudos infinitos
8004D478 FFFF

Municiones infinitas
D0114108 000C
8011410A 2400

Dinero infinito
8004261C C9FF
8004261E 3B9A

H infinito (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
50000904 0000
800425EE 0063

H1 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425EE 0063

H2 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425F2 0063

H3 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425F6 0063

H4 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425FA 0063

H5 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
800425FE 0063

H6 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
80042602 0063

H7 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
80042606 0063

H8 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
8004260A 0063

H9 infinitos (Activa el código hasta 99, salva y despues desactiva el código)
8004260E 0063

No calentarse nunca
D00CDE6C 0000
800CDE6E 2400

Desactivar todas las piezas
80042610 0009

Desactivar todas las armas durante la batalla
30041B28 0001

Desactivar todas las naves
30041B29 0001

Desactivar todas las estaciones
30041B2A 0001

Desactivar todas las armas
30041B2B 0001

Desactivar todos los códigos misión
30041B2D 0001

Máximo de muertes
80042612 0063
80042614 0063
80042616 0063

Modificador para el arma H1
800425EC 00??

Modificador para el arma H2
800425F0 00??

Modificador para el arma H3
800425F4 00??

Modificador para el arma H4
800425F8 00??

Modificador para el arma H5
800425FC 00??

Modificador para el arma H6
80042600 00??

Modificador para el arma H7
80042604 00??

Modificador para el arma H8
80042608 00??

Modificador para el arma H9
8004260C 00??

Modificador de naves
80042620 00??

Haz partir o bloquear el timer (pulsar L1 + L2 para que parta y R1 + R2 para pararlo)
D004D662 0005
80036B6C A05C
D004D662 0005
80036B6E ACC3
D004D662 000A
80036B6E 2400

Cifras para introducir en el código del modificador de armas
00: GP Laser MK I
01: GP Laser MK II
02: GP Laser MK III
03: Shield Laser
04: Shield Laser MK II
05: Hull Laser MK III
06: Hull Laser
07: Hull Laser MK II
08: Shield Laser MK III
09: Cooled GP Laser
0A: Cooled Shield Laser
0B: Cooled Hull Laser
0C: Plasma Cannon
0D: Gauss Gun
0E: Scatter Gun
0F: BFG
10: Sha`Har Grapple
11: Turret Laser
12: Turret Laser
13: Turret Laser
14: Turret Laser
15: SAAD Laser
16: SAAD Laser
17: SAAD Laser
18: Shield Missile
19: Shield Missile MK II
1A: Weak Shield Missile
1B: Hull Missile
1C: Hull Missile MK II
1D: Weak Hull Missile
1E: Plasma Missile
1F: Weak Plasma Missile
20: Stun Missile
21: Jamma Missile
22: Nanotech Missile





23: Two Stage Missile
24: Stun Torpedo
25: Plasma Torpedo
26: Nanotech Torpedo
27: Scarab HDW
28: B D S 9000
29: Photon Torpedo
2A: Flare
2B: Distress Flare
2C: Decloaker Missile
2D: Cloak Device
2E: Frapple Gun
2F: Offense Pod
30: Defence Pod
31: Repair Pod
32: ECM Pod
33: Phase Distorter Beacon
34: Waypoint Beacon
35: Cooling Vents
36: Heat Sinks
37: Recharge Boost
38: Shield Maximiser

Cifras para introducir en el código del modificador de armas
00: Magentech CR8 Snapdragon
01: Zaibatsu Zu-7 Ryusei
02: Zaibatsu Zu-15A Shinden
03: Harper-Jones H25 Cobra
04: Harper-Jones H4E Magnum
05: BSI 919 Medusa II
06: BSI 303 Hyper Zeroid
07: BSI 606 Super Medusa
08: Sha`Har Fighter

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC

Salud infinita
800F1D0C 03E7

Salud máxima
800F4E28 03E7

Mana infinito
801051E0 03E7

Mana al máximo
801051E4 03E7

Oro infinito
801051D0 FFFF

Fuerza máxima
800F1D0E FFFF

Máxima precisión
800F1D10 FFFF

Máxima puntuación
8010522C FFFF
8010522E 7FFF

Modificador de la puntuación
8010522C ????

Modificador del Exp
80105130 ????

Battle Axe
8010513C 0001

Long Sword
8010513E 0001

Mace
80105140 0001

War Hammer
80105142 0001

Throwing Axe
8010515C 0001

Spiked Shield
80105172 0001

Kite Shield
80105174 0001

Tower Shield
80105176 0001

Exploding Gem
80105160 0001

Fire Gem
801051AE 03E7

Earth Gem
801051B0 03E7

Air Gem
801051B2 03E7

Water Gem
801051B4 03E7

Spirit Gem
801051B6 03E7

Body Gem
801051B8 03E7

Mind Gem
801051BA 03E7

Light Gem
801051BC 03E7

Dark Gem
801051BE 03E7

Sceptar Of Regency
801051DC 03E7

Thundermaker Air
8010519C 0001

Bone Mender Body
8010519E 0001

Nightbringer Dark
801051A0 0001

Oakheart Earth
801051A2 0001

Flamefang Fire
801051A4 0001

Star of Erathia Light
801051A6 0001

Razor's Edige Mind
801051A8 0001

Soul Bastion Spirit
801051AA 0001

Ice Claw Water
801051AC 0001

Healing Potions
801051D2 03E7

Mana Potions
801051D4 03E7

Restore Potions
801051D6 03E7

Vanish Dusts
801051D8 03E7

Dasher Nuts
801051DA 03E7

Fire Storm
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
30105449 0001

Lightning
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544A 0001

Holy Wrath
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544B 0001

Deadly Swarm
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544C 0001

Mana Shield
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544D 0001

Heroism
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544E 0001

Regeneration
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
3010544F 0001

Snap Freeze
(Activa el código a 99, salva y desactiva el código)
30105450 0001

GEKIDO

Vidas infinitas
800BE164 0009

Recargar la salud - jugador 1 (pulsar R2)
D00B6C52 FDFF
800BE146 0900

Rage Gauge al máximo - jugador 1
800CE486 03E8

LLaves especiales infinitas - jugador 1
800CE482 0FFF

Ricargar la salud - jugador 2 (pulsar R2)
D00B6C74 FDFF
800BE2E6 0900

Rage Gauge al máximo - jugador 2
800CE5D6 03E8

LLaves especiales infinitas - jugador 2
800CE5D2 0FFF

Activar todos los personajes
800B7170 FFFF

Activar la modalidad Shadow Fighter
800B7220 0001

Activar la modalidad Team Battle
800B722C 0001

Activar la modalidad Survival
800B7238 0001

Activar la modalidad Street Gang Battle
800B7244 0001

Municiones infinitas





800BFB64 0032
800C0044 0032
800C01E4 0032
800B6C74 0032
800C0B84 0032
800BE7E4 0032
800C0524 0032
800BE984 0032
800BFD04 0032
800C06C4 0032
800C06C4 0032
800BF004 0032
800BECC4 0032
800BF344 0032
800BF4E4 0032
800BFEA4 0032
800BF824 0032

GETTER ROBOT- THE BIG BATTLE

Ge & En infinitos
D009EE5C 1023
8009EE5E 0060
D009E6AC 1023
8009E6AE 0040
D009E930 1023
8009E932 0040

Niveles hasta 99
D005D384 0001
8005D384 0063
D005D386 24C6
8005D386 2406

1000 Exp con choque (Pulsar Select + L1 + R1 en la batalla final)
D00A14AC 1021
800A14AC 03E8
D00A14AE 0062
800A14AE 2402

GLOVER

Vidas infinitas
300D1BDD 0001

Salud infinita
800D1BDE 0303

Salud infinita (2° opción)
8004B78A 2400

Imbatibilidad
800D1BE4 3900

Máxima puntuación
800C28E0 FFFF

Todas las cartas
300C29D0 0001
300C29F4 0001

Super salto (Pulsar L2)
D00C24D4 0100
800C2774 E976

Los enemigos no os pueden tocar
80041842 2400

GRIND SESSION

Máxima puntuación
800A3F38 E0FF
800A3F3A 05F5

Modificador de la puntuación
800A3F38 ????

Códigos - Banks (NYC)

Todos los puntos
8009F618 2710

Todos los puntos Pro
8009F658 4E20

Todos los Boom Boxes
3009F698 000A

Todas lasTech Lines
3009F6D8 000A

Códigos - S.F. Misión

Todos los puntos
8009F61C 2710

Todos los puntos Pro
8009F65C 7530

Todas las trash can
3009F69C 000A

Todas las Tech Lines
3009F6DC 000A

Códigos - Burnside

Todos los puntos
8009F620 2EE0

Todos los puntos Pro
8009F660 9C40

Todos los Pigeon
3009F6A0 000A

Todas las Tech Lines
3009F6E0 000A

Códigos - Slam City Jam

Rank mayor
8009F624 0001

Todas las Tech Line
3009DD2C 000A

Códigos - Atlanta

Todos los puntos
8009F628 4E20

Todos los puntos Pro
8009F668 EA60

Todos los Roadblock
3009F6A8 000A

Todas las Tech Line
3009F6E8 000A

Códigos - Playstation Park London

Todos los puntos
8009F62C 7530

Todos los puntos Pro
8009F66C 1170
8009F66E 0001

Todas las botellas
3009F6AC 000A

Todas las Tech Line
3009F6EC 000A

Códigos - Detroit

Todos los puntos
8009F630 9C40

Todos los puntos Pro
8009F670 3880
8009F672 0001

Todos los precios
3009F6B0 000A

Todas las Tech Line
3009F6F0 000A

Códigos - Huntington

Rank mayor
8009F634 0001

Todas las Tech Line
3009DD2C 000A

LAS 24 HORAS DE LE MANS

Carburante infinito
80088736 2400

Parar el contador de giros
D0068614 0001
8006861A 2400

Parar el contador del checkpoint
D00757E8 FFFF
800757F2 2400

Parar el timer general
D0075728 0001
8007572E 2400

Los coches no se calienta
D0087204 0440
8008720A 2400
D0087228 0006
8008722E 2400
D008725C 1021
80087262 2400

Completar todas las carreras
50002001 0000
3002793A 0001

Puntos en modalidas Championship al máximo

Team Marcos 52
800279D8 00FF

Team Marcos 53
800279D6 00FF

Team Agusta Racing 59
800279DC 00FF

Team Agusta Racing 60
800279DA 00FF

Chamberlin Viper 55
800279DE 00FF

Chamberlin Viper 56
800279E0 00FF

Konrad Motorsport 70
800279E2 00FF

Konrad Motorsport 73
800279E4 00FF

Cirtek 48
800279E8 00FF

Cirtek 49
800279E6 00FF

Roock Racing 64
800279EC 00FF

Roock Racing 65
800279EA 00FF

Kremer Racing 16
800279F6 00FF







Kremer Racing 17
800279F8 00FF

Pilot Racing 10
800279FA 00FF

Pilot Racing 11
800279FC 00FF

Phillippe Gache Racing 20
800279FE 00FF

Phillippe Gache Racing 21
80027A00 00FF

La Filiere 15
80027A02 00FF

La Filiere 19
80027A04 00FF

Courage Competition 13
80027A08 00FF

Courage Competition 14
80027A06 00FF

JB Giesse Team 5
80027A0A 00FF

JB Giesse Team 6
80027A0C 00FF

Lister Cars 42
80027A08 00FF

Lister Cars 43
80027A06 00FF

Roock Racing 35
80027A0A 00FF

Roock Racing 36
80027A0C 00FF

JB Giesse Team 25
80027A0E 00FF

JB Giesse Team 26
80027A10 00FF

Panoz Motorsports 44
80027A14 00FF

Panoz Motorsports 45
80027A12 00FF

GTC Competition 40
80027A16 00FF

GTC Competition 41
80027A18 00FF

Panoz Motorsports 46
80027A1C 00FF

Panoz Motorsports 47
80027A1A 00FF

Arcade Challenge Amateur Cup

GT2 Completada
3002793A 0001

Prototype Completada
3002793B 0001

GT1 Completada
3002793C 0001

Arcade Challenge Pro Cup

GT2 Completada
3002793D 0001

Prototype Completada
3002793E 0001

GT1 Completada
3002793F 0001

GT2 al contrario completada
30027940 0001

Prototype al contrario completada
30027941 0001

GT1 al contrario completada
30027942 0001

Arcade Time Attack Amateur Cup

GT2 Completada
30027943 0001

Proto Completada
30027944 0001

GT1 Completada
30027945 0001

Arcade Time Attack-Pro Cup

GT2 Completada
30027946 0001

Prototype Completada
30027947 0001

GT1 Completada
30027948 0001

GT2 al contrario completada
30027949 0001

Prototype al contrario completada
3002794A 0001

GT1 al contrario completada
3002794B 0001

Amateur Championship

GT1 Completada
3002794C 0001

Prototype Completada
3002794D 0001

GT1 Completada
3002794E 0001

Amatuer LeMans

LM GT2 Winner Completada
3002794F 0001

LM Prototype Winner Completada
30027950 0001

LM GT1 Winner Completada
30027951 0001

LM Winner Completada
30027952 0001

Pro Championship

GT2 Completada
30027953 0001

Prototype Completada
30027954 0001

GT1 Completada
30027955 0001

Pro LeMans

LM GT2 Winner Completada
30027956 0001

LM Prototype Winner Completada
30027957 0001

LM GT1 Winner Completada
30027958 0001

LM Winner Completada
30027959 0001

LEGEND OF MANA

Nivel 99
30043750 0063

HP 999
80043754 03E7

Máximo dinero
8004316C 967F
8004316E 0098

NIGHTMARE CREATURES 2

Salud infinita - nivel 1
D01ABCD8 0000
8018E518 0064

Salud infinita - nivel 2
D01ABCD8 0001
8018DF58 0064

Salud infinita - nivel 3
D01ABCD8 0002
8018CFB0 0064

Salud infinita - nivel 4
D01ABCD8 0003
8018EEE8 0064

Salud infinita - nivel 5
D01ABCD8 0004
8018DF98 0064

Salud infinita - nivel 6
D01ABCD8 0005
8018EC30 0064

Salud infinita - nivel 7
D01ABCD8 0006
8018D448 0064

Salud infinita - nivel 8
D01ABCD8 0007
8018E178 0064

Salud infinita - nivel 9
D01ABCD8 0008
8018D998 0064

Silver Key
300AA848 0001

Silver Key 2
300AA849 0001

Small Silver Key
300AA84A 0001

Keys On A Ring
300AA84B 0001

Dynamite
300AA84C 0001

Clippers
300AA84D 0001







Silver Key 3
300AA84E 0001

Menù di Debug
300B92F0 0001

Pasar a través de las paredes
D007C220 0059
8007C222 1000

Seleccionar nivel y streamzone
300B9300 0001
8002639C 0001
8002639E 2415

R4: RIDGE RACER TYPE 4

Terminar cada vuelta con un tiempo inferior al segundo
800F4BA8 0001
800F4BAC 0001
800F4BB0 0001

Sin límite de tiempo durante la carrera
800AC5A4 3AAA

Ir a más de 560 km/h
800AC0D0 0FFF

Todos los coches Dig Racing Team
50000802 0000
800F3930 FFFF

Todos los coches R.C. Micro Mouse Mappy
50000802 0000
800F3940 FFFF

Todos los coches Pac Racing Club
50000802 0000
800F3950 FFFF

Todos los coches Racing Team Solvalou
50000802 0000
800F3960 FFFF

Activar la modalidad extra trail
800F3974 0001

Modalidad extra trail completada
800F397C 0101
800F397E 0101

Modalidad turbo charge
800AC17A FFFF

RALLY CROSS 2

Coches y trazados extra
D0059BF8 0000
80059BFE 0003

Llegar siempre primero
800721C0 0001

Carrera de una vuelta
800606BE 0104

Activar el modificador de los códigos
D005A024 0000
8005A028 ????

Activar los niveles Veteran y Pro
30059BFE 0002

Cifras para introducir en el modificador de los códigos
0001 - Baja gravedad
0002 - Física del Original Rally Cross Game
0004 - Desactivar el avisador de choques
0900 - Recorrido Oasis
0A00 - Recorrido Jungle
0B00 - Recorrido Little Woods
0C00 - Recorrido Frozen Trail
0D00 - Recorrido Dusty Road
0E00 - Recorrido Rock Creek
0F00 - Recorrido Dry Humps
1000 - Recorrido Hill Side

RALLY DE AFRICA

Activar todas las pistas secretas
300EF9B0 0001
300EF9B2 0001
300EF9B4 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición K
300EFB2A 0001
300EFB2C 0001
300EFB2E 0001
300EFB30 0001
300EFB32 0001
300EFB34 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición A
300EFB42 0001
300EFB44 0001
300EFB46 0001
300EFB48 0001
300EFB4A 0001
300EFB4C 0001

Activar todos los coches en el trazado de la competición S
300EFB5A 0001
300EFB5C 0001
300EFB5E 0001
300EFB60 0001
300EFB62 0001
300EFB64 0001

Velocidad máxima
80015688 0000
8001568A 0000
8001568C 0FFF
8001568E 2402

RAYSTORM

Vidas infinitas - jugador 1
800D784C 0009

Mísiles infinitos - jugador 1
800D7878 0000

Ataques SP infinitos - jugador 1
800D787A 1000

Modificador de la puntuación jugador 1
80101144 ????

Modificador de la puntuación jugador 2
8010114C ????

Imbatibilidad - jugador 1
800D9C08 0095

READY 2 RUMBLE

Salud infinita - jugador 1
80095F9C 0064

Sin salud - jugador 1
80095F9C 0064

Salud infinita - jugador 2
800967B8 0064

Sin salud - jugador 2
800967B8 0000

Round sin límite de tiempo
80084180 0D0C

Poseer siempre Rumble - jugador 1
80095FA8 0030

Sin Rumble - jugador 1
80095FA8 0000

Poseer siempre Rumble - jugador 2
800967C4 0030

Sin Rumble - jugador 2
800967C4 0000

Choques infinitos en modalidad Tournament
80097EA6 0014

Dinero infinito
80097E9C C350

Contador de puñetazos lleno - jugador 1
80084184 0064

Sin contador de puñetazos - jugador 1
80084184 0000

Contador de puñetazos lleno - jugador 2
80084188 0064

Sin contador de puñetazos - jugador 2
80084188 0000

RESURRECTION: RISE 2

Salud infinita - jugador 1
8007F44E 0078

Salud infinita - jugador 2
8007F4EA 0078

Sin salud - jugador 1
8007F44E 0000







Sin salud - jugador 2
8007F4EA 0000

RISING ZAN

Hustle time infinito
800908A0 0003

Choque n. 1
Hero badges al máximo
30090828 0008

Choque n. 2
Hero badges al máximo
30090829 0008

Choque n. 3
Hero badges al máximo
3009082A 0008

Choque n. 4
Hero badges al máximo
3009082B 0008

Choque n. 5
Hero badges al máximo
3009082D 0008

Choque n. 6
Hero badges al máximo
3009082E 0008

Choque n. 7
Hero badges al máximo
30090830 0008

Choque n. 8
Hero badges al máximo
30090831 0008

Choque final
Hero badges al máximo
30090833 0008

Activar Sapphire
y el nivel de dificultad Hard
30090835 0001

Activar la modalidad Serious y
el nivel de dificultad Expert
30090836 0001

Activar la modalidad Hustle Time
30090837 0001

Jugar
en el papel de Sapphire - activo
80090700 0001

Jugar en el papel de Sapphire
desactivo
80090700 0000

Modalidad
Serious - activa
30090708 0001

Modalidad
Serious - desactiva
30090708 0000

Modalidad
Hustle Time - activa
30090709 0001

Modalidad
Hustle Time - desactiva
30090709 0000

Modalidad
Underwear - activa
80090704 0001

Modalidad Underwear
desactiva
80090704 0000

Modificador
de choques
801FFEE4 00??

Municiones
especiales extra
D00F14F2 0002
800F14F2 000A

Municiones
para misiles extra
D00F3272 0002
800F3272 000A

Códigos para Zan
Activar todos los choques
(modalidad normal)
80090726 00FF

Activar todos los choques
(modalidad hard)
80090728 00FF

Activar todos los choques
(modalidad expert)
8009072A 00FF

Tiempo infinito
choque n. 2
D00895CA FFFF
800BC932 2400

Tiempo infinito
choque n. 4
D00895CA FFFF
80030006 2400

Salud
(para usar en cada nivel)
choque n.1
D00895CA FFFF
800F3278 0064

Choque n.2
D00895CA FFFF
80116038 0064

Choque n.3
D00895CA FFFF
800F14F8 0064

Choque n.4
D00895CA FFFF
800F1468 0064

Choque n.5
D00895CA FFFF
800FD308 0064

Choque n.6
D00895CA FFFF
800F45A8 0064

Choque n.7
D00895CA FFFF
800F9B08 0064

Choque n.8
D00895CA FFFF
800F8A98 0064

Choque final
D00895CA FFFF
800EA048 0064

Códigos para Sapphire

Activar todos los choques
(modalidad normal)
8009072E 00FF

Activar todos los choques
(modalidad hard)
80090730 00FF

Activar todos los choques
(modalidad expert)
80090732 00FF

Tiempo infinito
para los choques 2 y 4
D00895CA FFFF
800BC37A 2400

Salud (para usar en cada nivel)
choque n.1
D00895CA FFFF
800F2988 0064

Choque n.2
D00895CA FFFF
800EA478 0064

Choque n.3
D00895CA FFFF
800F0E48 0064

Choque n.4
D00895CA FFFF
800F09B8 0064

Choque n.5
D00895CA FFFF
800FCD38 0064

Choque n.6
D00895CA FFFF
800F3F58 0064

Choque n.7
D00895CA FFFF
800F9208 0064

Choque n.8
D00895CA FFFF
800F8148 0064

Choque final
D00895CA FFFF
800E9A88 0064

RC STUNT COPTER

Modificador del motor
en el Training medal
300CD424 00??

Modificador en el Training
medal del timón
300CD425 00??

Modificador del motor
en el Training medal de la hélice
300CD426 00??

Modificador en el Training
medal de la hélice (Practical)
300CD427 00??

Modificador
en el Training medal del timón
(Practical)
300CD428 00??

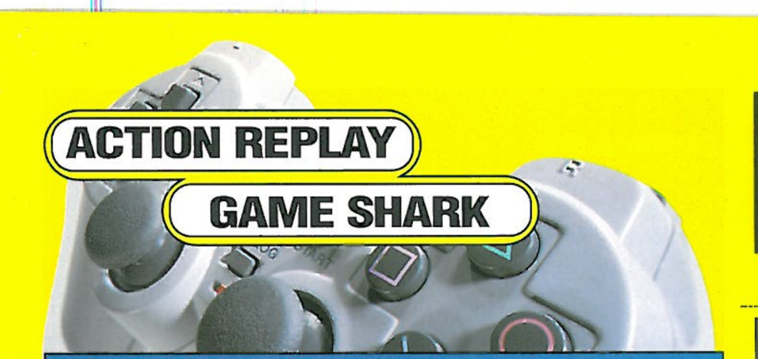
Modificador
en el Training medal del rotor
(Practical)
300CD429 00??

Modificador
en el Training medal del timón
- desactivo
300CD42A 00??

Modificador
en el Training medal del timón
- disactivo (Advance)
300CD42B 00??




Conserva los estuches de tus juegos originales



Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES

Modificador en el Training medal de la remesa
300CD42D 00??

Activar todos los niveles
800CD43C FFFF
800CD43E FFFF
800CD440 FFFF
800CD442 FFFF
800CD444 FFFF
800CD446 FFFF
800CD448 FFFF
800CD44A FFFF
800CD44C FFFF
800CD44E FFFF

Máxima puntuacion
800CD468 FFFF
800CD46A 000F

RIVAL SCHOOL 2

Utilizar los códigos (introducir primero)
D00A6CFA 1040
800A6CFA 1000

Hp infinitos - jugador 1
801EFA02 00C8

Hp infinitos - jugador 2
801EFE02 00C8

Sp infinitos - jugador 1
801EFC18 0900

Sp infinitos - jugador 2
801F0018 0900

Sin energia - jugador 2
801EFE02 0000

Potencia a cero - jugador 2
301F0019 0000

ROLLCAGE STAGE 2

Victoria rápida
D00C2A4C FFFE
300D2274 0004

Activar todo
30019DEE 0019
80019DEC 3000
80019DF0 00FF
80019DF2 0000
80019DF4 0000

RUNABOUT 2

Sin daños
D00F6410 1021
800F6416 2400

Máximo dinero
80086A80 C9FF
80086A82 3B9A

Activar todos los coques
50001F0C 0000
30041F8C 0001

Bloquear la cuenta atrás del timer
D00EF224 FFF6
800EF22A 2400

Bloquear el timer
D00EF1B4 001B
800EF1BE 2400

Carburante infinito
D00C8B1C 0002
800C8B22 2400

Activar el Time Trial Mode
30041C68 0001

Activar todas las misiones
50000D01 0000
30041C91 00FF

Activar todas las e-mail
50001501 0000
30041CA0 0005

Activar todos los objectos
50004601 0000
30042217 0001

Activar todos los finales y las peliculas
50001301 0000
30041D0D 0001

Activar el 1500
30041F8C 0001

Activar el A156
30041F98 0001







Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



THE DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME

Power-up extra
Tomad un power-up y abandonad la location en la que os encontrais. El power-up aparecerá y podrá ser utilizado otra vez.
De esta manera podreis tener hasta cinco "nitro" (es el número máximo que podeis tener).

Seminar la policía
Cuando os persiga la policia, la podeis seminar simplemente chocándole por detrás.

Elegir cada episodio o estena
Completa el juego y salva en la memory card. Carga el juego salvado desde la pantalla de opciones/memory card. Podreis elegir vuestro episodio y la escena. Elegid "quit" en el menù principal y salvad el juego siempre en la pantalla de opciones/memory card.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

DUNE 2000

Todo el mapa
En la barra lateral, pulsad ⊗ mientras seleccionais ⊡, ⊙, ⊗, △, △, ⊡.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

Activar el Revu
30041FA4 0001

Activar el Revu II
30041FB0 0001

Activar el Scooter
30041FBC 0001

Activar el Delivery
30041FC8 0001

Activar el Roadster
30041FD4 0001

Activar el NSR
30041FE0 0001

Activar el BZ-Van
30041FEC 0001

Activar el Miur
30041FF8 0001

Activar el Tractor
30042004 0001

Activar el Tractor II
30042010 0001

Activar el Fire Eng.
3004201C 0001

Activar el Halli
30042028 0001

Activar el Halli II
30042034 0001

Activar el Y800
30042040 0001

Activar el Y800-GT1
3004204C 0001

Activar el FT500
30042058 0001

Activar el FT500 S
30042064 0001

Activar el Corvy74
30042070 0001

Activar el CB427
3004207C 0001

Activar el Fery250
30042088 0001

Activar el WRC
30042094 0001

Activar el N390
300420A0 0001

Activar el N390 Road
300420AC 0001

Activar el Ranger
300420B8 0001

Activar el Lunch Van
300420C4 0001

Activar el Misil
300420D0 0001

Activar el Dragster
300420DC 0001

Activar el G-Tank
300420E8 0001

Activar el Panda
300420F4 0001

Activar la Misión 1
30041C91 00FF

Activar la Misión 2
30041C92 00FF

Activar la Misión 3
30041C93 00FF

Activar la Misión 4
30041C94 00FF

Activar la Misión 5
30041C95 00FF

Activar la Misión 6
30041C96 00FF

Activar la Misión 7
30041C97 00FF

Activar la Misión 8
30041C98 00FF

Activar la Misión 9
30041C99 00FF

Activar la Misión 10
30041C9A 00FF

Activar la Misión 11
30041C9B 00FF

Activar la Misión 12
30041C9C 00FF

Activar la Misión 13
30041C9D 00FF

Activar el Car Wax
80042218 0001

Activar el Extra Gas Tank
80042219 0001

Activar el Fire Extinguisher
8004221A 0001

Activar el Nitro Tank
8004221B 0001

Activar el Cat Charm
8004221C 0001

Activar el Protective Boots
8004221E 0001

Activar el Rocket Glove
80042226 0001

Activar el Self Destruct
80042227 0001

Activar el
Drink Holder-A
80042228 0001

Activar el
Drink Holder-B
80042229 0001

Activar el
Drink Holder-C
8004222A 0001

Activar el
Reading Light-A
8004222B 0001

Activar el
Reading Light-B
8004222C 0001

Activar el
Tissue Holder
8004222D 0001

Activar el Cow-Like Holder
8004222E 0001

Activar el
Rain Guard-A
8004222F 0001

Activar el
Rain Guard-B
80042230 0001

Activar el
Coin Holder-A
80042231 0001

Activar el
Coin Holder-B
80042232 0001

Activar el
Hawaiian Lei
80042236 0001

Activar el
Disco Ball Light
80042237 0001

Activar el
Planet Light
80042238 0001

Activar el
Dream Catcher-A
80042239 0001

Activar el
Dream Catcher-B
8004223A 0001

Activar el
perfume Vanilla
8004223B 0001

Activar el
perfume Berry
8004223C 0001

Activar el
perfume Chocolate
8004223D 0001

Activar el
Snake Trash Can
8004223E 0001

Activar el
Hazard Trash Can
8004223F 0001

Activar el
Walkie-Talkie-M
80042240 0001

Activar el
Walkie-Talkie-C
80042241 0001

Activar el
Mini Palm Tree-A
80042242 0001

Activar el
Mini Palm Tree-B
80042243 0001

Activar el
Glass Coating-A
80042244 0001

Activar el
Glass Coating-B
80042245 0001

Activar el
Speed Flasher-A
80042246 0001

Activar el
Speed Flasher-B
80042247 0001

Activar el
Remote Strater
80042248 0001

Activar el
Vanity Mirror-A
80042249 0001

Activar el
Vanity Mirror-B
8004224A 0001

Activar el
Steering Wheel
8004224B 0001

Activar el
Jumper Cables
8004224C 0001

Activar el
Emergency Tool
8004224D 0001

Activar el
Feather Duster-A
8004224E 0001

Activar el
Feather Duster-B
8004224F 0001

Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES







FISHERMAN'S BAIT 2: BIG OL' BASS

Créditos gratis
Para activar la opción "Free Credits", acabad de pescar en todas las location y los niveles en World Monsters Fishing.

Notas:

ISS PRO EVOLUTION

Action Replay

Ganar velozmente las copas
800759C4 0F00
D0075ABA FFFE
800759CE 0200

Puntuación del equipo de casa 15 goal
800759C2 000F

Puntuación del equipo de casa 0 goal
800759C2 0000

Puntuación del equipo huesped 15 goal
800759C4 000F

Puntuación del equipo huesped 0 goal
800759C4 0000

Equipos especiales - exhibiciones
D0075ABA FFFE
300BF335 00??
35: euro all-star
36: world all-star
37: classic euro all-star
38: classic World all-Stars
39: golden all Japan
3A: Irlanda invisible

Equipos especiales
D0075ABA FFFE
800F1FC8 00??
02: classic world all star europe
03: classic world all star world
04: Japan all star
05 Irlanda vs Irlanda.

Notas:

TODO CODIGOS Playstation

SAGA FRONTIER 2

Para todos los personajes

Activar el Seat Covers-A
80042250 0001

Activar el Seat Covers-B
80042251 0001

Activar el Clear Ending w/ Lisa
30041D0D 0005

Activar el Clear Ending Alone
30041D0E 0005

Activar el Failure Ending 1
30041D0F 0005

Activar el Failure Ending 2
30041D10 0005

Activar el Failure Ending 3
30041D11 0005

Activar el Misiles
30041D12 0005

Activar el G.Tank
30041D13 0005

Activar el Scoot y Lisa
30041D14 0005

Activar Del. y Lisa
30041D15 0005

Activar Halli y Lisa
30041D16 0005

Activar Panda y Lisa
30041D17 0005

Activar el panel que se anula
30041D18 0005

Activar el Changable BGM
30041D19 0005

Activar el Viewpoint que se regula
30041D1A 0005

Activar la película 1
30041D1B 0005

Activar la película 2
30041D1C 0005

Activar la película 3
30041D1D 0005

HP infinito
50001F70 0000
8001040C 03E7

HP al máximo
50001F70 0000
8001040E 03E7

LP infinito
50001F70 0000
30010410 00FF

LP al máximo
50001F70 0000
30010411 00FF

WP infinito
50001F70 0000
30010414 00FF

WP al máximo
50001F70 0000
30010415 00FF

Porcentaje hallazgo WP al máximo
50001F70 0000
30010417 0063

SP infinito
50001F70 0000
30010418 00FF

SP al máximo
50001F70 0000
30010419 00FF

Porcentaje hallazgo SP al máximo
50001F70 0000
3001041B 0063

Crown (CR) al máximo
50001F70 0000
80010408 423F
50001F70 0000
8001040A 000F

Nivel en el uso de las artes marciales al máximo
50001F70 0000
3001041D 00E3

Nivel en el uso de la espada al máximo
50001F70 0000
3001041E 00E3

Nivel en el uso del hacha al máximo
50001F70 0000
3001041F 00E3

Nivel en el uso del bastón al máximo
50001F70 0000
30010420 00E3

Nivel máximo en las expresiones, palabrotas
50001F70 0000
30010421 00E3

Nivel
máximo en las reverencias
50001F70 0000
30010422 00E3

Nivel
Tree Arts máximo
50001F70 0000
30010424 00E3

Nivel
Max Stone Art máximo
50001F70 0000
30010425 00E3

Nivel
Fire Art máximo
50001F70 0000
30010426 00E3

Nivel
Water Art máximo
50001F70 0000
30010427 00E3

Nivel
Tone Art máximo
50001F70 0000
30010428 00E3

Nivel
Beast Art máximo
50001F70 0000
30010429 00E3

Los objetos no se rompen nunca
50001F70 0000
3001043D 00FF
50001F70 0000
3001043F 00FF
50001F70 0000
30010441 00FF
50001F70 0000
30010443 00FF
50001F70 0000
30010445 00FF
50001F70 0000
30010447 00FF

Códigos modalidad In-Battle

Personaje 1
HP infinitos
801F6990 03E7

LP infinitos
301F6998 00FF

WP infinitos
301F69A0 00FF

SP infinitos
301F69AC 00FF

Personajes 2
HP infinitos
801F6B80 03E7

LP infinitos
301F6B88 00FF

WP infinitos
301F6B90 00FF

SP infinitos
301F6B9C 00FF

Personaje 3
HP infinitos
801F6D70 03E7

LP infinitos
301F6D78 00FF

WP infinitos
301F6D80 00FF

SP infinitos
301F6D8C 00FF

Personaje 4
HP infinitos
801F6F60 03E7

LP infinitos
301F6F68 00FF

WP infinitos
301F6F70 00FF

SP infinitos
301F6F7C 00FF

Vencer los enemigos en una vez
801F7150 0000
801F7340 0000
801F7530 0000
801F7720 0000

Modificar los objectos

Slot 1
3001009C 00??

Slot 2
3001009E 00??

Slot 3
300100A0 00??

Slot 4
300100A2 00??

Slot 5
300100A4 00??

Slot 6
300100A6 00??

Slot 7
300100A8 00??

Slot 8
300100AA 00??

Slot 9
300100AC 00??

Slot 10
300100AE 00??

Slot 11
300100B0 00??

Slot 12
300100B2 00??

Slot 13
300100B4 00??

Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES







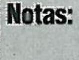
MICRO MANIACS

Visibilidad reducida
Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad △, ○, ⇨, △, ⇧, ⇨, ○, ⇧, □.

Especial a la máxima potencia
Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad □, ✕, R1, ○, ⇧, □, ⇩, ⇧, ⇩, ✕, □.

Aumentar el AI de los adversarios
Id a la pantalla de opciones y evidenciad "Secret Options".
Tened pulsado Select y pulsad ○, ⇧, △, ○, ⇦, △, □ (2 veces), ✕, ⇩.

Notas:



MUPPET RACE MANIA

Los 24 personajes principales
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad ○, △, ✕, ○, △, ✕, ○, △, □, ✕. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Todos los recorridos y los vehículos
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad △, ○, △, □, △, ✕, △ (2 veces), ✕, ○. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "Estudio"
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad □ (2 veces), ○ (2 veces), ✕, ○, △, ○, △, □. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "Arches"
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad □, ○, ✕, ○, □, △, ○, ✕, ○, △. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "Fraggle Rock"
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad ✕, □, ✕, □, ✕, □, △, ○, ✕, □. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Activar el trazado "The End" y seis trazados aéreos
Cuando los Muppet están compitiendo sobre el Logo, pulsad○, △, □, △, ✕, △, □, ○, △, ✕. Se habeis introducido el código correctamente, aparecerá un mensaje de confirmación.

Notas:

Slot 14
300100B6 00??

Slot 15
300100B8 00??

Slot 16
300100BA 00??

Slot 17
300100BC 00??

Slot 18
300100BE 00??

Slot 19
300100C0 00??

Slot 20
300100C2 00??

Slot 21
300100C4 00??

Slot 22
300100C6 00??

Slot 23
300100C8 00??

Slot 24
300100CA 00??

Slot 25
300100CC 00??

Slot 26
300100CE 00??

Slot 27
300100D0 00??

Slot 28
300100D2 00??

Slot 29
300100D4 00??

Slot 30
300100D6 00??

Slot 31
300100D8 00??

Slot 32
300100DA 00??

Slot 33
300100DC 00??

Slot 34
300100DE 00??

Slot 35
300100E0 00??

Slot 36
300100E2 00??

Slot 37
300100E4 00??

Slot 38
300100E6 00??

Slot 39
300100E8 00??

Slot 40
300100EA 00??

Slot 41
300100EC 00??

Slot 42
300100EE 00??

Slot 43
300100F0 00??

Slot 44
300100F2 00??

Slot 45
300100F4 00??

Slot 46
300100F6 00??

Slot 47
300100F8 00??

Slot 48
300100FA 00??

Slot 49
300100FC 00??

Slot 50
300100FE 00??

Slot 51
30010100 00??

Slot 52
30010102 00??

Slot 53
30010104 00??

Slot 54
30010106 00??

Slot 55
30010108 00??

Slot 56
3001010A 00??

Slot 157
3001010C 00??

Slot 58
3001010E 00??

Slot 59
30010110 00??

Slot 60
30010112 00??

Slot 61
30010114 00??

Slot 62
30010116 00??

Slot 63
30010118 00??

Slot 64
3001011A 00??

Aumento de las características de los objectos

Slot 1
3001009D 00FF

Slot 2
3001009F 00FF

Slot 3
300100A1 00FF

Slot 4
300100A3 00FF

Slot 5
300100A5 00FF

Slot 6
300100A7 00FF

Slot 7
300100A9 00FF

Slot 8
300100AB 00FF

Slot 9
300100AD 00FF

Slot 10
300100AF 00FF

Slot 11
300100B1 00FF

Slot 12
300100B3 00FF

Slot 13
300100B5 00FF

Slot 14
300100B7 00FF

Slot 15
300100B9 00FF

Slot 16
300100BB 00FF

Slot 17
300100BD 00FF

Slot 18
300100BF 00FF

Slot 19
300100C1 00FF

Slot 20
300100C3 00FF

Slot 21
300100C5 00FF

Slot 22
300100C7 00FF

Slot 23
300100C9 00FF

Slot 24
300100CB 00FF

Slot 25
300100CD 00FF

Slot 26
300100CF 00FF

Slot 27
300100D1 00FF

Slot 28
300100D3 00FF

Slot 29
300100D5 00FF

Slot 30
300100D7 00FF

Slot 31
300100D9 00FF

Slot 32
300100DB 00FF

Slot 33
300100DD 00FF

Slot 34
300100DF 00FF

Slot 35
300100E1 00FF

Slot 36
300100E3 00FF

Slot 317
300100E5 00FF

Slot 38
300100E7 00FF

Slot 39
300100E9 00FF

Slot 40
300100EB 00FF

Slot 41
300100ED 00FF

Slot 42
300100EF 00FF

Slot 43
300100F1 00FF

Slot 44
300100F3 00FF

Slot 45
300100F5 00FF

Slot 46
300100F7 00FF

Slot 47
300100F9 00FF

Slot 48
300100FB 00FF

Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES





Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Activar todos los coches
Para activar todos los coches presentes en el juego sera suficiente introducir "allporsche" como nombre propio.

Coches Bonus
Comportate bien en las modalidades Test Driver para activar los coches bonus, por ejemplo los coches de carreras GT2 y 517 que pueden ser utilizados en la modalidad de carrera normal.

Recorrido atajo USA
Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigete a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Usa y busca una barrera naranja y amarilla situada cerca de un edificio pequeño al lado de un pequeño aparcamiento. Cuando entres en el aparcamiento continua a conducir recto hacia los árboles.
Hay dos barreras toma la que está al final de la calle con la curva a S. Para encontrarla en el otro lado busca una intersección a T con un faról y un recinto. En el recinto hay unas matas y un pequeño árbol. Entra ahí para salir por el otro lado.

Recorrido atajo Francia
Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigete a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Francia y busca un aparcamiento con un gran camión.
Conduce delante del camión para tomar el atajo. Para ir al otro lado busca una zona donde la carretera es más ancha con dos barreras pequeñas blancas, con dos árboles pequeños y un árbol grande con matas.

Recorrido atajoScozia
Mientras conduces en modalidad 'evolution', dirigete a Home y selecciona tu coche. Ve al recorrido Scozia y busca una zona donde la carretera es más ancha entre dos edificios. Es una calle de ladrillos y generalmente hay aparcado un coche de policia.
Para ir al otro lado busca una zona donde hay una calle abierta y tres grandes hoyos.
El atajo se encuentra entre los edificios apenas antes o despues del pequeño faro.

TODO CODIGOS Playstation

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Trajes añadidos
Tras haber obtenido la llave de la boutique, 5 nuevos equipajes seran disponibles para terminar el juego en el nivel Hard. Los trajes son: Uniforme de policia, Dino Crisis, Discoteca, Biker y uniforme de la STARS. El grado final determinará cuantos nuevos vestidos serán disponibles en la boutique:

Trajes	Grado
5	S
4	A
3	B
2	C
1	D

Modalidad mercenario
Para activar la modalidad "mercenario" será suficiente completar el juego en una dificultad cualquiera. El objectivo del mini-juego es el de ir de Trolley al punto inicial de la cuidad en un determinado tiempo. Más tiempo los obtendreis matando monstruos y salvando personas por la calle.

Monstruos	Tiempo (en seg.)
Cuervo	1
Perro lobo	6
Nemesis	10
Persona	20
Araña	5
Zombi	3

Diario de Jill
Para obtener el diario de Jill (un file), toma los trenta file en orden durante la partida. Ahora el primero (el manual de instrucción azul) se convertirá en diario.

Potenciar armas y municiones
Este truco se utiliza solamente jugando en un nivel de dificultad 'hard'. Cuando creas municiones con el tool de recarga, ahorras bastante pólvora para realizar el mismo tipo de munición ocho veces.
En la octava vez aparecerá "Do you want to create the enhanced ammo?". Seleciona "Yes" y obtendrás municiones más potentes, usadas en un arma la transformarán en "enhanced weapon". Hay dos tipos de "enhanced ammo": para la 9 mm y para el fusíl.
Usando estas municiones y estas armas obtendrás efectos mucho más devastantes.

TODO CODIGOS Playstation

Slot 49
300100FD 00FF

Slot 50
300100FF 00FF

Slot 51
30010101 00FF

Slot 52
30010103 00FF

Slot 53
30010105 00FF

Slot 54
30010107 00FF

Slot 55
30010109 00FF

Slot 56
3001010B 00FF

Slot 57
3001010D 00FF

Slot 58
3001010F 00FF

Slot 59
30010111 00FF

Slot 60
30010113 00FF

Slot 61
30010115 00FF

Slot 62
30010117 00FF

Slot 63
30010119 00FF

Slot 64
3001011B 00FF

Máximo dinero
800103D4 423F
800103D6 000F

Numero de personajes (de 1 a 4) en modalidad Battle Party
30010008 00??

Códigos para todos los personajes

Primera posición en modalidad Battle Party
3001000C 00??

Segunda posición en modalidad Battle Party
3001000D 00??

Tercera posición en modalidad Battle Party
3001000E 00??

Cuarta posición en modalidad Battle Party
3001000F 00??

Primera posición en modalidad Sub Party
30010010 00??

Segunda posición en modalidad Sub Party
30010011 00??

Tercera posición en modalidad Sub Party
30010012 00??

Cuarta posición en modalidad Sub Party
30010013 00??

Objetos infinitos (todos los slot)
50004002 0000
3001009D 00FF

Todas las artes
50001F01 0000
3001003C FFFF

Dinero infinito
800103D4 FFFF

Crown al máximo
800107F8 423F
800107FA 000F

Crown infinitas
800107F8 FFFF

Códigos de las escenas

Nacimiento de Gustave
300101EC 00??

Gustave a 15 años
300101ED 00??

Gustave a 12 años
300101EF 00??

Partida de Wil
300101F0 00??

Exilio de Gustave
300101F2 00??

Salida de casa
300101F3 00??

Madre enferma
300101F4 00??

Muerte del padre
300101F5 00??

Roca en el desierto
300101F6 00??

Infiltrados en la Gang de Alexei
300101F7 00??

Prueba de fuerza con Alexei
300101F8 00??

En la mina
300101FA 00??

Más allá de Grand Valley
300101FB 00??

En la floresta
300101FC 00??

En el Monster Nest
300101FD 00??

Aventura de Ginny
300101FE 00??

Llegada del falso de Gustave
300101FF 00??

En la Fossil Caves
30010200 00??

Tycoon Wil
30010201 00??

Edelritter
30010202 00??

Gustave y el Blacksmith
30010203 00??

En la Life Tree Island
30010204 00??

Complot de Misty
30010205 00??

Partida de Ginny
30010208 00??

Muerte de Cantal
30010209 00??

Arcoiris
3001020A 00??

Sucesor de Gustave
3001020B 00??

Ultima batalla de Kelvin
3001020C 00??

Insecto Megalith
30010210 00??

Conferencia de paz
30010211 00??

Battalla de Hahn Nova
30010212 00??

Batalla de South Moundtop
30010213 00??

Batalla de Buckethill
30010214 00??

Reunión de Gustave
30010216 00??

Tragedia de Firebrand
30010217 00??

Construcción de Hahn Nova
30010218 00??

Ultima batalla
3001021A 00??

Vogelang
3001021B 00??

En la fortaleza de Gustave
3001021D 00??

Hahn Nova en llamas
3001021E 00??

Wil contra Egg
3001021F 00??

Persecución a Egg
30010220 00??

Ultimo Megalith
30010221 00??

En el Northern Continent
30010222 00??

Gustave y los Piratas
30010224 00??

El Southern Fort
30010225 00??

Laubholz
30010227 00??

Reunion
30010228 00??

Johan el asesino
30010229 00??

Gruegel
3001022A 00??

Weissland
3001022B 00??

Las memorias del General
3001022D 00??

Todas las escenas
50002202 0000
800101EC 0202

Cifras para introducir en los códigos relativos e las escenas
00: No las muestra
02: Disponible en el juego
FE: Hecho

Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES





Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



SYPHON FILTER 2

Nivel final
Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Mapa" ten pulsado a la vez ⇨, L2, R2, ✕, □, ✕. Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". Esto te permitirá completar con éxito la misión actual.

Selección misión
Completa con éxito el juego en dificultad normal para activar la opción de selección misión.

Todas las películas
Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Objetivos", qten pulsado a la vez ⇨, L1, R2, ○, ✕. Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". Como alternativa, completa con éxito el juego para activar todas las películas excepto cuatro. Las últimas cuatro películas se activan cuando el juego se completa con éxito en el grado de dificultad difícil.

Modalidad Super Agent
Pon el juego en pausa, evidencia la opción "Armas", ten pulsado a la vez L2, Select, ○, □, ✕. Si has introducido el código correctamente, oirás un sonido. Entra en el panel de opciones y elige "Trucos". La modalidad Super Agent vuelve los enemigos más débiles, por lo tanto son necesarias menos municiones para acabar con ellos.

Modalidad "Hard"
En la pantalla del menù principal, evidencia "Nueva Partida" y después ten pulsado a la vez □, ○, L1, R2, Select, ⇧, ✕.

Modalidad Expert
En el panel del título, evidencia la opción "1 Jugador". Ten pulsado a la vez ⇧, L1, R2, Select, ○, ✕, □.

THEME PARK WORLD

Ninguna cantidad de dinero cogida de los bancos
Mientras te encuentres en el parque pulsa ocho veces ⇦, ⇩, ✕, ○ y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oiras, un sonido de confirmación.

Gold ticket extra
Mientras te encuentres en el parque pulsa cuatro veces ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ○, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧, ○ y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oiras, un sonido de confirmación.

Activar todo
Mientras te encuentres en el parque pulsa ocho veces ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨ y al final Start. Si has introducido el código correctamente, oiras, un sonido de confirmación.

Notas:

TODO CODIGOS Playstation

SAMURAI SHOWDOWN WARRIOR'S RAGE

Salud infinita jugador 1
800DD258 0100

25% de salud jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0040

50% de salud jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0080

75% de salud jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 00C0

Muerte en una vez jugador 1
D00DD258 0100
800DD258 0001

Sin salud jugador 1
800DD258 0000

Prisioneros infinitos jugador 1
300DD264 00FF

Sin prisioneros jugador 1
300DD264 0000

Salud infinita jugador 2
800DD290 0100

25% de salud jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0040

50% de salud jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0080

75% de salud jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 00C0

Muerte en una vez jugador 2
D00DD290 0100
800DD290 0001

Sin salud jugador 2
800DD290 0000

Prisioneros infinitos jugador 2
300DD29C 00FF

Sin prisioneros jugador 2
300DD29C 0000

Ability Point infinitos (Modalidad Attack)
300B4AA4 00FF

Ability Point al máximo (Modalidad Attack)
300B4AA2 00FF

Trading Cards infinitas (Modalidad Gallery)
800BA050 0063

Modificador del personaje jugador 1
800ABC90 00??

Cifras para introducir en el código del modificador del personaje
10 - Jin Emon Hanafusa
11 - Hanzo Hattori
12 - Seishiro Kuki
13 - HaoMaru
14 - Saya
15 - Ran Po
16 - Yaci Izanagi
17 - Jushiro Sakaki
18 - Rinka Yoshino
19 - Haito Kanakura
1A - Garyo The Whilwind
1B - Iga Ninjas
1C - Random

SHADOW MADNESS

Oro infinito
800AFB74 FFFF

Máximo oro
800AFB74 967F
800AFB76 0098

Hexite infinitas
800AFB78 FFFF

Máximo Hexite
800AFB78 967F
800AFB7A 0098

Sin choque al azar
8009F932 0273

STAR WARS - REBEL ASSAULT 2

Escudos y salud infinita
800BDE24 1000

TRUE PINBALL

Pelotas infinitas
80044220 0001

Posibilidad de tirar todavía siempra activa
800442B0 016F

Tilt infinitos
800442CC 0002

Extreme Sport 255 Extreme Letters
80073262 00FF

Rampe
80076FAA 00FF

Varias modalidades
8007843A 00FF

Combo
80072E0E 00FF

Vikings 255 Combo
8007400A 00FF

Law And Justice 255 Combo
80073322 00FF

Varias modalidades
80073B12 00FF

UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Puntuación de los equipos de casa 10
80078434 000A
800791C0 000A
800FAB80 000A

Puntuación de los equipos de casa 0
80078434 0000
800791C0 0000
800FAB80 0000

Puntuación de los equipos huesped 10
80078436 000A
800791DC 000A
800796A0 000A

Puntuación de los equipos huesped 0
80078436 0000
800791DC 0000
800796A0 0000

VICTORY BOXING

Tiempo infinito
800804C2 01FF

Energía infinita jugador 1
8007F5E4 FB7F
8007F5F8 FB7F

Energía infinita jugador 2
8007F8D4 FB74
8007F8E8 FB7F

WALT DISNEY WORLD QUEST-MAGICAL RACING TOUR

Llegar siempre primeros
D00912F4 0000
800912F4 0003

Parar el tiempo
8008D1F4 0000

Lucky Fairies
80083278 0008

Oro infinito
80064CD6 2400

Todas las monedas
80064D10 001E

Todos los trofeos
8005F9E4 0008
8005F9E6 2415

Códigos modalidad adventure

Activar todos los niveles
8008344C 1FBF

Activar todo
50000D20 0000
80083450 0303
50000D20 0000
80083452 0800

Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES





Las cheat para guardar
CON VUESTROS JUEGOS ORIGINALES



VANDAL HEARTS 2

Modalidad "Advanced"
En la pantalla (donde está escrito "Press Start") pulsa rápidamente ⇧ (2 veces), ⇩ (2 veces), ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, L1, R1 en el control dos.
Si has introducido el código correctamente, aparecerá en un rincón el mensaje "Advanced Mode".
Esta modalidad convierte el juego más difícil.
El código será activo al final del juego con las armas al 100% y el mejor final, tendrás que esperar cinco minutos.

Notas:

TODO CODIGOS
Playstation

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2

Game Shark
Modalidad Arcade
Activar todos los acontecimientos
800A6DF4 0000
Puntuación máxima - jugador 1
800A699C FFFF
Sin puntuación - jugador 1
800A699C 0000
Puntuación máxima - jugador 2
800A6B0C FFFF
Sin puntuación - jugador 2
800A6B0C 0000
Puntuación máxima - jugador 3
800A6C7C FFFF
Sin puntuación - jugador 3
800A6C7C 0000
Puntuación máxima - jugador 4
800A6DEC FFFF
Sin puntuación - jugador 4
800A6DEC 0000
Salto largo
Primer intento - jugador 1
D00A6828 0001
800A6828 0000
Lanzamiento del martillo
Tiempo infinito - jugador 1
800C8D98 01C1
Primer intento - jugador 1
D00C8D7C 0001
800C8D7C 0000
Tirar siempre a máxima distancia jugador 1
800C8DC8 967F
800C8DCA 0098
800C8DE4 0001
Levantar pesas
Primer intento - jugador 1
D00C51F4 0001
800C51F4 0000
Levantar el máximo en el primer intento - jugador 1
800C4964 967F
800C4966 0098
Levantar el máximo en el segundo intento - jugador 1
800C4968 967F
800C496A 0098
Levantar el máximo en el tercer intento - jugador 1
800C496C 967F
800C496E 0098

TODO CODIGOS
Playstation

TODO CODIGOS PLAYSTATION

TATTILO EDITRICE SpA.

Administrador Unico
Adelina Tattilo

Director Editorial
Roberto Balsamo
r.balsamo@tin.it

Director
Manuela Balsamo
m.balsamo@interbusiness.it

Dirección editorial
Tattilo Editrice S.p.a.
Via del Casale Piombino, 30
00135 Roma
tattilo.editrice@tin.it

Publicidad, Suscripciones y números atrasados:
Parrini Consulting S.L.
C/Canarias 13, B-2ª
08290 Cerdanyola del Vallés - (Barcelona)
Tel. 93-6929337
Fax 93-5942125
ed010200@teleline.es

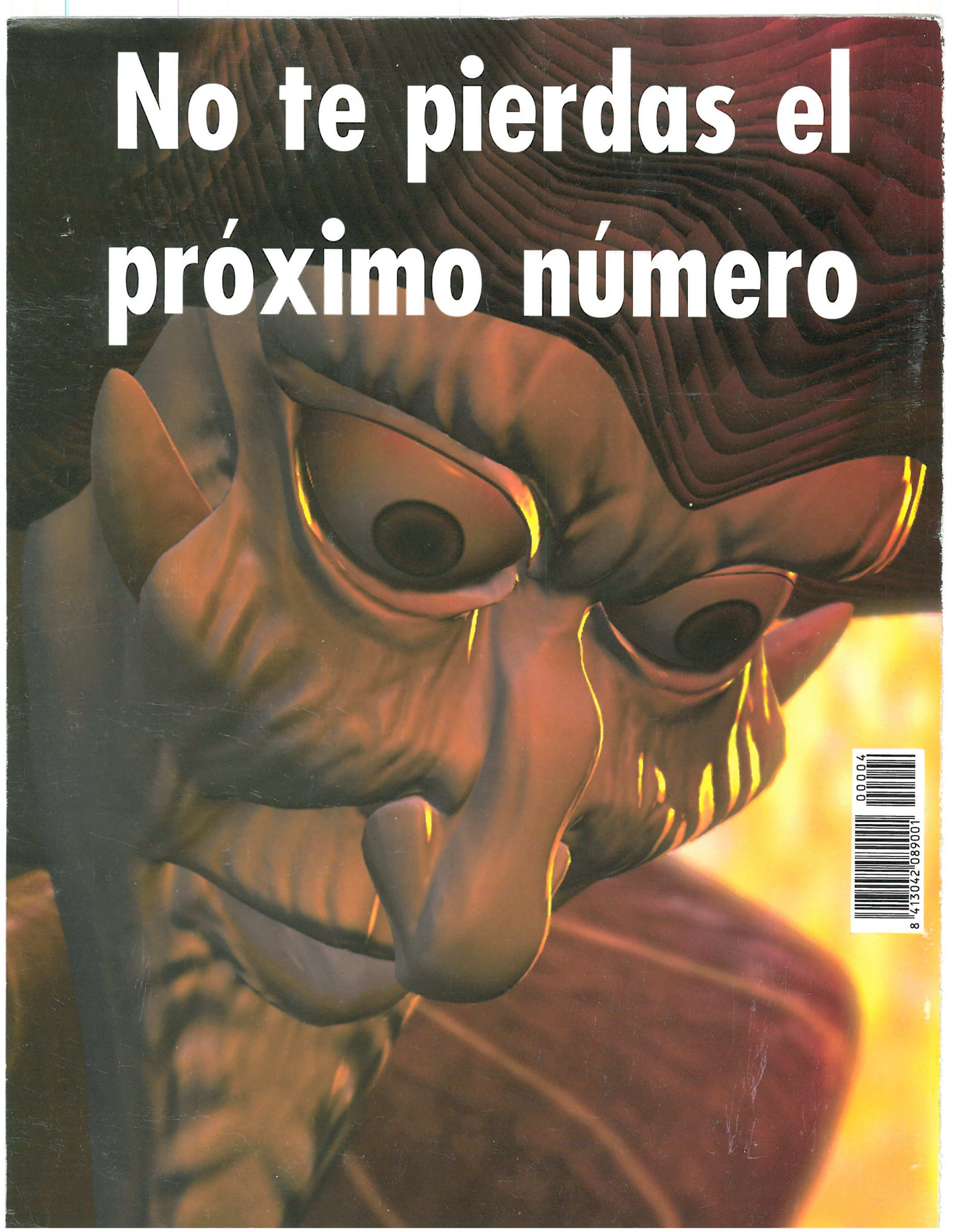
Photolito:
GraphiTime - Via Bologna, 41 - 00043 Ciampino (Roma)

Impresión:
Baioni Stampa
Via Casilina, 1115/a - Roma

Importador:
Parrini Consulting S.L.:
C/Canarias, 13, B-2ª
08290 Cerdanyola del Vallés - (Barcelona)

Distribución:
Sociedad General Española de Librería
Avda. Valdelaparra, 29 - 28108 Alcobendas
(Madrid)




No te pierdas el próximo número
8 413042 089001
00004